

# سويبيكي

العدد ٩٣٩ - ١٩ أبريل ١٩٧٩ - الثمن ١٥ قرشًا

مع العدد هدية

سباق في القلعة

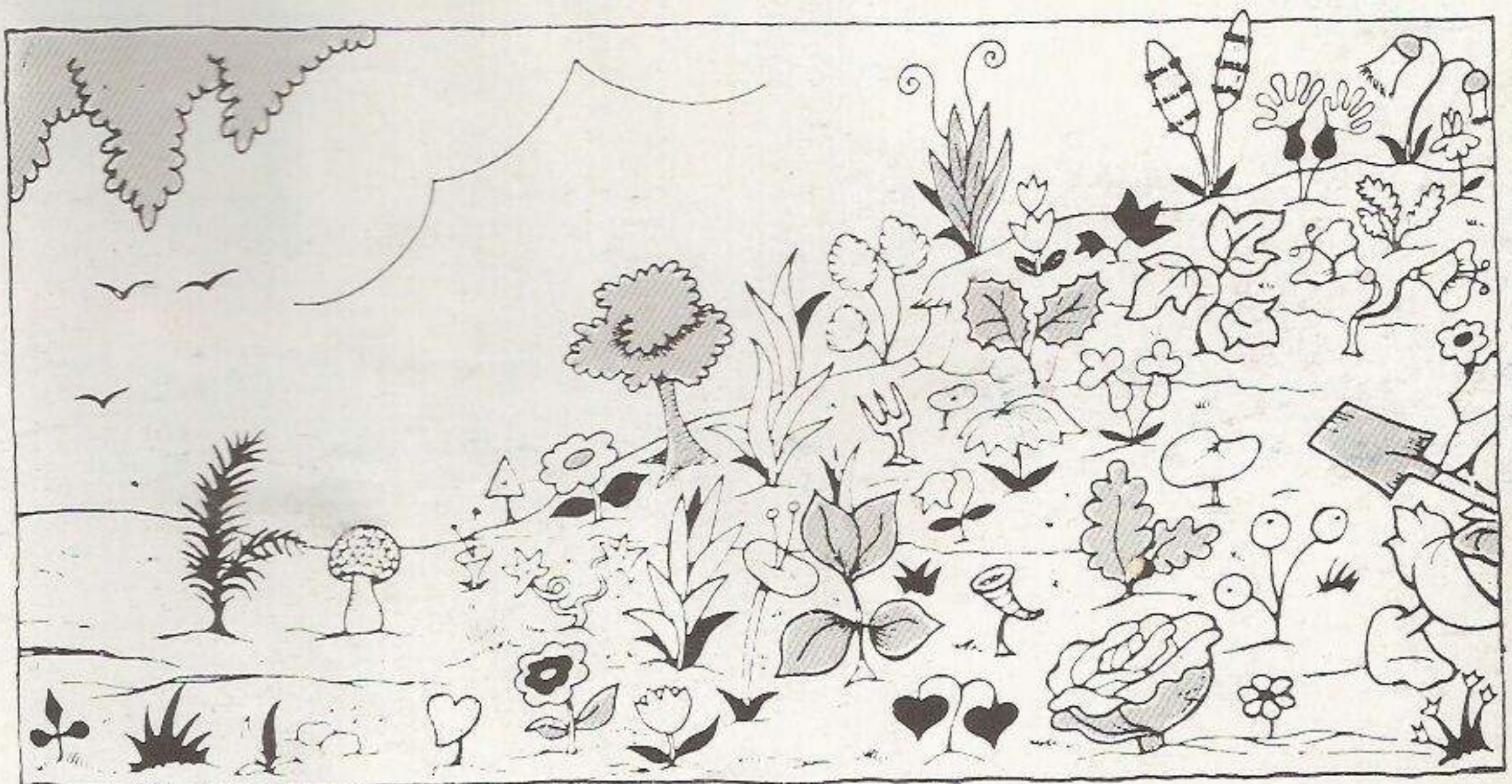
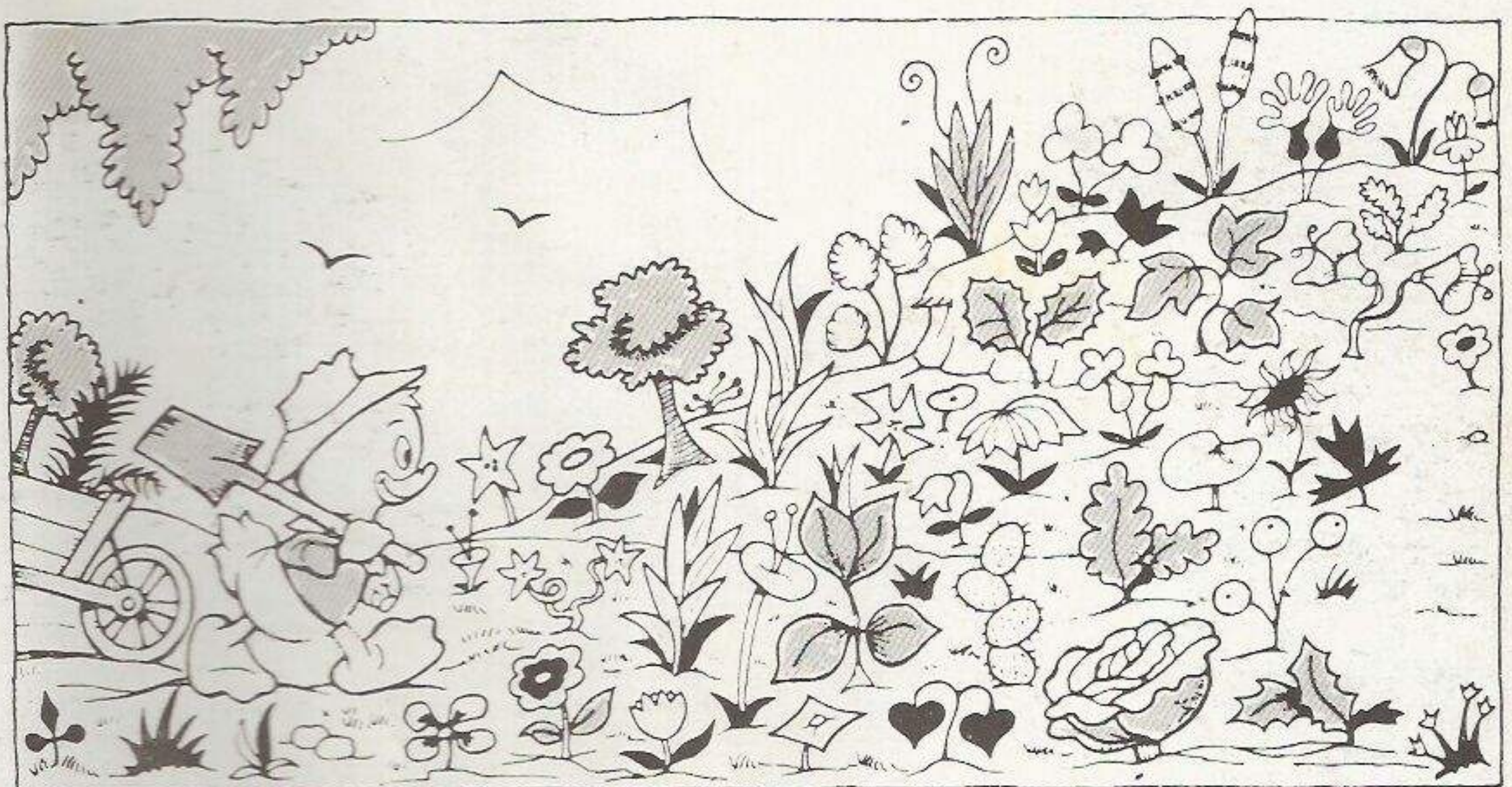




# ما هو العدد الصحيح؟

لقد ذهب الاولاد الى مزرعة عم دهب لنزع بعض النباتات وغرس نباتات اخرى واخذوا يعملون لمدة ساعتين .. وحين انتهى عملهم احتاروا .. فهل يمكنكم مساعدتهم :

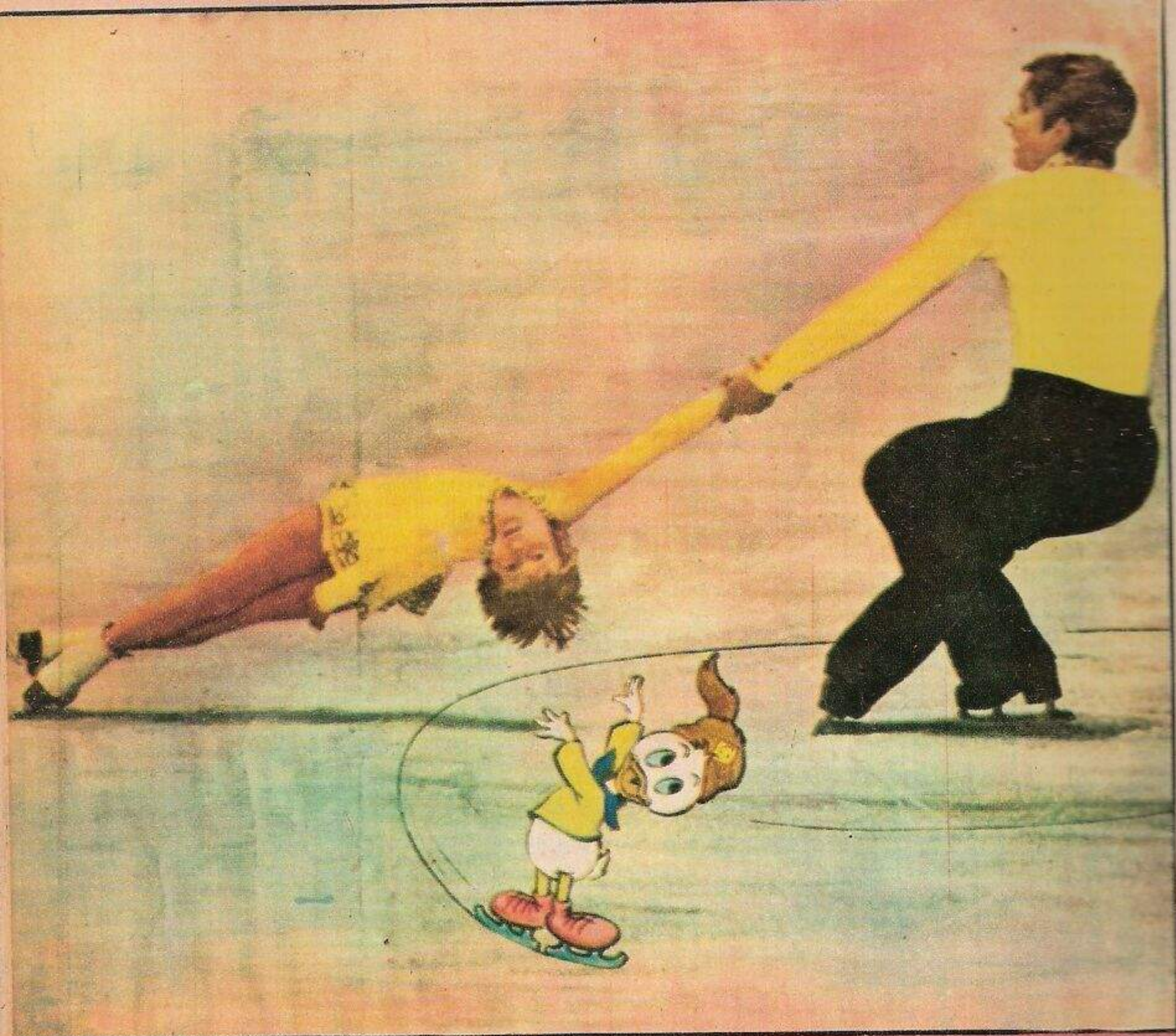
(١) ما عدد النباتات التي نزعت وما هي ؟ (٢) ما عدد النباتات التي اعيد غرسها وما هي



## الحل بالمقلوب

١. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٢. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٣. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٤. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٥. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٦. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٧. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٨. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ٩. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..  
 ١٠. نزلت ١٠ نباتات ، غرس ١٠ نباتات ، احتاروا ..





# ما أروع الرقص على الجليد!

● هل تعلم من هي هذه الفراشة الرقيقة التي تنطلق على الجليد ! انها مارينا تشركاسوفا ، انها الفائزة الثانية في بطولات العالم في سنة ١٩٧٨ واختصاصها الرقص الزوجي على الجليد، والذي تشترك فيه مع زميلها سيرج شاكراي والذي تراه هنا يقودها في حركة من الحركات الصعبة ..

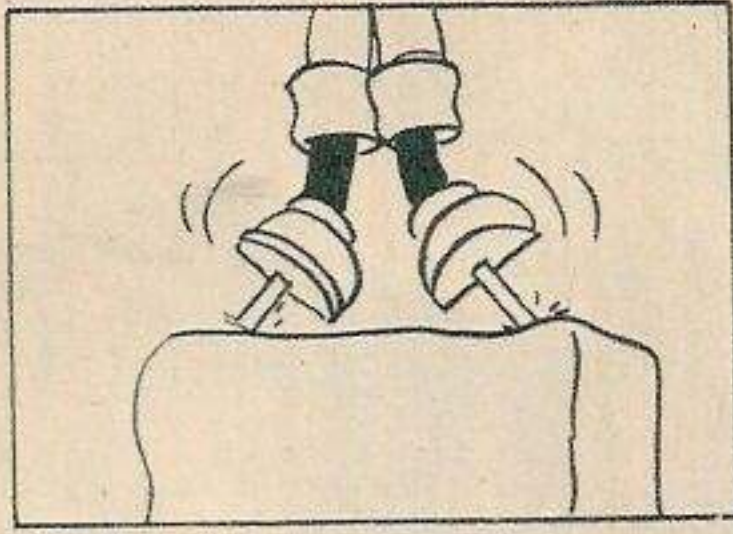
وبطولة أوروبا في الرقص على الجليد تقام من يوم ٣٠ يناير حتى ٤ فبراير في زغرب في يوجوسلافيا وبطولة العالم من ١٣ الى ١٨ مارس في فيينا بالنمسا ، والسبب في عدم حصول مارينا على المركز الاول هو صغر سنها اما هذا العام فقد أصبحت اكبر وزنا وزاد طولها ( ١١ سنتيمترا ) وزادت قوتها ...

والرقص على الجليد ، رياضة صعبة شاقة فهي تجمع بين الاكروبات والرقص وهذا ما يجعل من مشاهدته منظرا رائعا ..

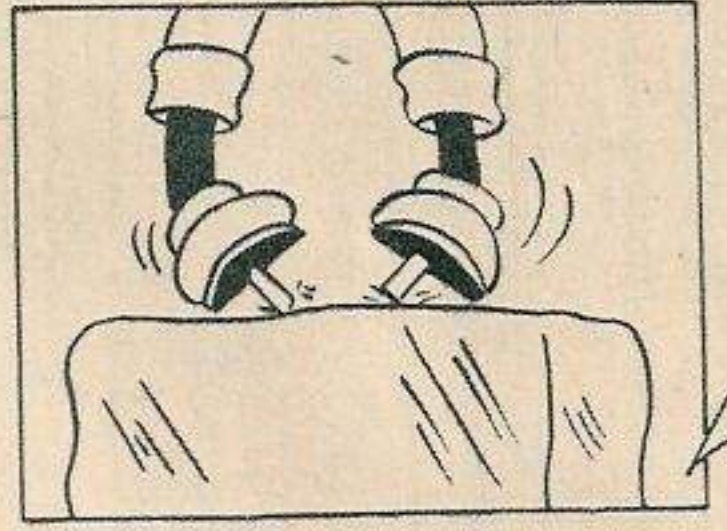


# والآن

## مارأيك في هذا الفن الجميل؟



زاوية ارتباط حشد القيقاب  
بالجليد هو السر  
وراء نجاح الحركة .



هذا خطأ يقع فيه المبتدئ رغمًا  
عنه . . . أما البطل القديم فيؤدي  
هذه الحركة عن قصد . . .



وابطال هذه اللعبة ينفذون هذه  
الاشكال على مربع من الجليد  
مساحة ١٠٠ متر مربع وهي  
المساحة التي تكفي بالكاد لتشكيل  
رقم 8

وتتولى حدود قباقيب التزحلق  
بحفر الجليد وهذه الاثار تسمح  
بقياس وانتظام دائرة . .

وينفق الابطال اوقاتا طويلة في  
هذه القياسات التي توضح لهم  
اخطاءهم . . وبطل التزحلق الجيد  
يمكنه ان يمر على اثاره بفارق ٢  
سم كحد أقصى . .

وبعد الاشكال الصعبة المفروضة  
وفقا لقانون اللعبة ، يبدأ مشاهد  
الحركات الحرة ومعها تبيسدا  
سعادة التزحلق الحقيقية . .

والبطل المنتظر يختار قطعة  
موسيقية او يكون قطعة من عدة  
الحن بطيئة وسريعة ، تستمر  
لمدة من دقيقتين ونصف الى خمس  
دقائق تبعا لمركزه وهو يختار  
ايضا الاشكال التي يكونها مع

والانزلاق على الجليد ، هو  
رقص حقيقي ! وهو ايضا علم  
من العلوم يستوجب دقة الرسوم  
الهندسية وهو ايضا نوع من انواع  
الرياضة .

ان بطل التزحلق على الجليد  
يجب ان ينجح أولا في تنفيذ  
الاشكال والاضلاع التي تستوجبها  
قواعد اللعبة ، وهذه هي القاعدة  
الاساسية لكل انواع التزحلق على  
الجليد فمثلا ينبغي اجادة تشكيل  
رقم 8

ب ٦٩ طريقة مختلفة . .

واذا كان التشكيل لا يستلزم  
الا حركتين فان بعض الاشكال  
تستلزم ثلاث حركات واحيانا اكثر !  
وهذه ليست مسألة بسيطة ! . .

فحاول مثلا ان ترسم دائرة  
دقيقة ، بدون استخدام الفرجار ،  
على ورقة بيضاء . .

ولتختل صعبة رسم هذه  
الدائرة وانت تقف متوازنا على  
قيقاب التزحلق الحديدى وكذلك  
على الجليد ، ويلزم الامر مسيرا  
طويلا للتدريب . .

والان تعالوا نتابع هذه  
الرياضة بصحبة بنديق . .  
انها حقا مغامرة . .

الهندسة . . على شرائح حديدية  
الانزلاق الفنى له أسرار ، وهذه  
أسرار الاسرار . .

رقصة الاحلام ! رقصة لا علاقة  
لها بالانزلاق على الجليد الذى كان  
يمارسه الشباب ، على البحيرات  
الجليدية ، في ضواحي لندن  
مستخدمين شرائح مصنوعة من فك  
لجياذ او الابقار . .

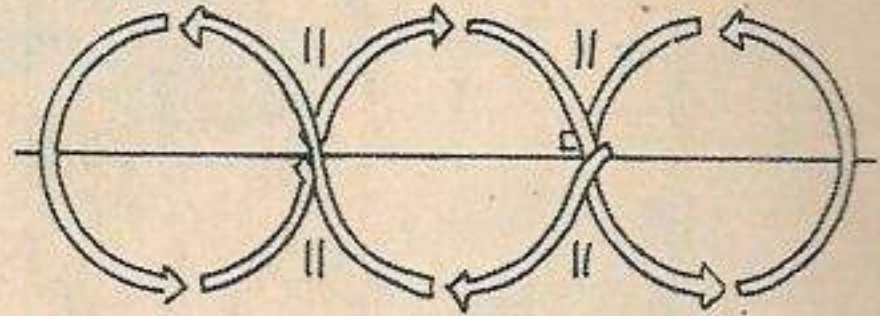
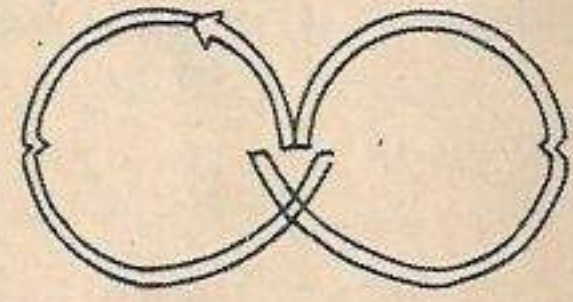
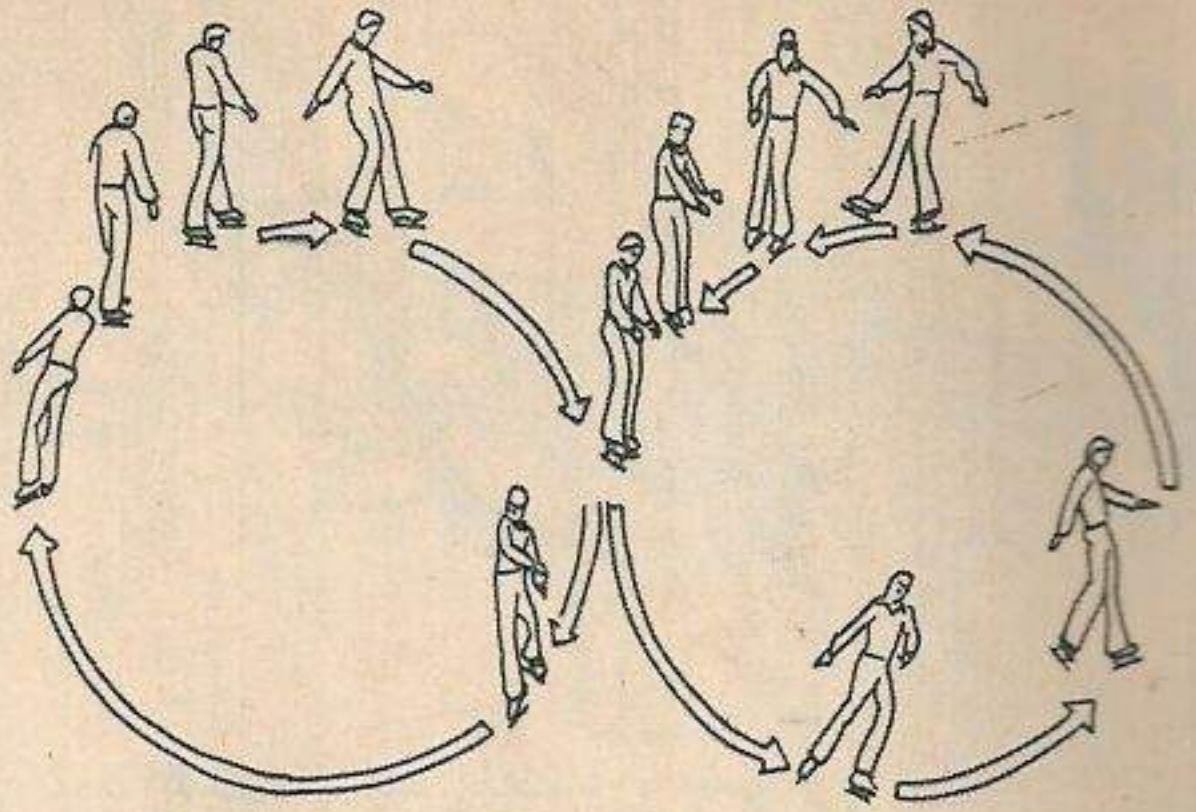
انه فن حقيقى . . وحتى يمكنك  
علم هذا الفن وتذوقه تعال نتجول  
بين هذه الرسوم . .



هذه هي الاشكال الثلاثة المفروضة المعروفة :  
الى اعلى ( 8 ) وهو الشكل الاساسي ،  
وفي الوسط ( 3 ) والى اسفل الحركة  
« الثعبانية » .

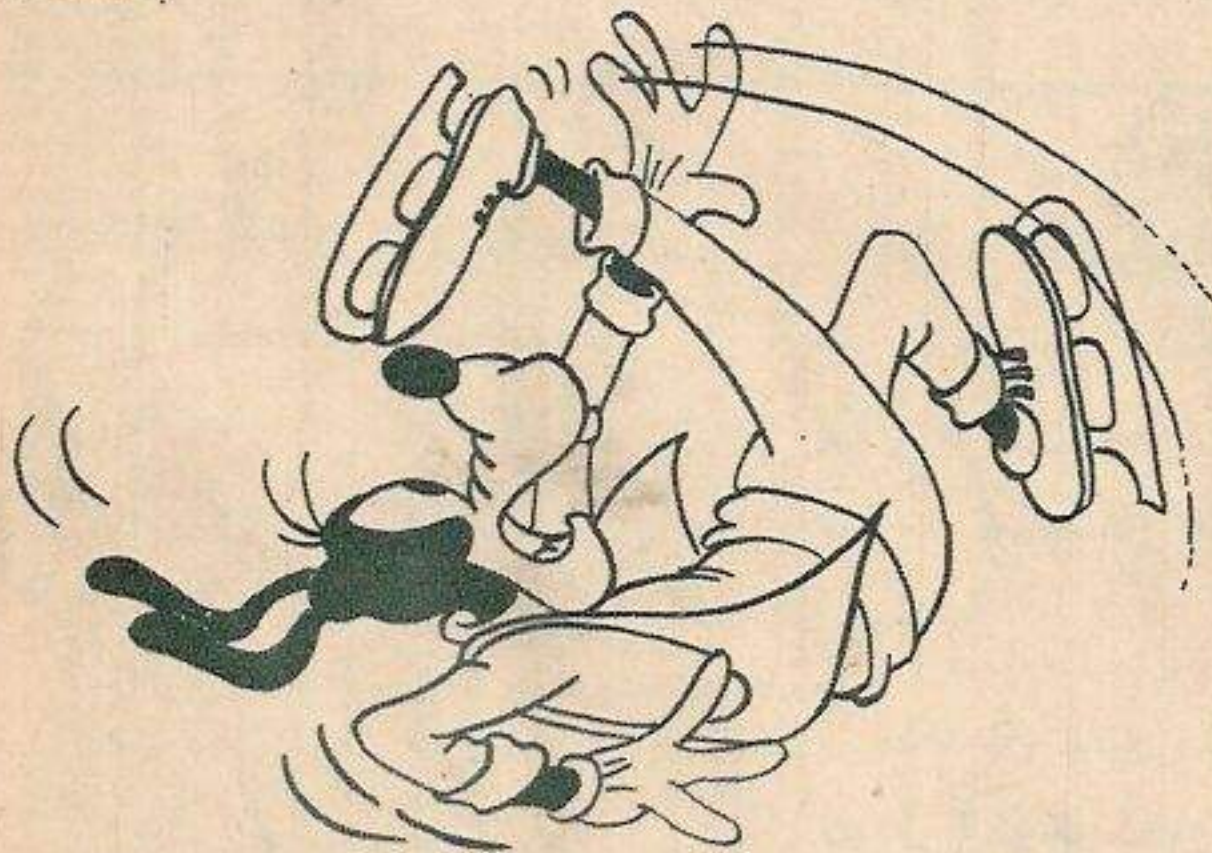
ويجب أداء هذه الحركات ثلاث مرات  
متوالية دون ان تكون هناك أى علامة على  
الجليد مقدما ..

أنظر كيف يستخدم اللاعب كتفيه ووسطه  
لأداء الشكل ( 8 ) .. الشقليات ذو  
الاشكال المتعددة ( الى اسفل ) يمكن أدائه  
فى وضع جالس بعبد ان يبدأ فى وضع  
الوقوف وفى شكل أفقى برفع ساق ، شدها  
ثم خفضها ، أو الصدر مرفوع فتبدو الراقصة  
أو الراقص وكأنها تطير فى الهواء ..



الموسيقى وهو يملك الحرية الكاملة  
فى اظهار قدراته وبما انه من غير  
الممكن التحرك ببساطة على قباقيب  
التزحلق ، فان الحركات الحرة  
ليست الا تنويعات للتكوينات  
الاصلية وهى تلك التى تراها  
فى التليفزيون أو السينما التى تنقل  
لك براعة الراقصات والراقصين  
على الجليد ..

ولعل أجمل المشاهد على الإطلاق  
هو الوثب على الجليد ، فبعد ان  
يأخذ بطل استعداداته فإنه يرتفع ،  
ويدور فى الهواء مرة واثنين  
وثلاثة ! ثم يعود ثانية للأرض



حتى البطل يمكنه ان يقع على الأرض ولعل  
أصعب قفزة يقوم بها لاعب هى أن يجرى  
فى دائرة واسعة ويدور حول نفسه مرتين  
ثم بعد العودة لموضعه الاول يستكمل الدائرة .



## أكروبات على نغمات الموسيقى



أن أجمل ما في الراقص على الجليد هو رشاقته ! وقد أخطأ « بنسحق » الراقص المبتدئ ! وطبعاً من الصعب جداً أن يسقط على الجليد برشاقة .. والسر في استقراره وتوازنه هو في كاحليه ، اللذان يجب أن يكونا قويين ومشدودين للتخفيف من أثر الصدمات وفي نفس الوقت يتمتعان بالمرونة حتى يمكنها التعرف على الزاوية التي تتيح لهما الدوران على الجليد .



وهو نفس الأسلوب المستخدم في التزلج على الجليد ! ويجب أن يكون حد القباض رقيقاً ناعماً حتى يمسك بالجليد دون خطأ ولا أدى إلى سقوط الراقص .

حركاته كلها دون انقطاع أو سقوط على الأرض على أن ترتبط هذه الحركات بالموسيقى ، وعليه أن يظهر قدرته على القيام بحركات كثيرة مختلفة مستخدماً المساحة الكلية للحلبة .

ويراقبه القضاة ، ويلاحظون كل التفاصيل وفي النهاية يعطونه درجة من عشرة وكثيراً ما يختلف القضاة فحركة الراقص على الجليد سريعة وبها الكثير من التفاصيل التي ينبغي الأمام بها ..

ويبدو كل شيء سهلاً ! إلا أن هذا لا يطابق الحقيقة فالنجاح في الحركات الحرة لا يأتي إلا بعد تدريب شاق على الحركات المفروضة .

وبعد أن تعلو الموسيقى ينطلق البطل ! وهو يحاول أن ينجح في أداء كل التشكيلات ( القفزات والدورات على الموسيقى السريعة لبيان قوته ، والحلزونات على الموسيقى البطيئة لظهور رشاقته كما أن عليه أن يربط بين

ليستأنف حركاته الرشيقة الرائعة . « والشقلاط » يكون بالدوران على قدم واحدة أو الاثنتين دون التقدم لكن بسرعة أو ببطء وضع صحيح هي إحدى صور الرقص الكلاسيكي المعروفة باسم الأرابيسك ..

ويكون التزلج في خط مستقيم أو في دائرة كبيرة بأعظم قدر من الاستقامة طبعاً ، منحنيًا للأمام أو للخلف بساق مرفوعة والذراعان مفتوحتان ، وينطلق البطل برشاقة على موسيقى هادئة ..





٢ + ٦ = ٨ هذا صحيح لكن الثمانية المقصودة في الرقص على الجليد تكون هكذا ٨ ومن الواضح أن بندق قد جازبه الحظ .. الدوران والحركة لا تكون للاتجاه للخلف ! بالتأكيد لا يوجد ما يمنع من أداء الحركة الى الخلف من الناحية النظرية ، لكن الابطال الكبار فقط هم الذين يخاطرون بأداء مثل هذه الالعب الصعبة !

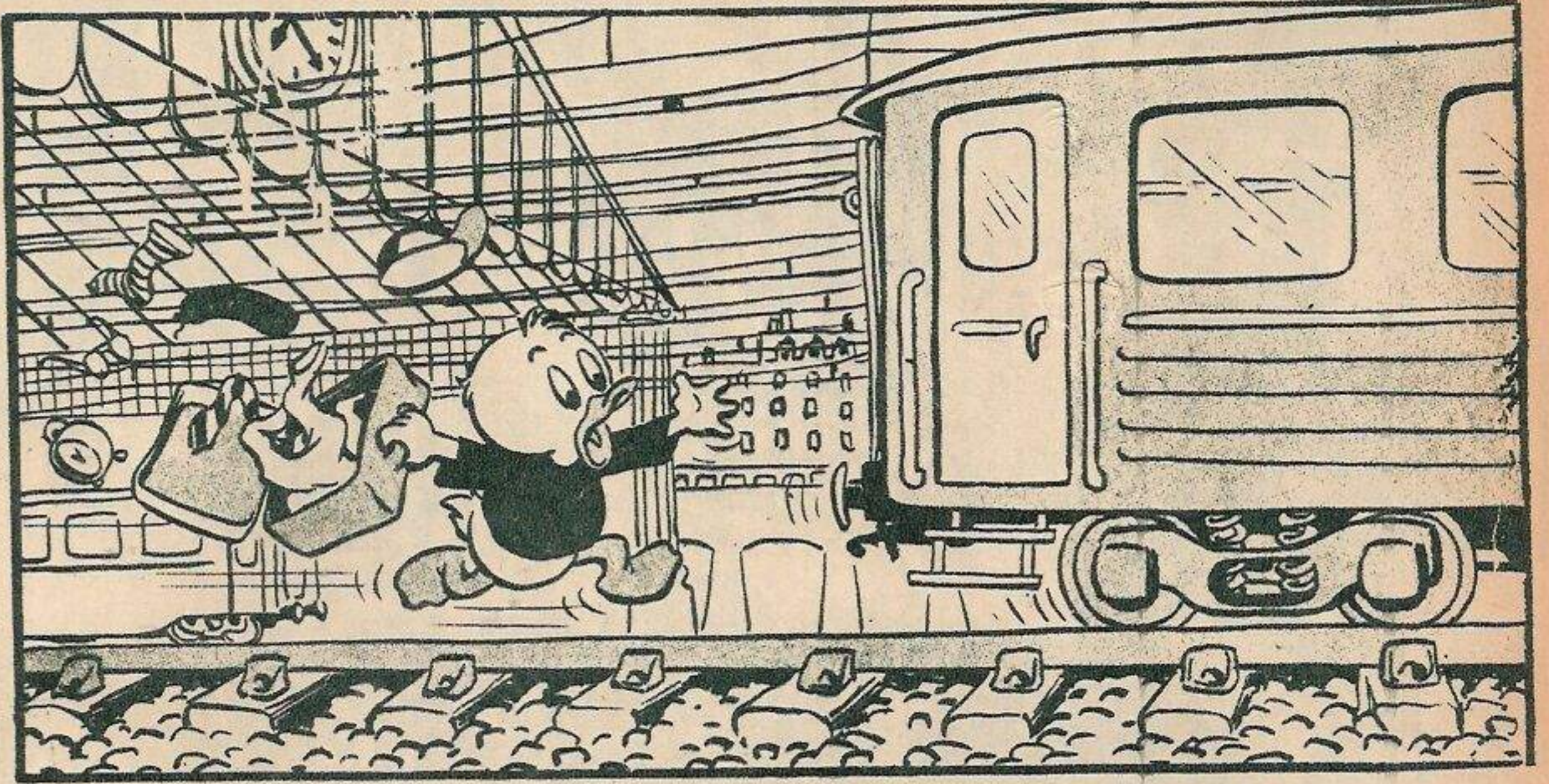
هذه حركة من الحركات الصعبة في الرقص على الجليد « حيث يجب على الراقص أن يدور حول نفسه عدة مرات مثل النصلة وتنتهي هذه الدورات بالتوقف ، ويكون مرة أخرى فيه شيء من الصعوبة ان على الراقص أن يتحرك برشاقة .. »



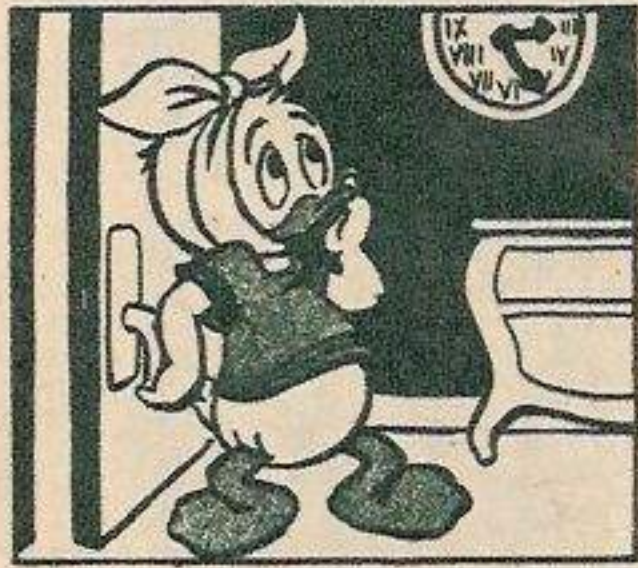
بالرغم من الجهود الذي يبذله ليعود لسرعته الاولى لكن من الواضح ان « بندق » قد وجد حلا مبتكرا للمشكلة



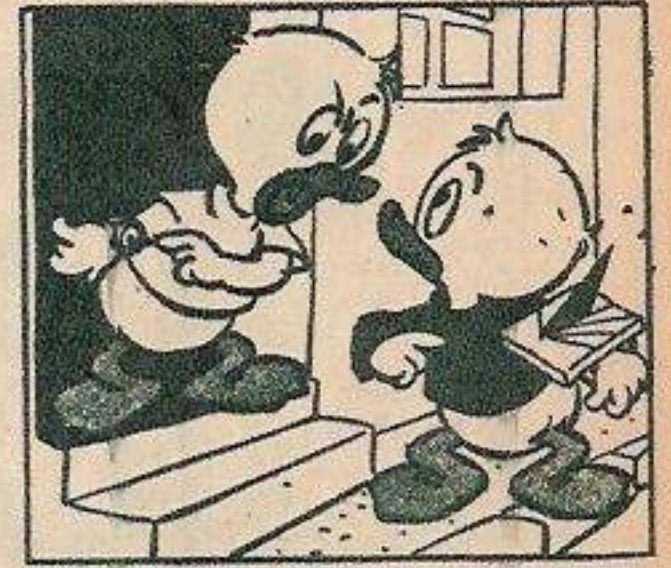
# اعرف نفسك : هل مواعيدك مضبوطة؟



● هل أنت نموذج في دقة المواعيد أم أنك تتأخر دائما عن الموعد ؟ هل تحتاج الى من يدفعك لتسرع حتى تنتهي من عملك في الوقت المناسب أم أنك تحسن تقدير الوقت اللازم لذلك ؟ باختصار هل تحب ساعتك أم تتضايق منها لانها تحدد المواعيد ؟  
لكي تعرف الحقيقة اجب على الاسئلة الآتية . وستجد بعد كل سؤال ثلاث اجابات عليك ان تختار منها واحدة .  
اعط نفسك ٣ درجات لكل اجابة (ا) ودرجتين لكل اجابة (ب) ودرجة لكل اجابة (ج) .



● عندما تستعيد ذكرى حادث قديم ، هل  
(ا) تستطيع تحديد الساعة التي حدث فيها ؟  
(ب) تتذكر فقط ان ذلك حدث صباحا او عصرا او مساء ؟  
(ج) أنت غدير قسار حتى على الاجابة السابقة ؟



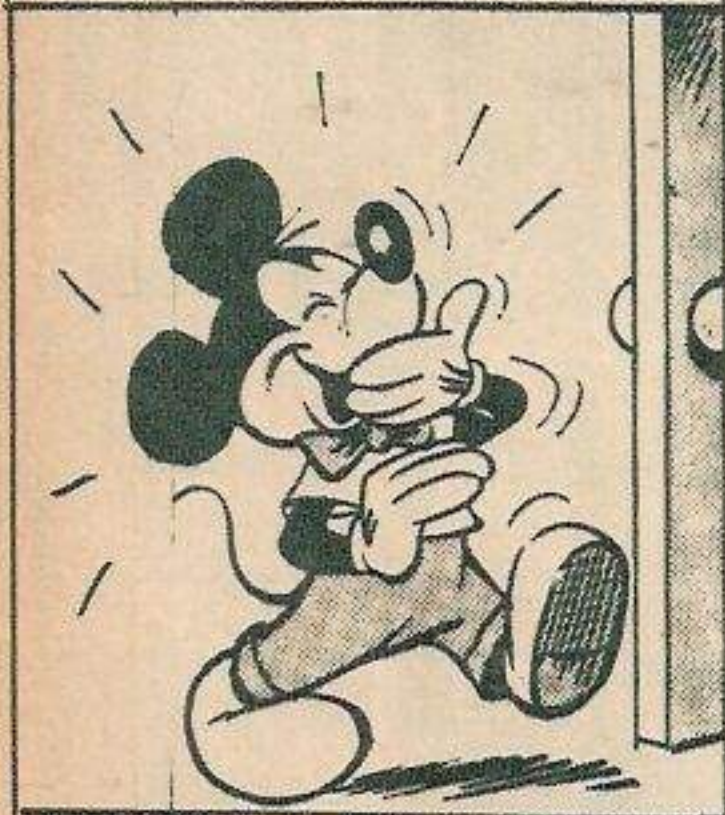
● عندك موعد مع طيب الاسنان ، ولا يزال عندك عشر دقائق قبل ان تخرج ، هل  
(ا) تجد ان هذا الوقت يكفي بالضبط لغسل أسنانك وارتياء ملابسك ؟  
(ب) تقرأ فصلا من احد الكتب قبل ان تستعد للخروج ؟  
(ج) تبدأ مباراة في ورق اللعب مع أخيك ؟

● ما هو المثل الذي تحببه أكثر من المثلين الآخرين :  
(ا) لا تؤجل عمل اليوم الى الغد  
(ب) كل شيء باوان  
(ج) في الثاني السلامة .

● نحدد يوم الاربعاء الساعة الثالثة عصرا للاجتماع في بيت احد اصدقائك . ولكنك تعرف أنك  
(ا) ستكون اول من يصل  
(ب) ستصل في الموعد ولكنك لا تضغط على نفسك لتفعل ذلك .  
(ج) ستجعل اصدقاءك ينتظروك نصف ساعة ، فقد عودتهم على ذلك .



## حواديت ميكي ...



● عندما تخرج من البيت  
وتقول لنفسك مثلا سأعود بعد  
ربع ساعة ، فهل  
(أ) تعود بعد ربع ساعة فعلا ؟  
(ب) تعود بعد عشرين دقيقة ؟  
(ج) لا يمكن أن تعود قبل مرور  
ساعة ؟



● عدت من المدرسة وعندها  
واجبات كثيرة لليوم التالي .  
فهل  
(أ) تنهى الواجبات السهلة أولا  
ثم تبدأ فورا في الواجبات  
الصعبة ؟  
(ب) تعمل الواجبات بترتيب  
الحصص في المدرسة دون أن  
تتعب ؟  
(ج) لا تعمل شيئا . لانك لن تستطيع  
عمل الواجبات ؟

## نتيجة إعرف نفسك

بين ٢٠ ، ٣٠ درجة :

عندك احساس مضبوط  
بالزمن وبمرور الوقت  
يستطيع الناس أن يعتمدوا  
عليك فانت لا تتأخر أبدا عن  
المواعيد ، وهذا شيء يريح  
الناس ويريحك أنت أيضا .

بين ١٠ ، ٢٠ درجة :

انت لا تهمل الزمن ،  
ولكن عندك جانبا غير منظم  
يوقعك أحيانا في المشاكل  
.. تستطيع أن تصلح نفسك  
دون جهد كبير .

١٠ درجات أو أقل :

انت تعيش غير مهتم  
بالزمن وهذا قد يؤدي الى  
أضرار كثيرة . يجب أن  
تفكر في التخلص من ذلك .



● من جميع الألعاب الرياضية  
تفضل  
(أ) الألعاب التي يجب أن تنتهي  
منها في أقل وقت ( المشي ،  
الجرى .. الخ )  
(ب) الألعاب التي ترتبط فيها  
المهارة مع السرعة ( الكرة  
التي يتبادلها أفراد الفريق  
جميعا في مدة محدودة مثلا )  
(ج) الألعاب التي لا أهمية للوقت  
فيها ( الوثب العالي ، رمي  
القرص مثلا )



● المنبه يرن في الصباح  
ليوقظك الى المدرسة . فهل  
(أ) تغادر الفراش فورا .  
(ب) تنخل في الفراش خمس دقائق .  
(ج) تنام ثانية .

● انت في الطريق الى موعد  
ولكنك ستصل متأخرا ويلومونا  
على ذلك ، فهل  
(أ) تتضايق من نفسك لانك لم  
تترك منزلك مبكرا ؟  
(ب) تجد لنفسك مائة عذر ( صديق  
أو كذبا ) ؟  
(ج) تؤخر ساعتك لتلقى اللوم  
عليها ؟



# بطوط .. حارس الفن !!







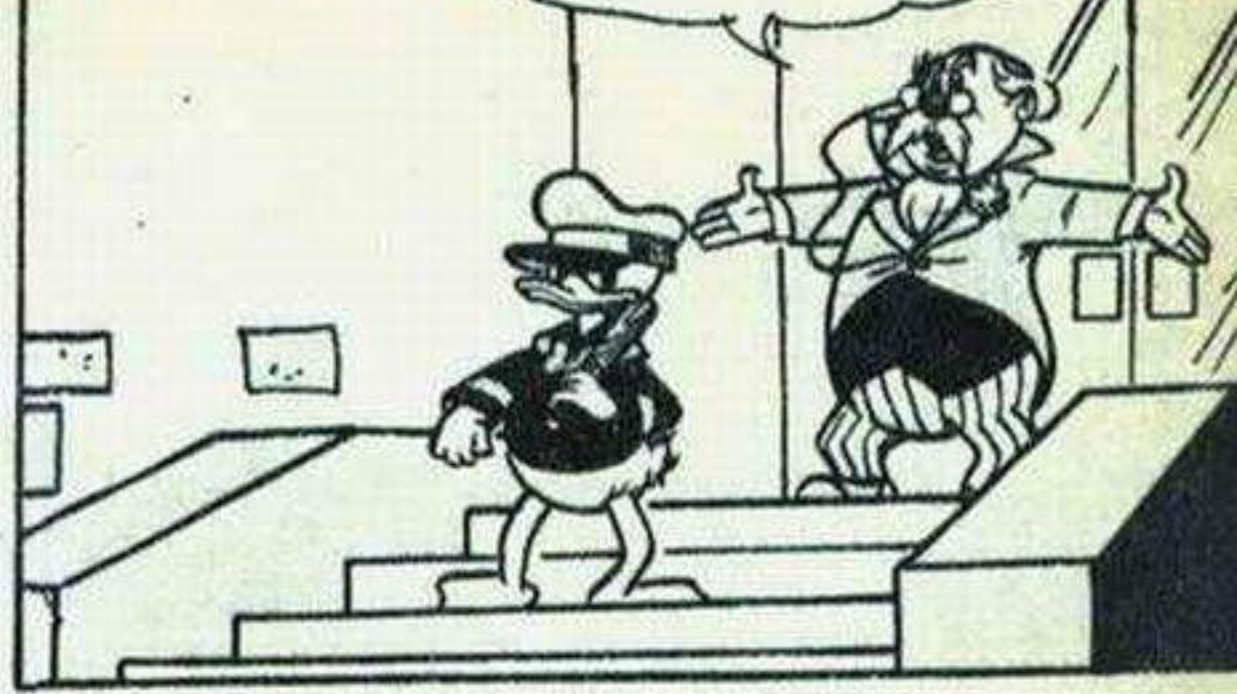


عملك يبدأ الساعة ستة بعد قفل المتحف !

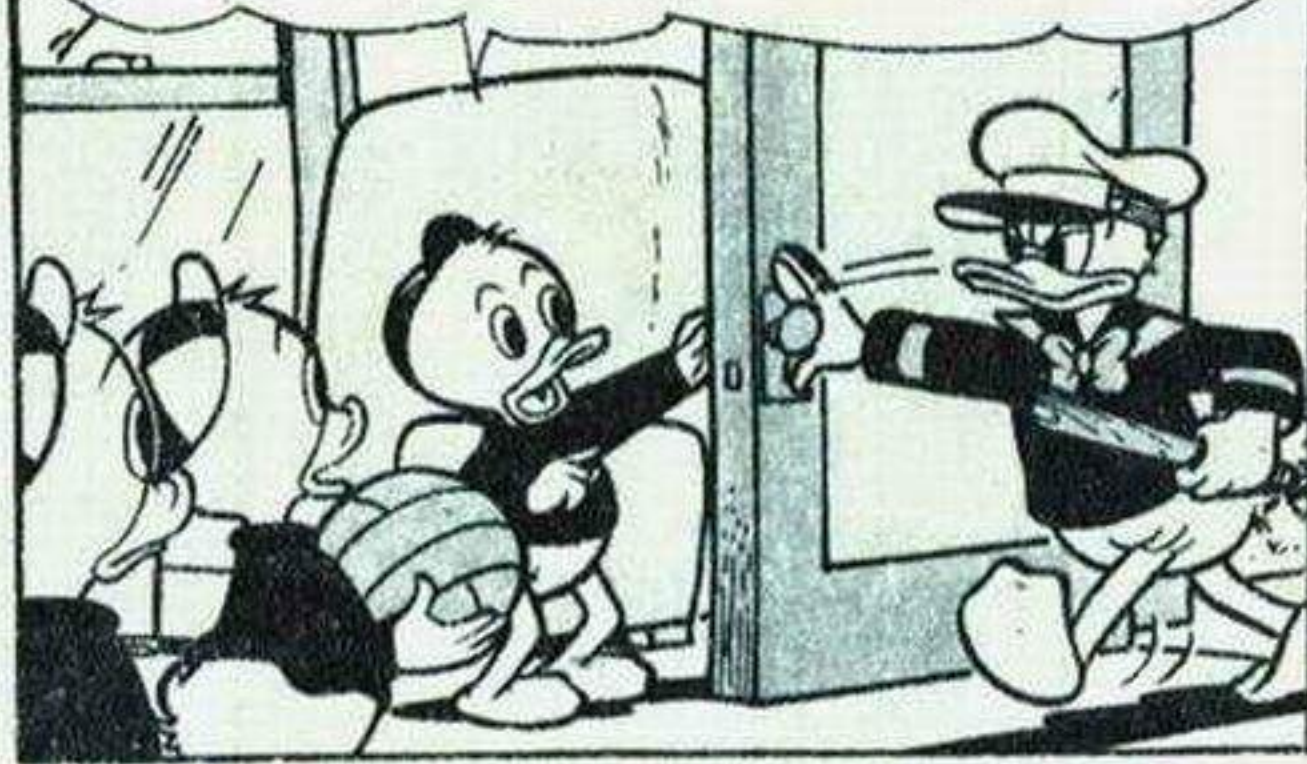


ستة بال دقيقة !

فيه لصوص متخصصين في سرقة للمتاحف !



إنت زايح حفلة تنكرية يا عم بطوط ؟

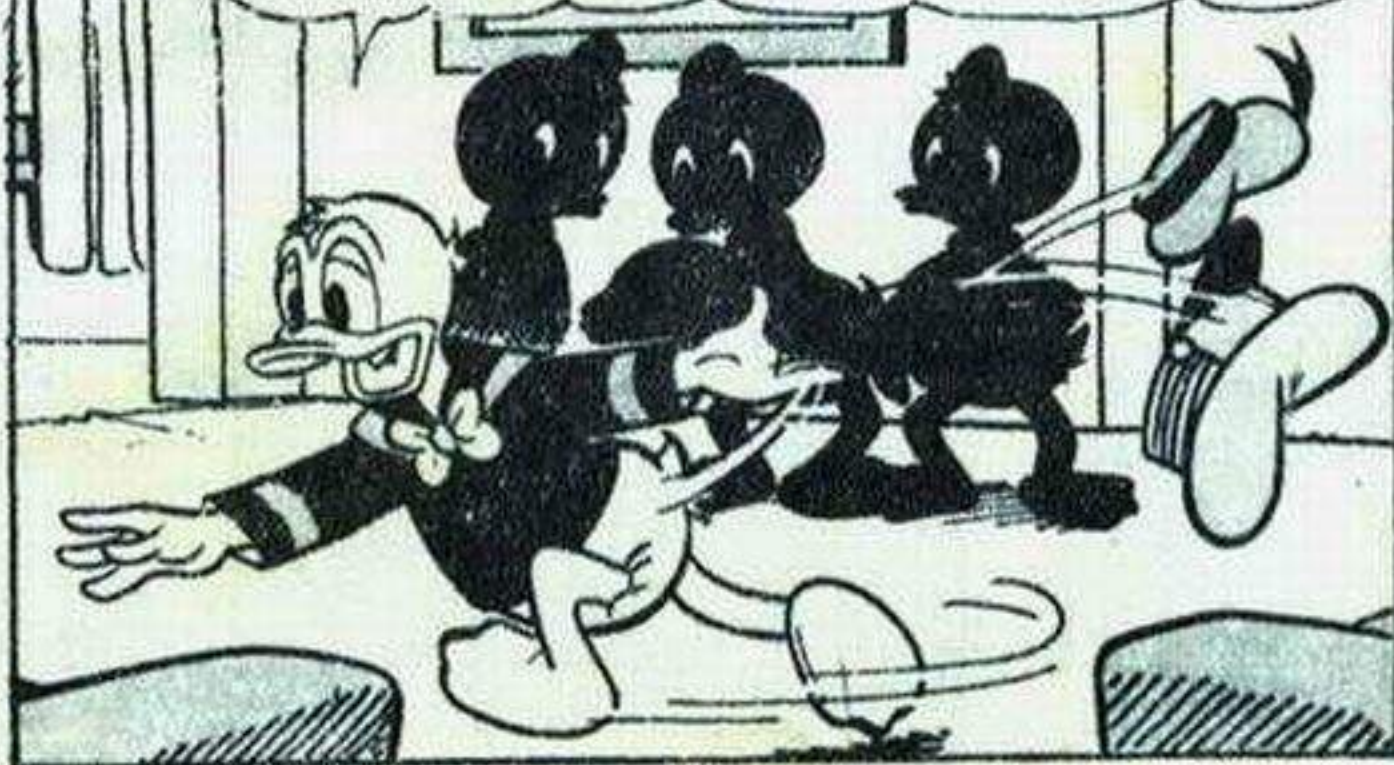


تلعبوا كرة ؟

عم 'بطوط' لا بيس قبعة جديدة !



أيوه، وعلشان كده ح أنا في شوية !



نا الحارس الجديد لمتحف الفن !



ح تمام بره طول الليل ؟

هدوء من فضلكم !

حاضر يا عم بطوط !

إحنا ح نلعب كوره !

مش ح نزعق !















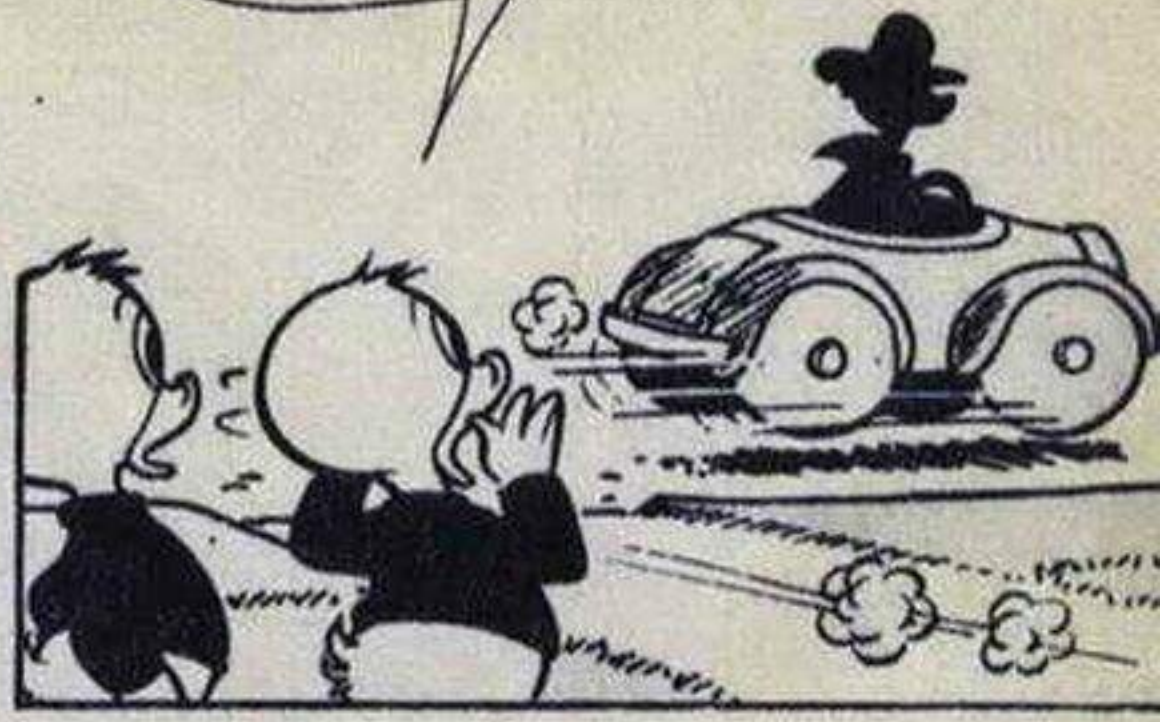


بعد صين... الحارس وصل يا أفندم !

واحنا ح نقفل المتحف !



ح تجوع بالليل !



اعتمد علىّ يا أستاذ !



لم تكون دقيق ومتيقظ ! ومنوع  
خول أي إنسان ! وتسهر طول الليل !



مرك يا أفندم !

مساء الخير !

ده قفل على الباب !

تلك !

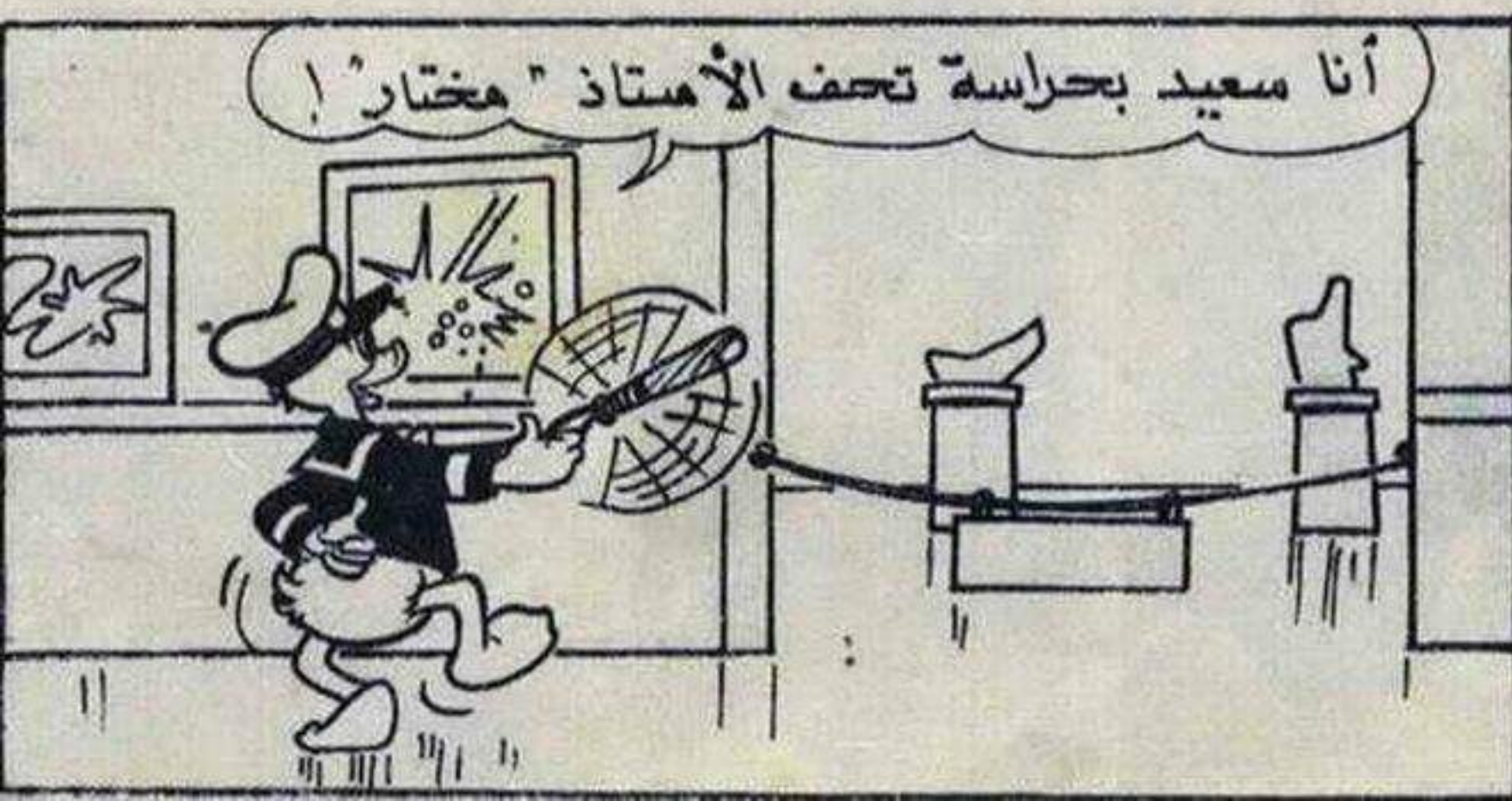


شد حيلك !

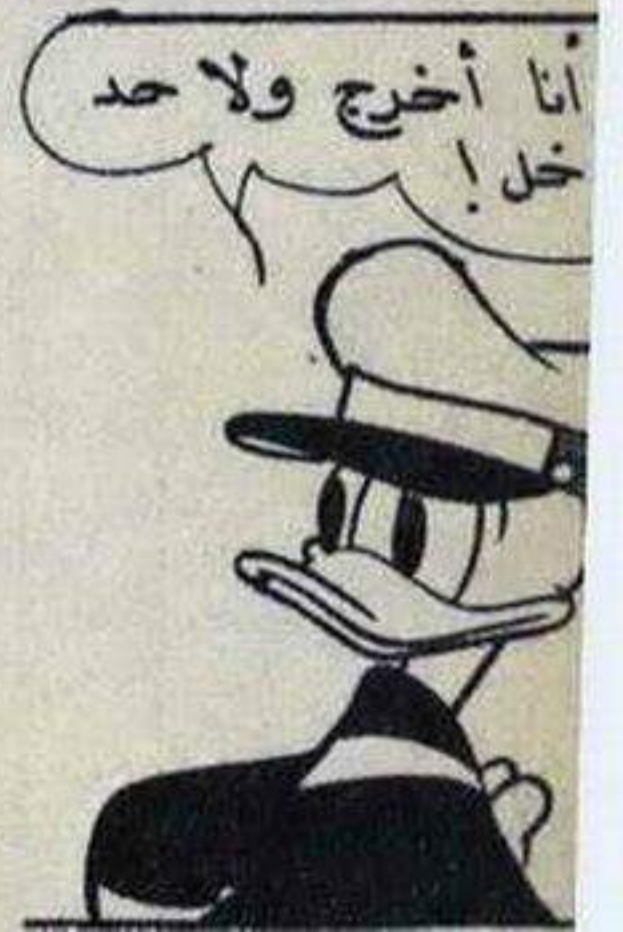
باذن الله !



أنا سعيد بحراسة تحف الأستاذ "مختار" !



أنا أخرج ولا حد  
خد !





بقي ده عمل فنى ؟



الاولاد يعملوا زيه نعام !



ويكان اللص فخبياً في ركن من المتحف ...

حان وقت  
العمل !



وأحسن منه كمان !



لازم أحاسب وأنا باشتغل !



دول عندهم حارس !

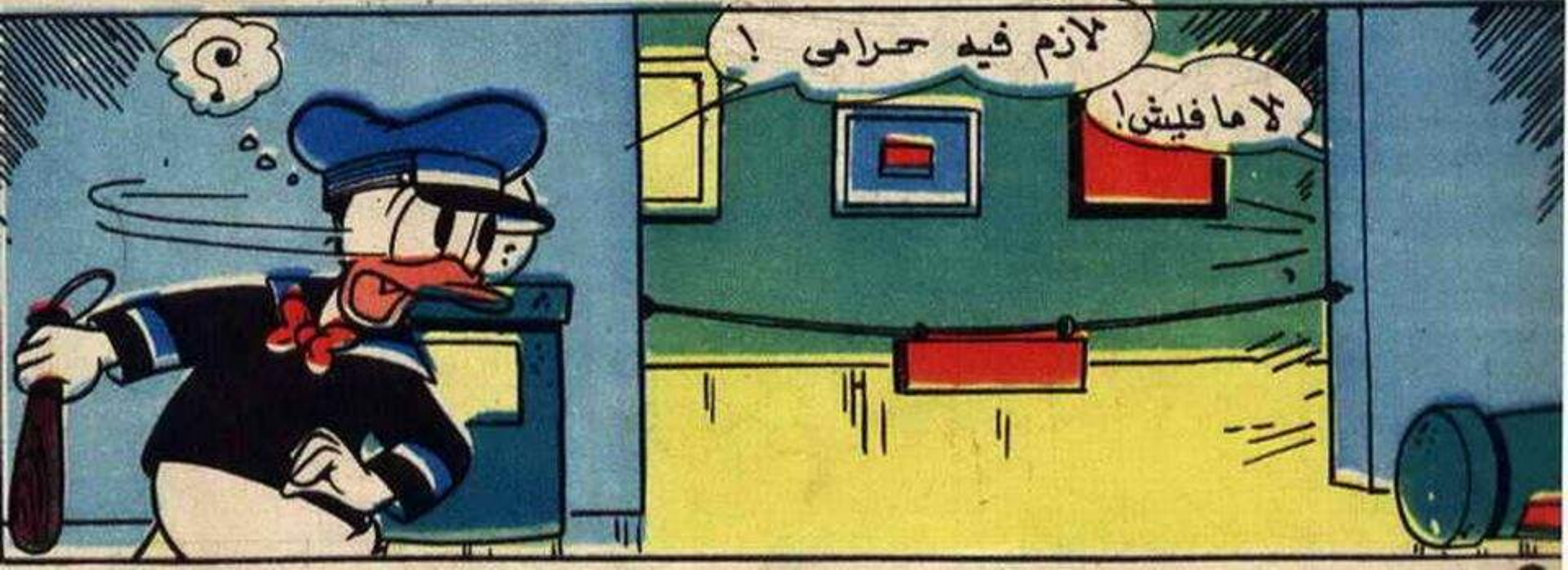


نبتدى بسرقة التحفة دي !

وفعلوا



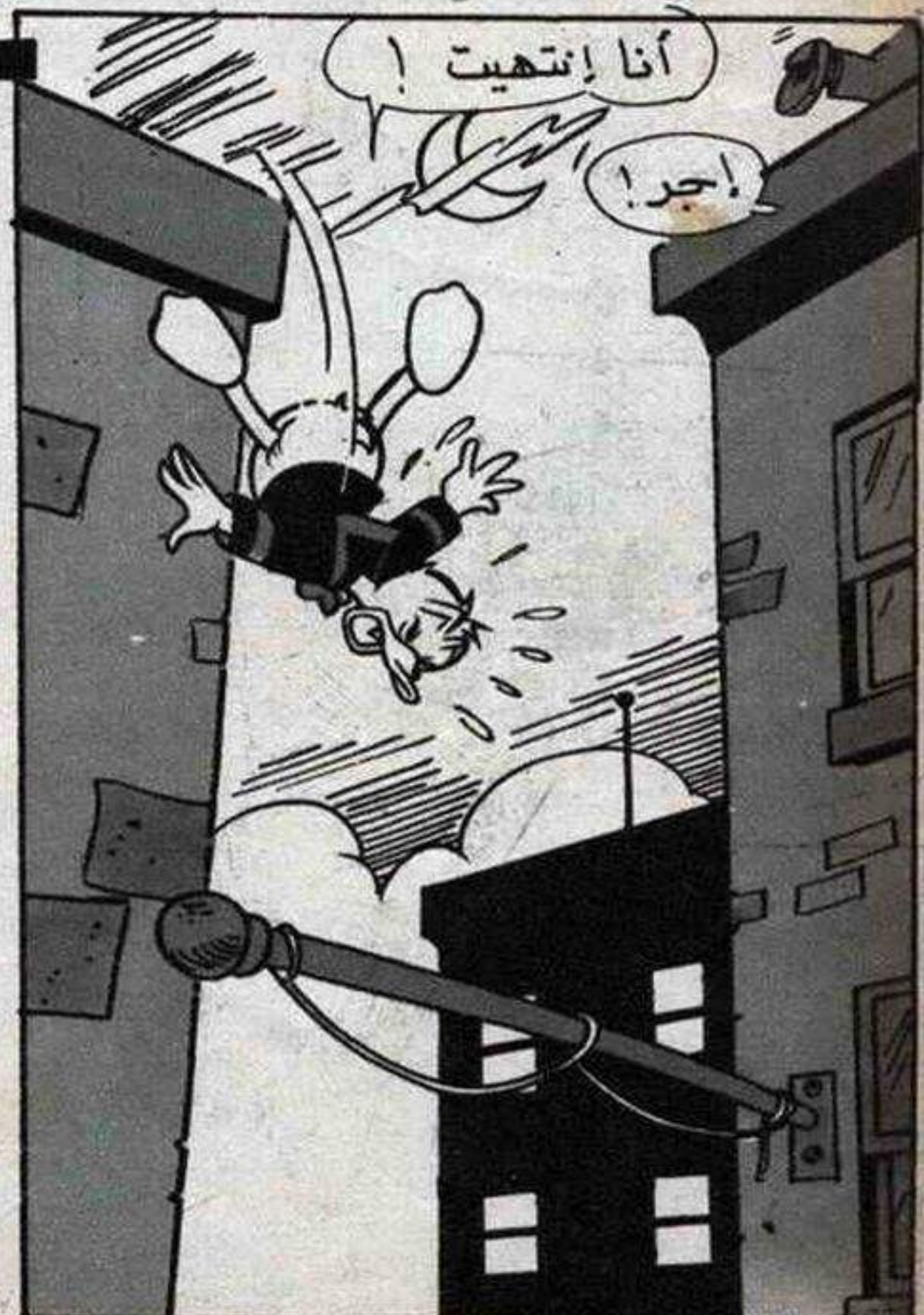
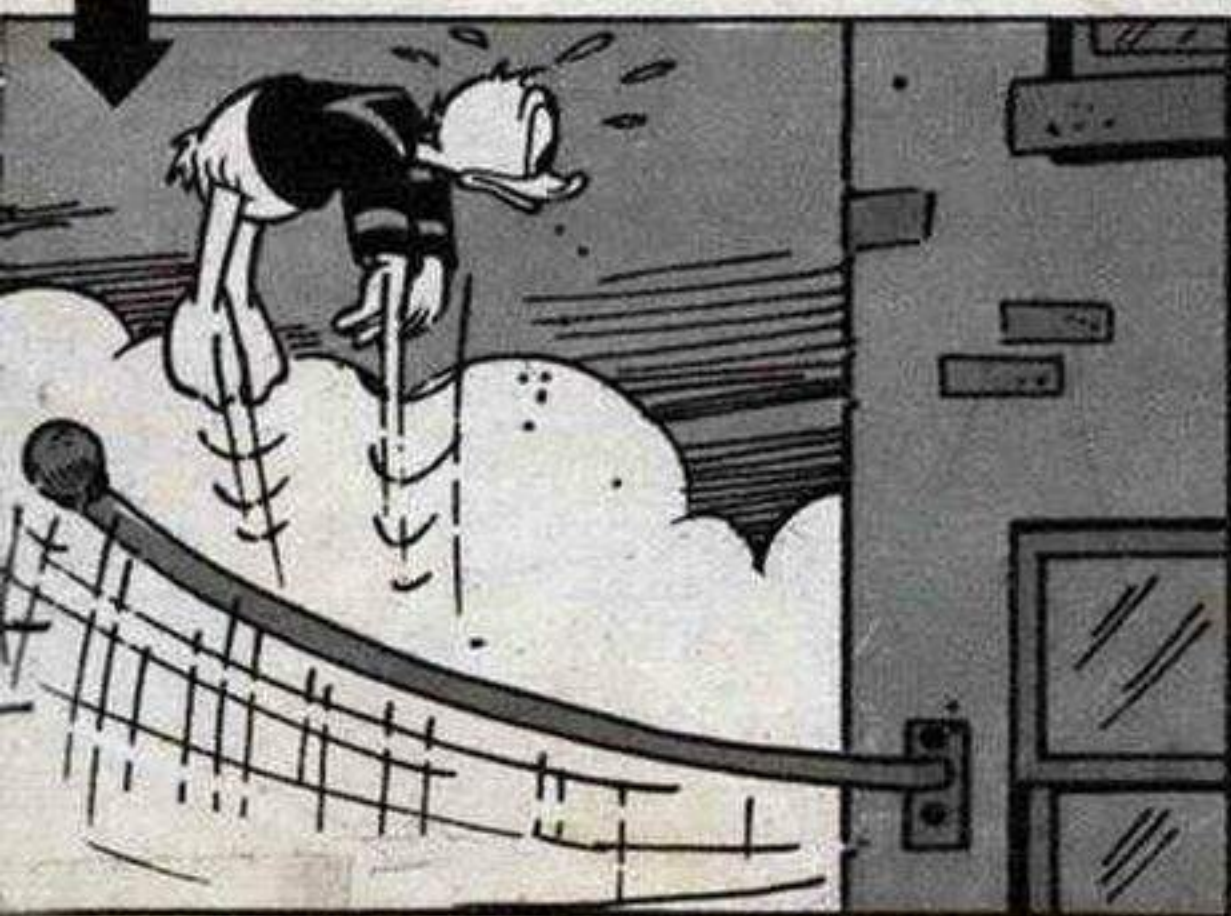
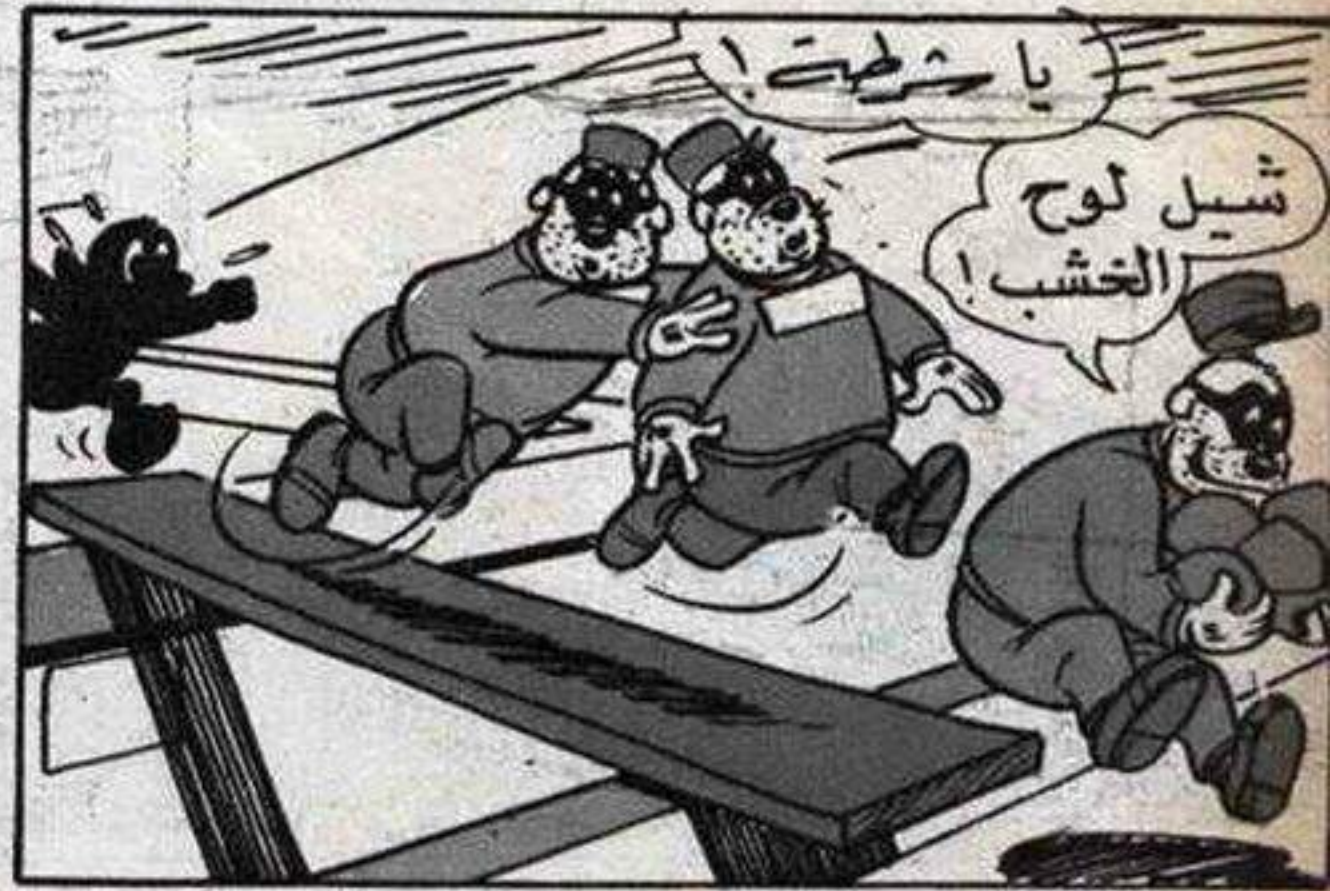


































# ننثم اليوم بريشه ايجاب



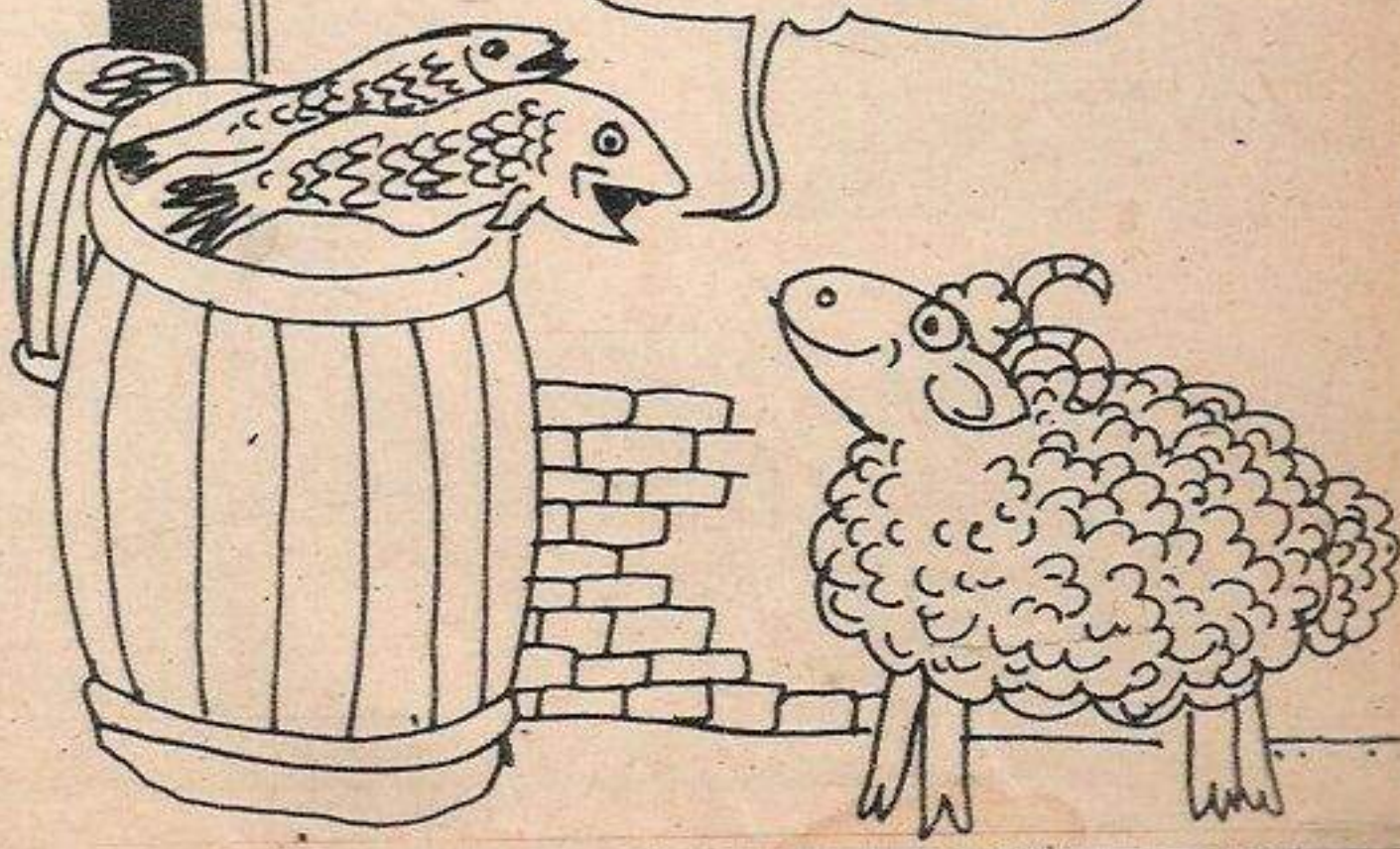
أنا قلت إن  
ده احسن مكان  
ننثم فيه النسيم!



كفاية بقى!!  
خلونا نعرف  
ننثم النسيم!

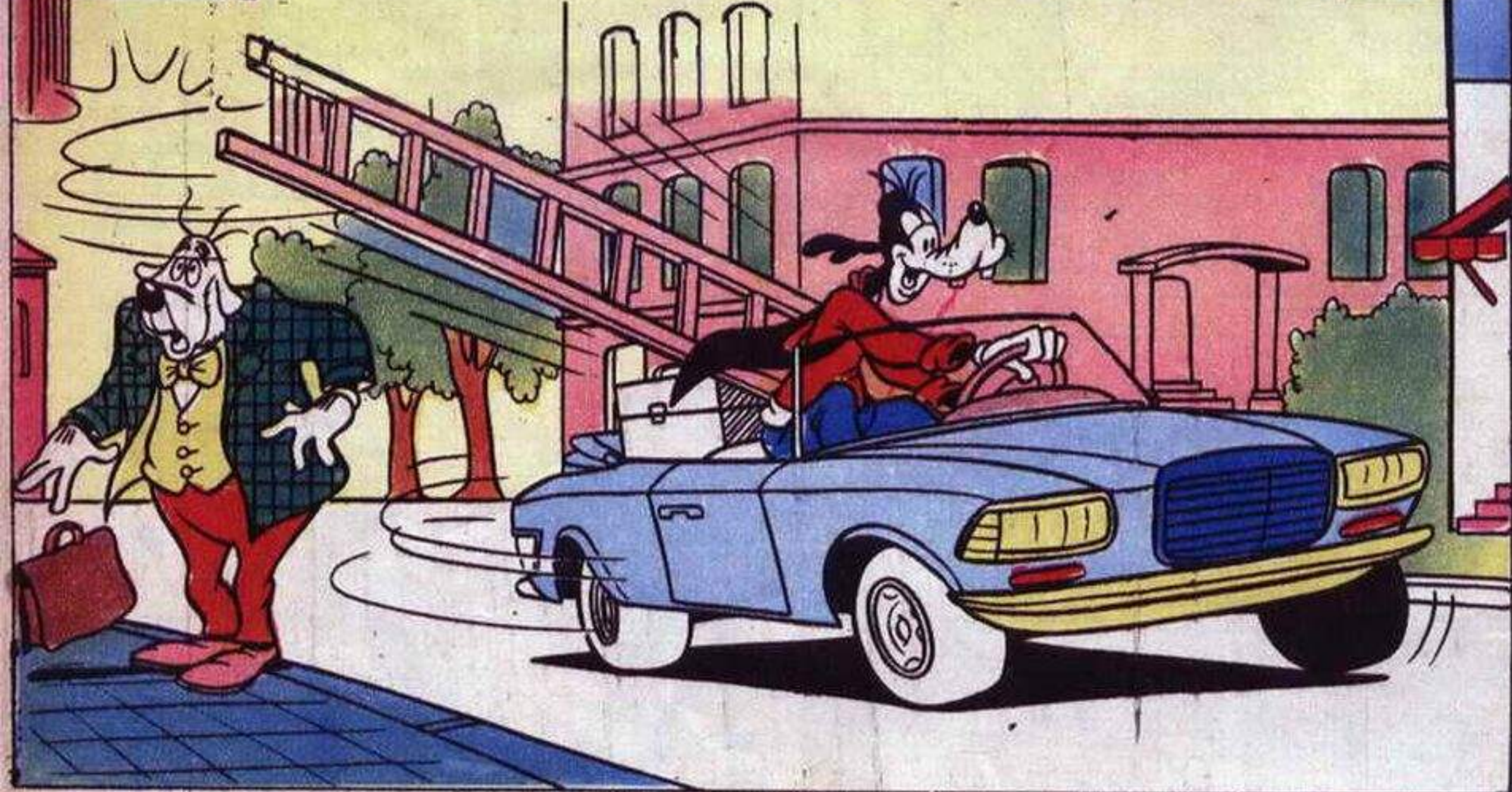
افسخاني

بتضحك على ايه؟  
كل واحد فينا له  
يوم عيد يتاكل فيه!!





# بندق يبيع السلام









تسمح تسند لي السلم ؟

إنت سم ؟

أنا أخو الساكن الى هنا !

أهلاً وسهلاً ، تشرفنا !

أنا شايف شباك مفتوح في البيت تسمح لي أستعمل السلم ؟

إتفضل !

تحب تشتري السلم ؟

أفكر !

ح أنكم في التليفون من بيت أخويا !

على مهلك !

الرجل ده شكله غريب !

بعد حين ...

إتكلمت في التليفون ؟

أيوه ، شكراً !

















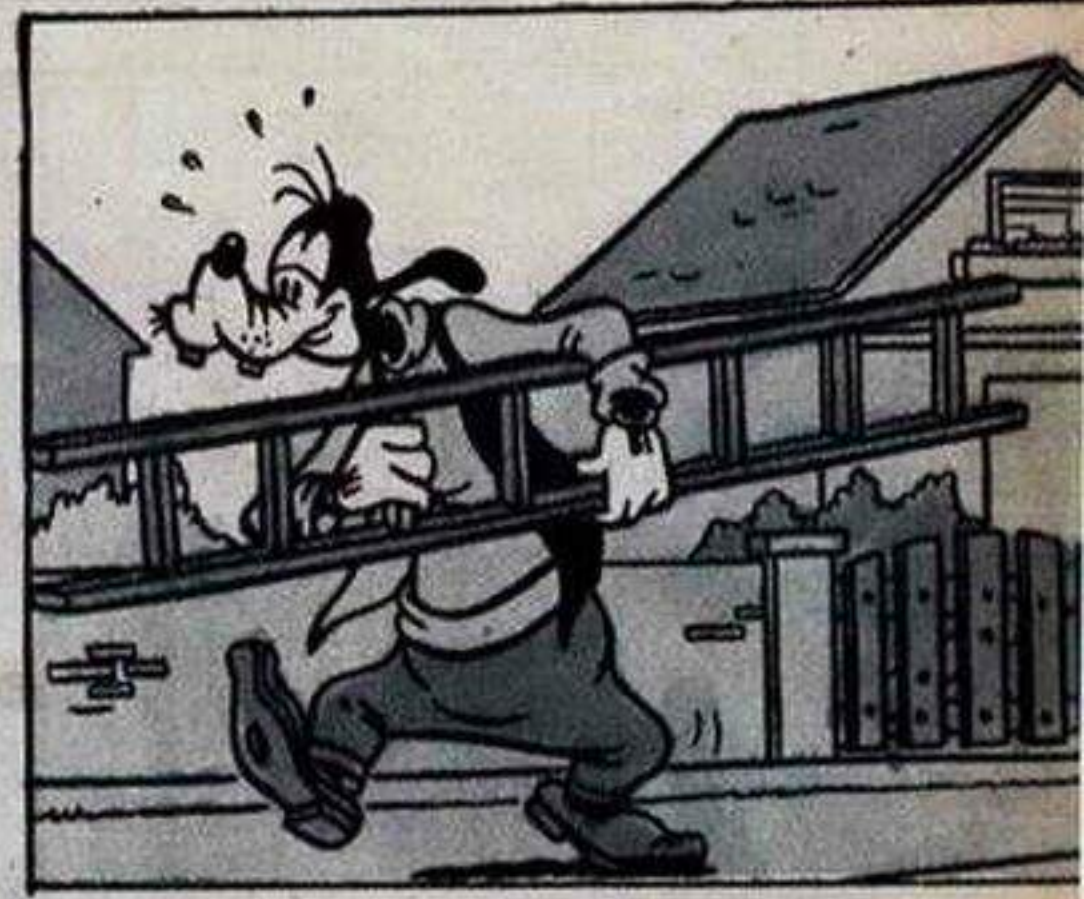




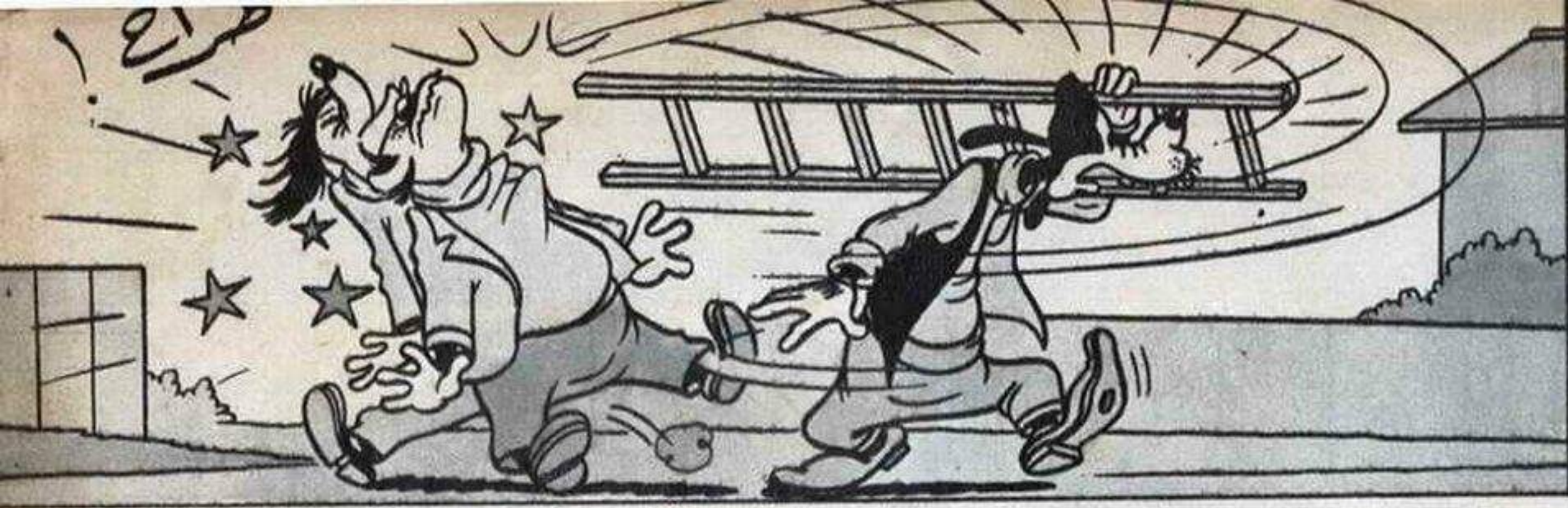














# مكتيب الكشاف

## القاطرات الأولى



● لم تقم القاطرة الأولى بنقل الركاب وإنما قامت بنقل الفحم داخل أحد المصانع ، وكان ذلك في عام ١٨٠٤ في إنجلترا عندما فكر المهندس الإنجليزي تريفيسيك في أن يضع جرارا بخاريا على شرائط من المعدن الناعم ، وبهذا اخترع السكك الحديدية لسكن هذا لم يصدق أن عجلات معدنية ناعمة يمكنها أن تجرى بعيدا حاملة أحمالا ثقيلة وفي عام ١٨٠٨ قرر المهندس « تريفيسيك » وأصدقائه إجراء التجربة أمام الجميع وتم وضع قاطرة ثانية على حلقة كبيرة من القضبان في لندن وكانت تجر عربة يمكن لمن يريد يركب داخلها ، وحتى يؤكد على قدرة الآلة أطلق عليها اسم « من يلحقني يمسكني » وكانت نجاحا رائعا لسكن لزم مرور سنين حتى استطاع مهندس إنجليزي آخر أن يعد القاطرة الحديثة ذات العجلات الأربع المتحركة والتي ستتمكن من جر

٥٠ طنا بسرعة ٨ كيلو مترات في الساعة .

## أول قطع نقود في التاريخ!

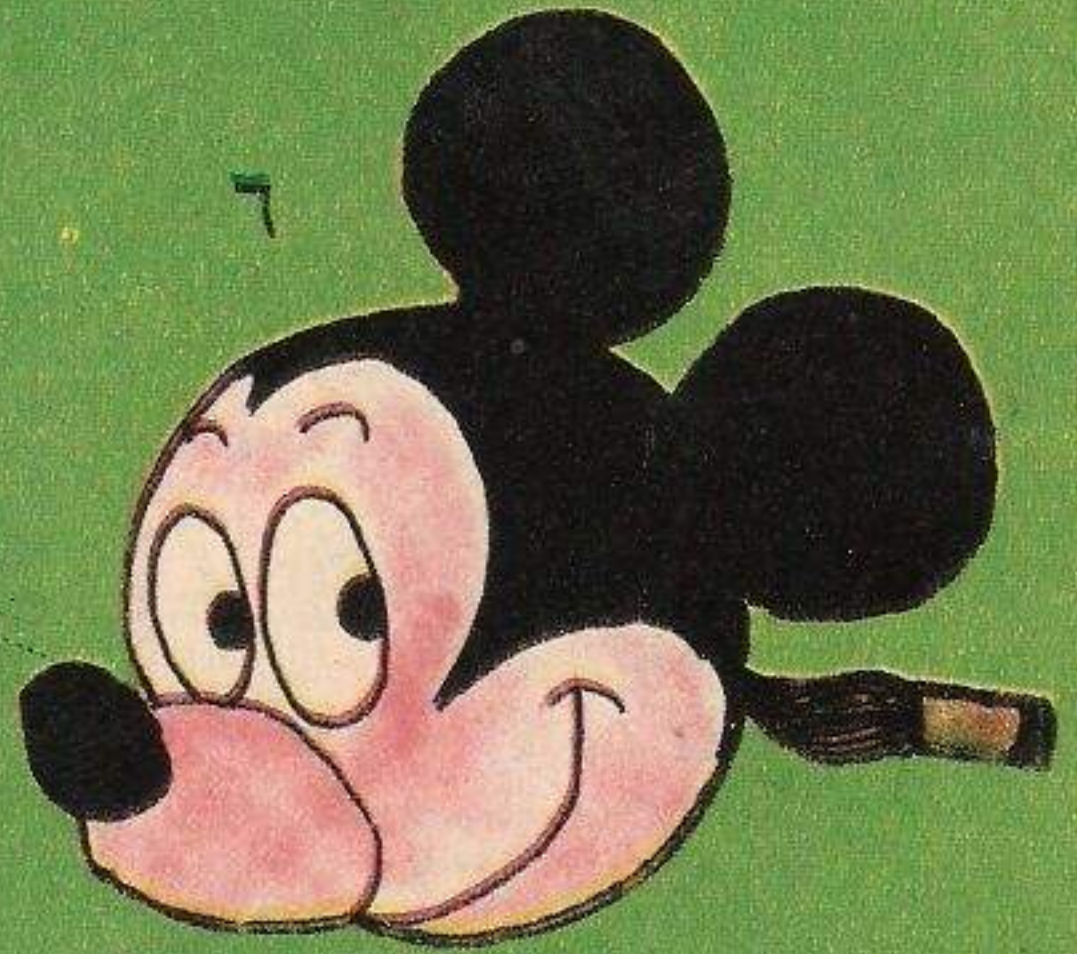
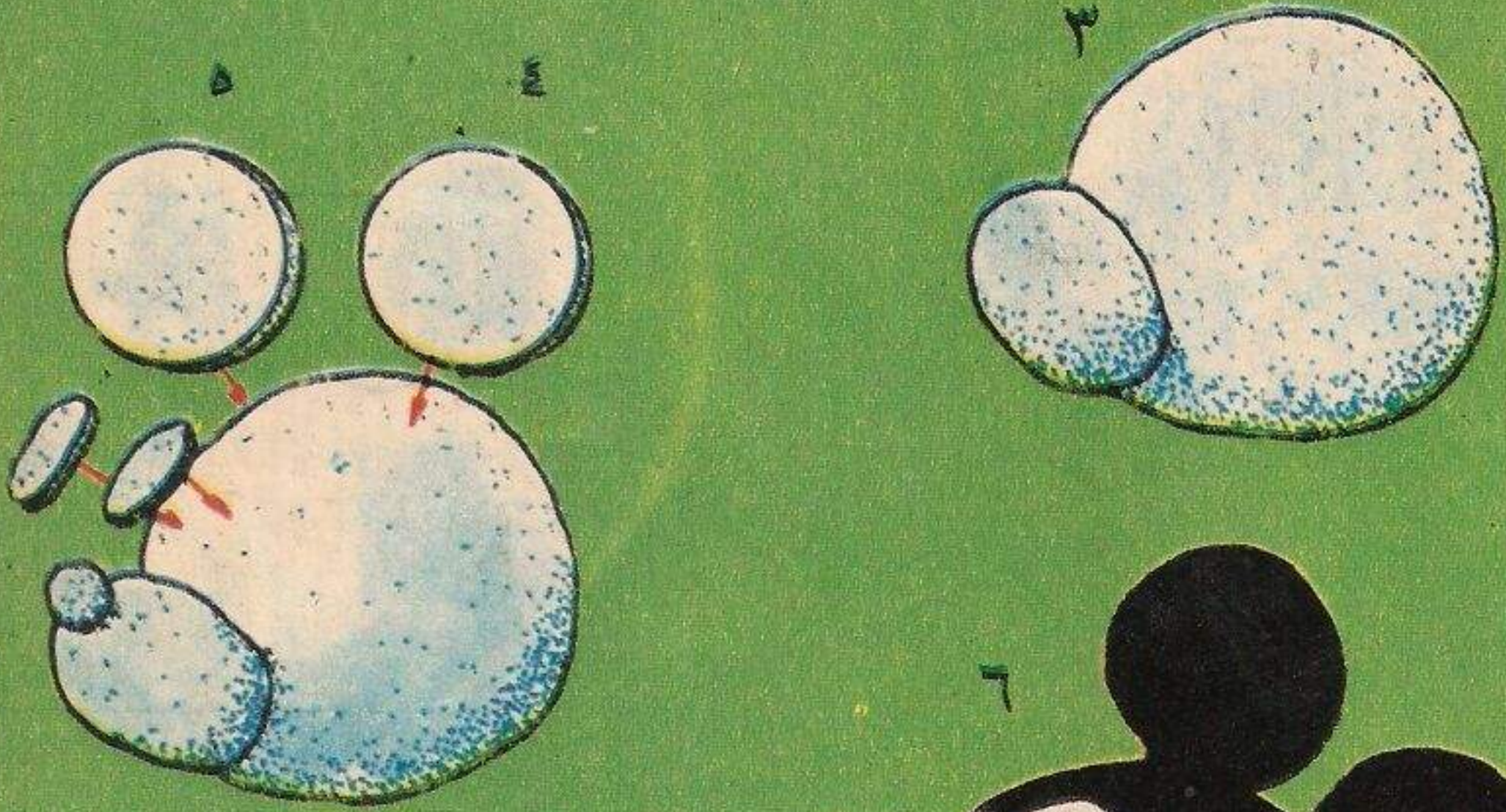
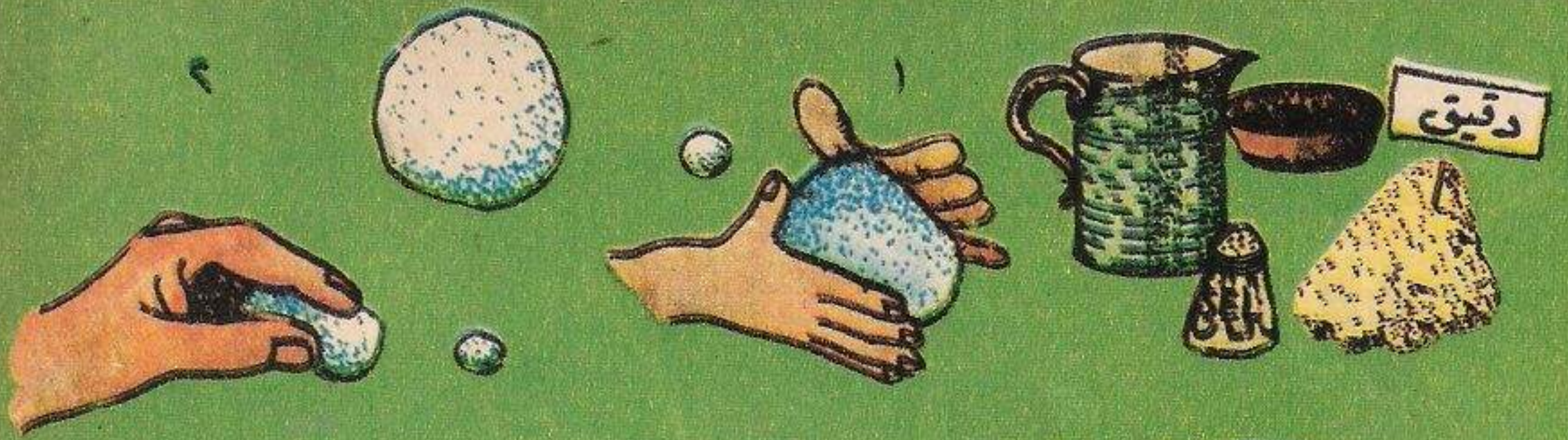
● في الزمن الماضي لم تكن هناك أوراق بتكنوت كما أن قطع النقود لم تكن دائما مستديرة . والحقيقة أن أقدم مقطع للنقود كانت ذات أشكال غريبة وكانت أحسبانا مجرد كتل معدنية : الحديد لدى الحثيين الذين عاشوا في تركيا الحالية سنة ٢٠٠٠ قبل الميلاد . والرصاص عند السومريين منذ ٢٧٠٠ سنة والنحاس في الهند منذ ٥ آلاف سنة وطبعاً كان هناك الذهب والفضة والبرونز . كما أن رجال الزمن الماضي كانوا يدفعون ثمن ما يشترونه بأشياء أخرى : الفئوس والأواني والأبر والامواس في الصين القديمة وكانت هذه الأشياء تستخدم كأدوات للدفع ولكن ذلك لم يكن عملياً فحلت محلها أجزاء من نفس هذه الأدوات . فمثلاً الموس الصيني كان مزوداً بحلقة ، ولتسهيل عملية الدفع تم الاكتفاء بالحلقة وعلى مدى سنوات طويلة كانت النقود مجرد حلقات أو قطع معدنية مثقوبة ، لكن أقدم أشكال النقود في الحضارات القديمة كانت الماشية ؟ لذا كانت مسورتها تطبع على قطع المعدن المخصصة للتعامل في الحضارات القديمة .



## سر المتوسط الحسابي

● في الحساب طرائف غريبة ... تعالوا نحسب معا ... في الجبل يستطيع المتسلق الرياضي أن يصعد التل بسرعة ٢ كم في الساعة ، لكن المسألة تصبح أسهل كثيراً عند النزول فيمكنه أن يهبط بسرعة ٦ كيلو متر في الساعة ، ترى ما هو متوسط سرعته في الصعود والهبوط والذهاب والاياب مع اعتبار أنه لن يتوقف ليلتقط أنفاسه عند القمة ... انتبهوا ! ولا تجيبوا بسرعة ! أراهنكم أن البعض سيقول : ( ٢ كم/س + ٦ كم/س = ٨ المتوسط إذن ٤ كم/س ) وهذا خطأ كبير ... لنفترض أن التل طوله ١ كم ، عند الصعود يحتاج الرياضي إلى نصف ساعة بما أنه يسير بسرعة ٢ كم في الساعة وعندما يصل إلى أعلى فسوف يستدير ويعود للهبوط في ١٠ دقائق بما أن سرعته تصبح ٦ كم/س وبين ذهابه وعودته تمر ٤٠ دقيقة قطع خلالها ٢ كم أي ١ كم في ٢٠ دقيقة أو ٣ كم في الساعة ! أي أن المتوسط الحسابي للسير في الجبل هو ٣ كم/س ... ما رأيكم في هذه النتيجة !





## إصنع تماثيل من الدقيق

●● من الدقيق تصنع أشياء كثيرة .. ليس فقط الفطائر اللذيذة ولكن أيضا التماثيل .. ما رأيك في أن تصنع تماثلاً ليكني .. يلزمك :

- ٦٠٠ جرام دقيق ، ٢٥٠ جرام ملح ، ربع لتر ماء ..
- ١ - في الماء كبير ضبع الدقيق والملح وأخلطها بمعلقة خشبية ثم أضف الماء شيئاً فشيئاً مع التقليب الجيد ستجد أن العجينة جافة إلى حد ما ، حركها بين أصابعك لمدة ١٠ دقائق والآن يبدأ الفن !!!
- ٢ - ابدأ بتكوين الرأس : كسوة مستديرة ضخمة من العجين ..
- ٣ - ثم الأنف على شكل بيضة ومقدمة الأنف : كرة صغيرة ..
- ٤ - والآن لا يبقى إلا أن تضخج التمثال في فرن متوسط الحرارة ..
- ٦ - راقب عملية التضخج جيداً .. وبعد ذلك لون تماثلك بالجواش ودعه يجف ثم غطه بطبقة من طلاء الاظافر الشفاف .



# اصنع بنفسك : ألبوم للتوابع أو الصور

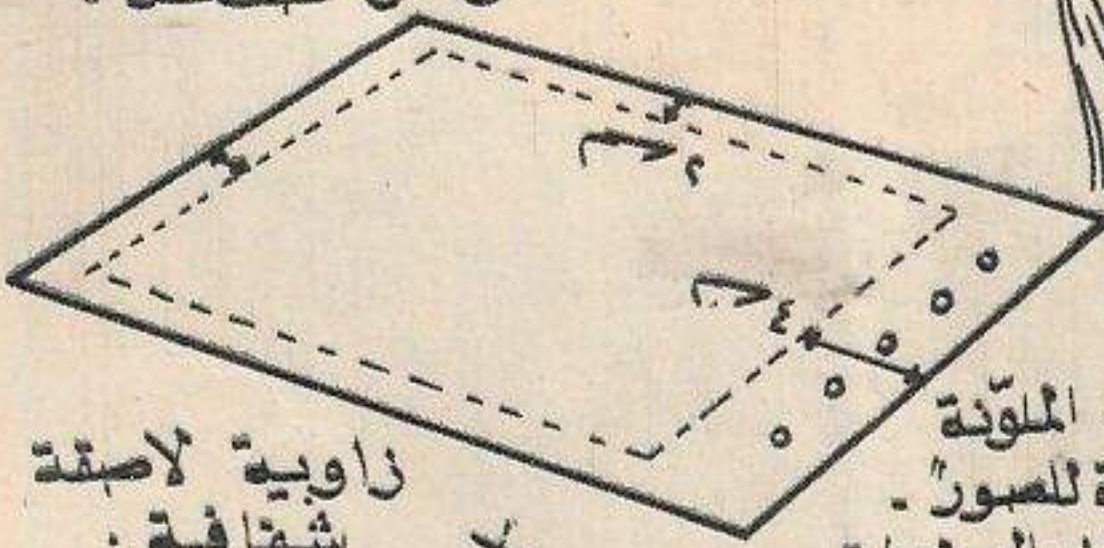


هذا شكل الألبوم عندما ينتهي .  
الشيء الجديد فيه هو طريقة عرض الصور . إن الصور تلتصق على صفحات مزينة برسوم تتّفق بالصور ، مثلاً منظر طبيعي للمنطقة التي التقطت فيها ، أو صورة "كارت بوستال" أو منظر سياحي ..



أترك هوامش واسعة ولا تلتصق صوراً كثيرة في كل صفحة .

الصفحات تقطع من الورق المقوى الرمادي أو الأسود أو الأزرق أو الأخضر أو الأحمر .



الصفحات الملونة تعطى "حياة للصور" .  
لجعل ألوان الصفحات متنسجمة مع الصور .



الصورة

استعمل الزوايا اللاصقة أو الصمغ العادي !

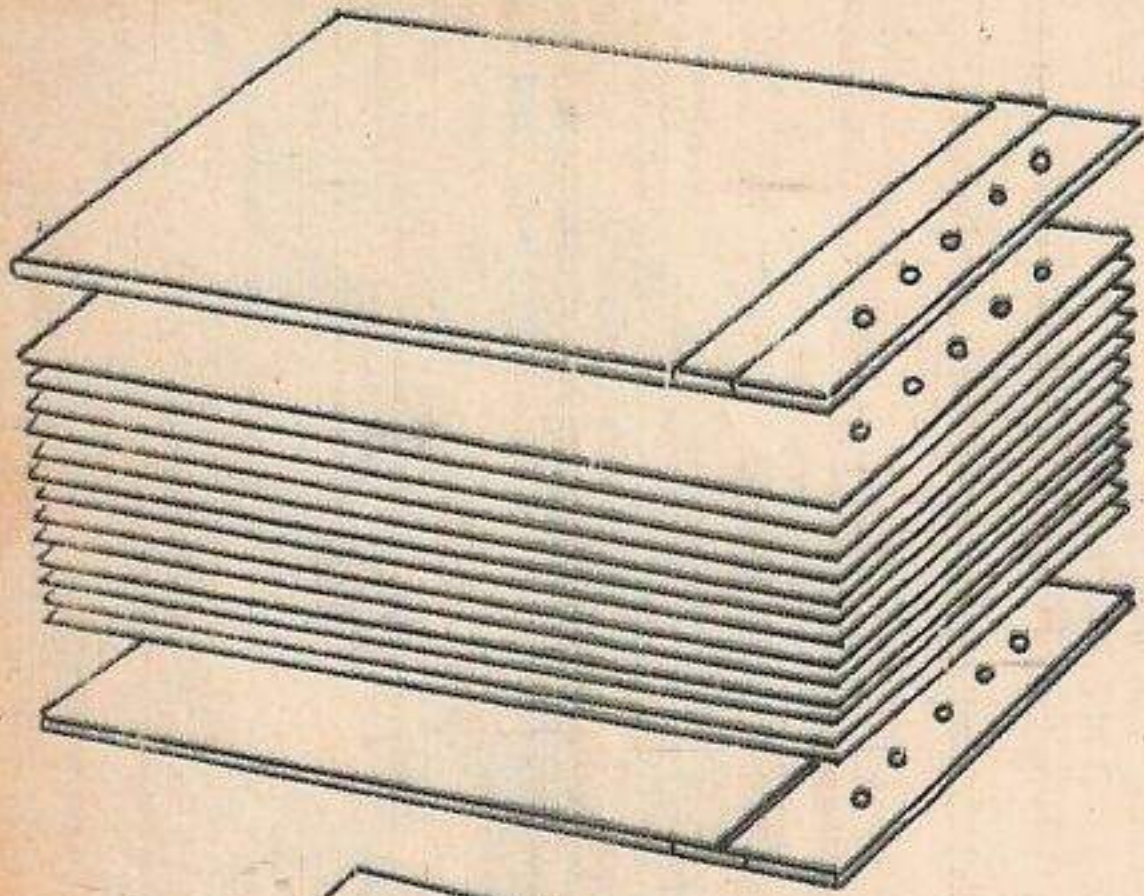


٢٠ سنتيمتر	٢٠ ملليمتر
٣٠ سنتيمتر	٣٥ ملليمتر

يتم تخزين الصفحات بخراطة مكتب . يجب مراعاة الدقة وتحديد المسافات .

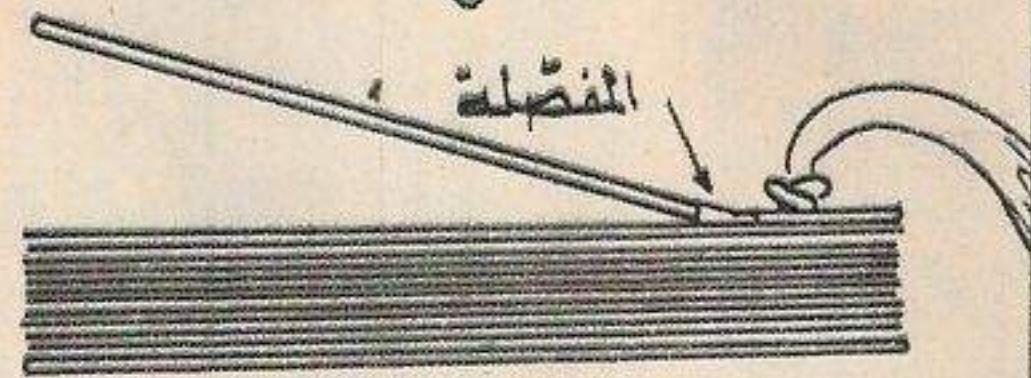
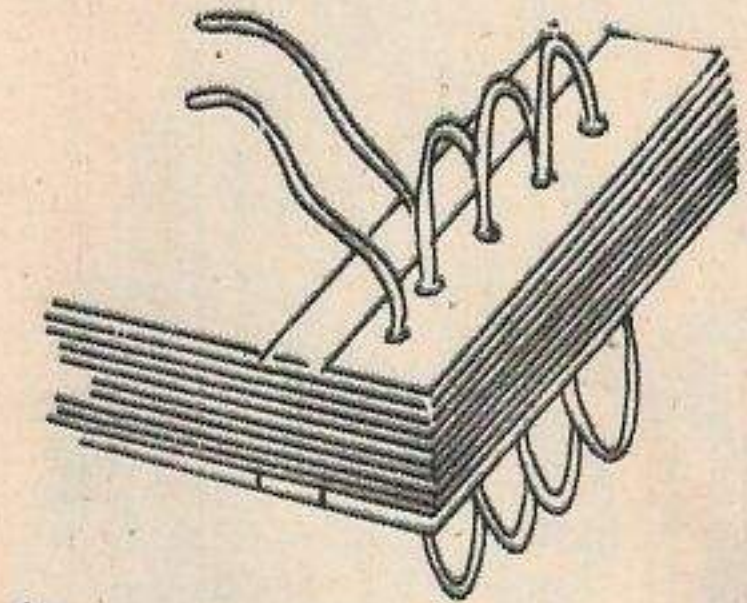
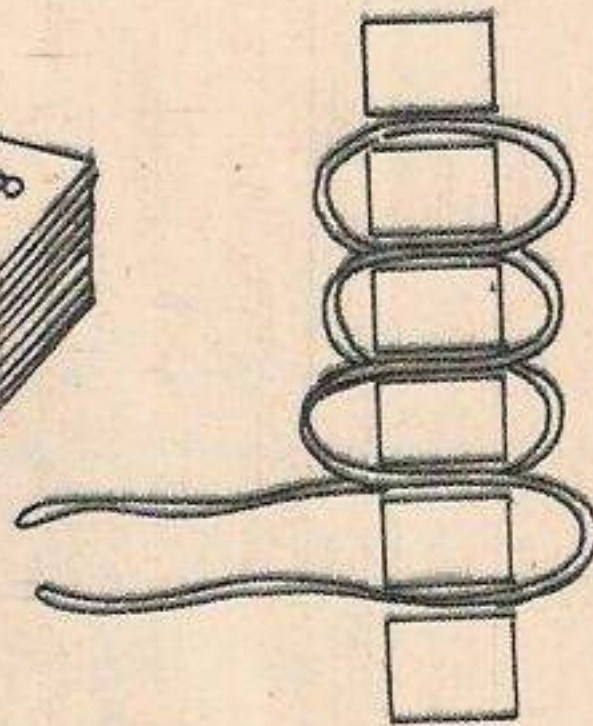
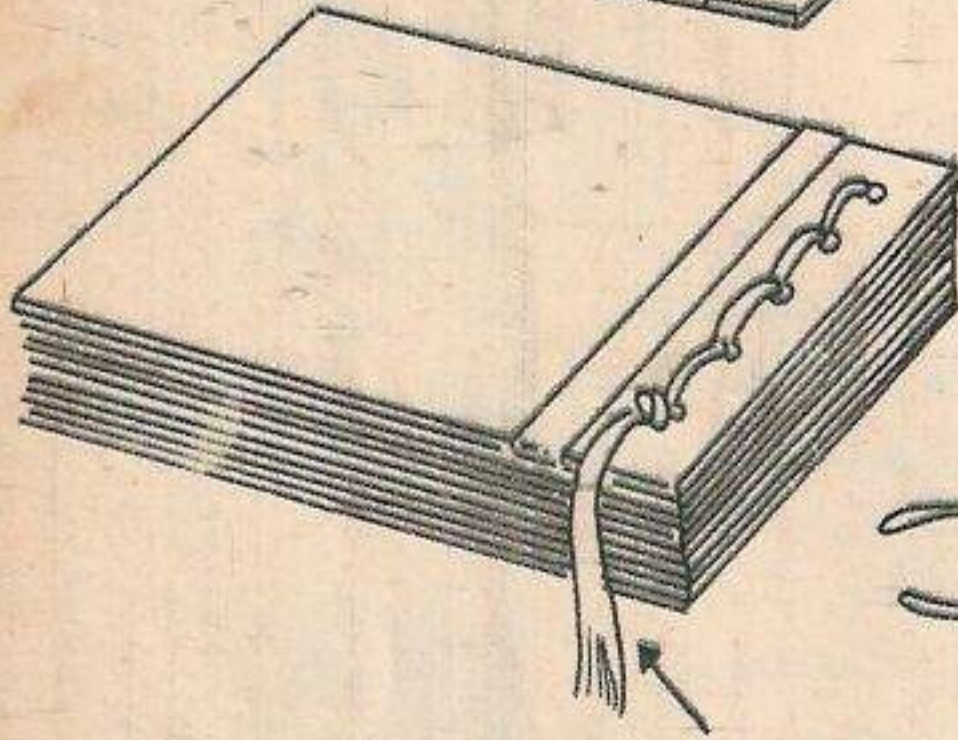


قطعة قماش سميك تقوم بعمل "المنفصلة".



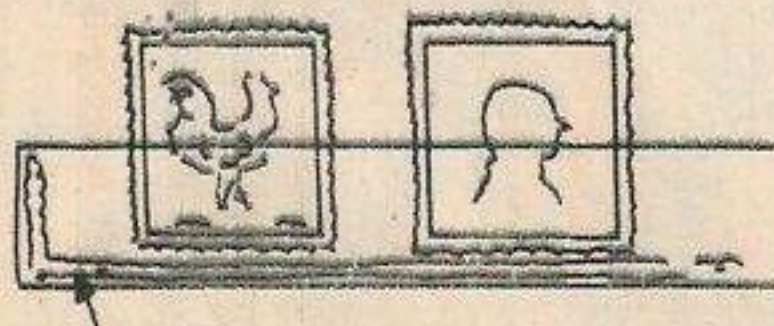
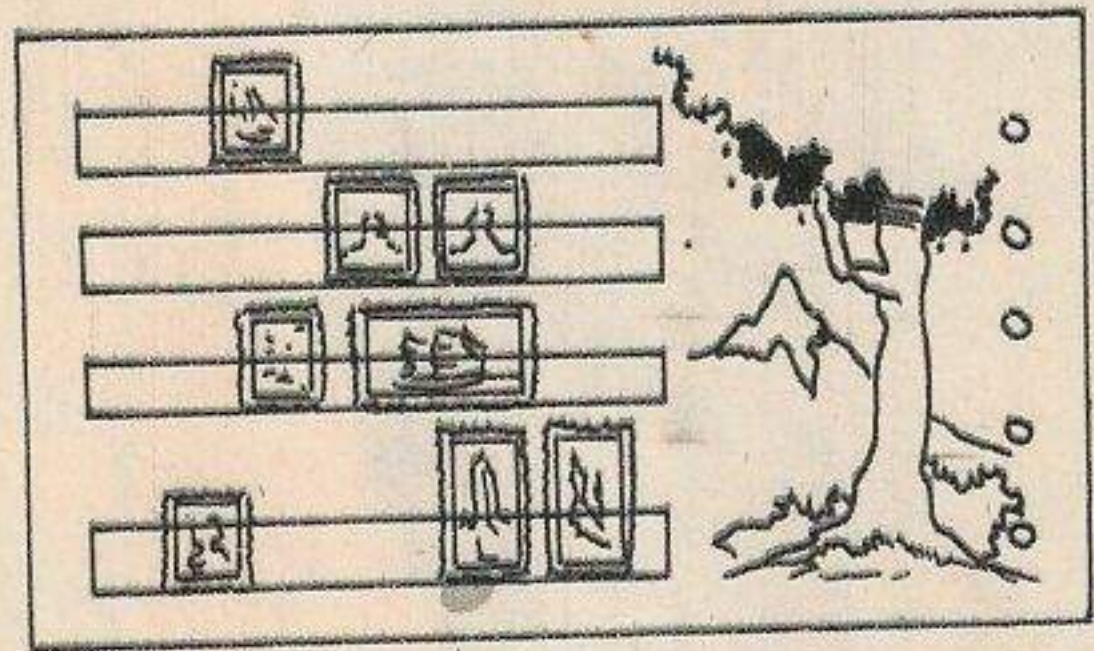
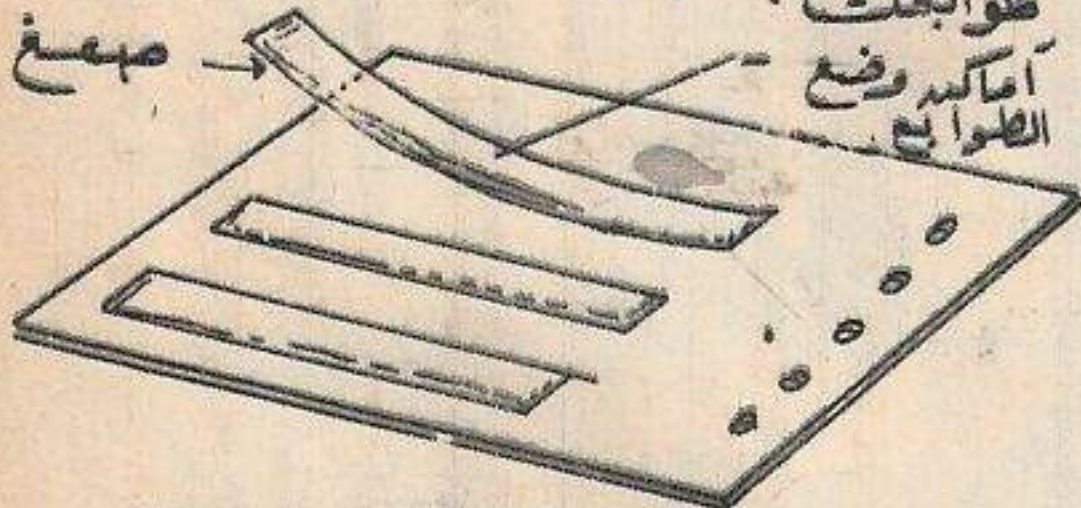
لا تجعل الألبوم ضيقاً جداً من الأفضل أن يكون عندك عدة ألومات.

لثبيت الصفحات استعمال جلد رقيقاً ملوناً يتناسب لونه مع لون الورق.



إعمل عقدة ثم اجعل طرف الحبل خيوطاً منفصلة.

من الممكن استعمال هذا الألبوم للطوابع أيضاً. وسيساعد لون الصفحات والأشكال على إبراز قيمة الطوابع ويضيف حياة على مجموعة طوابعك. أماكن وضع الطوابع.



طريقة اللصق.

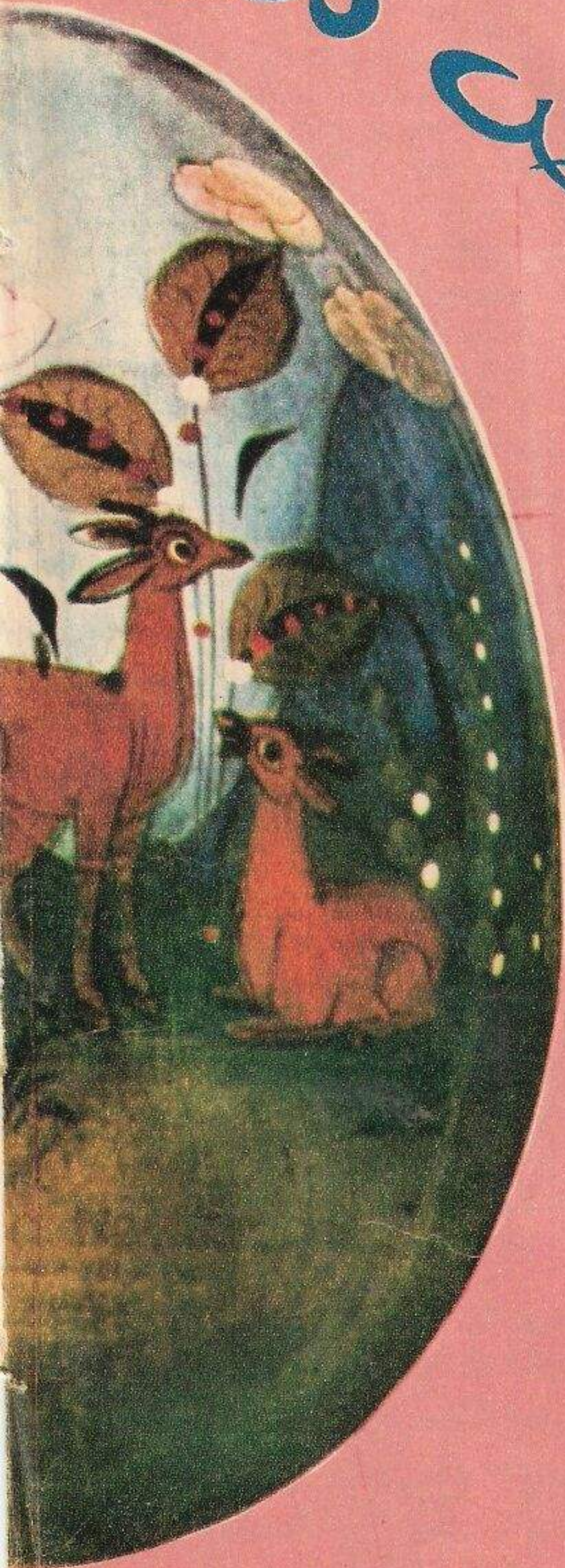
بالألوان على الورقة، إن المهم هو إبراز قيمة الطوابع.

هذه نصيحة فنية، لا ترحم الصفحات بالطوابع، قد تكفي طوابع بلد واحد لكل صفحة. اجعل لون الصفحة يتناسب مع البلاد أو الموضوعات... الخ. يمكن أن ترسم شكلاً بالألوان على الورقة، إن المهم هو إبراز قيمة الطوابع.

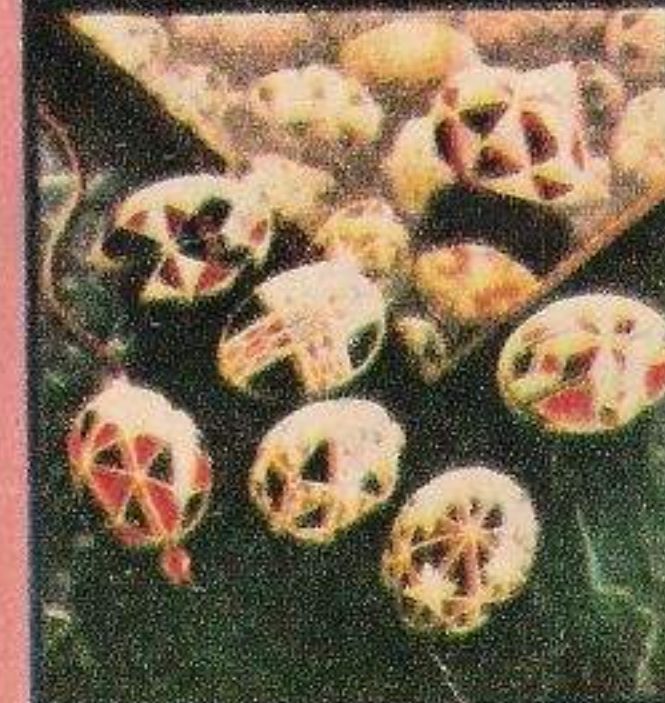
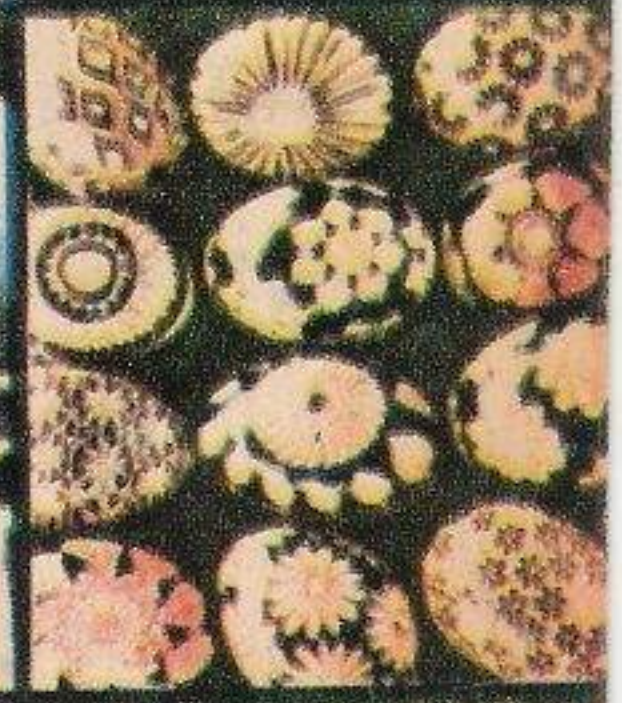
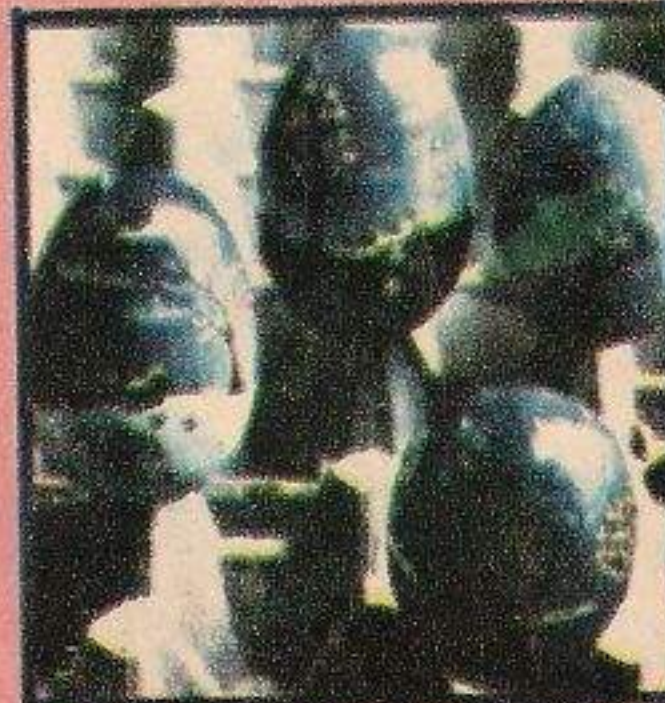
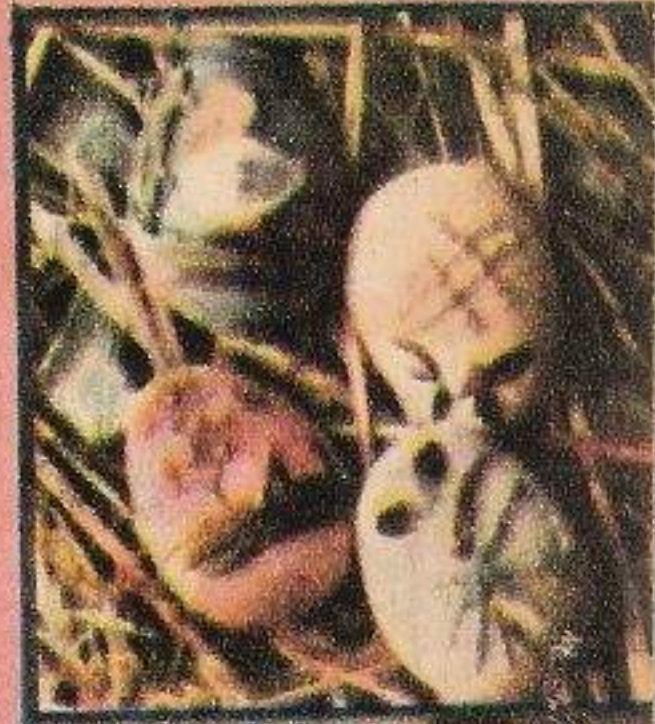


لشتم  
من

بيضة



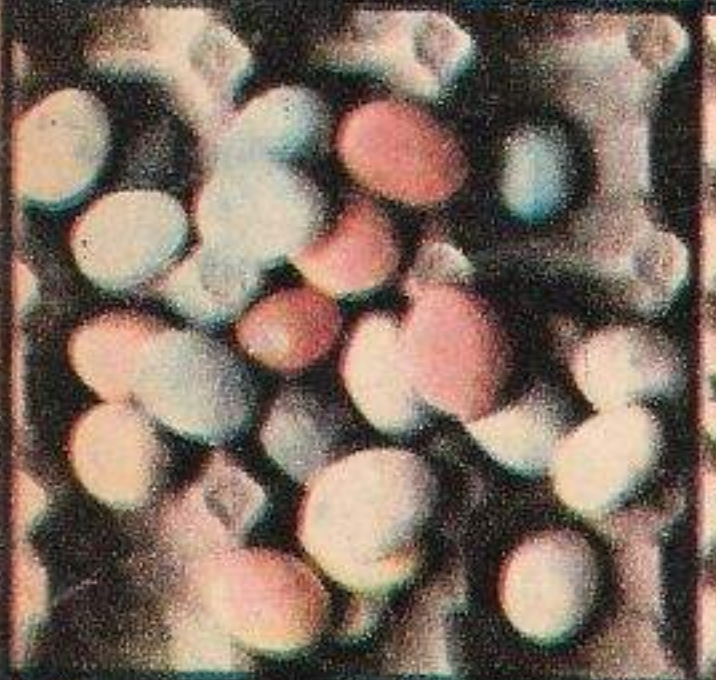
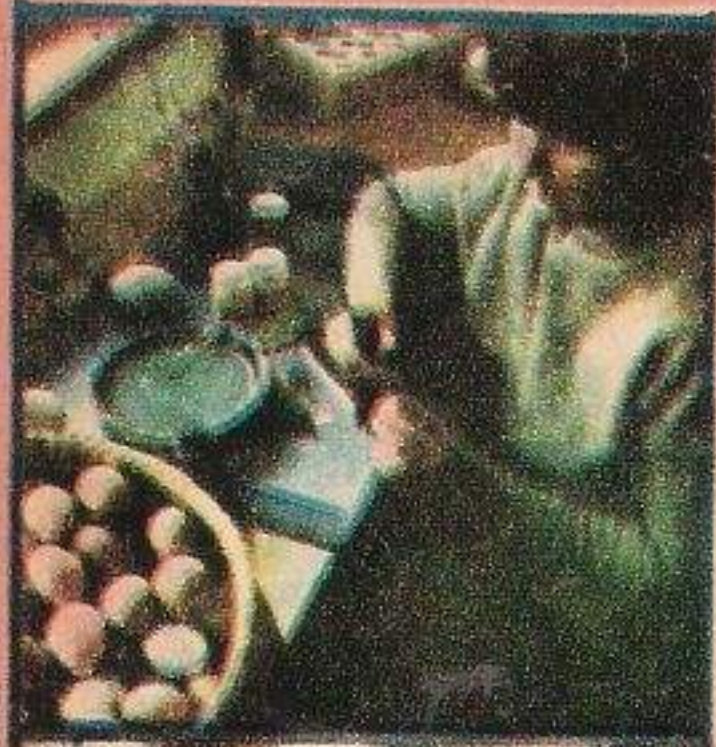
● نجد على هانين  
الصفحتين مجموعة متنوعة من  
بيض شم النسيم استوح  
منها ما يعجبك لتلون بيض  
شم النسيم بنفسك وتسعد  
به وتسعد جميع الاسرة سواء  
قضيتهم يوم عيد الربيع في  
البيت أو في الحديقة •





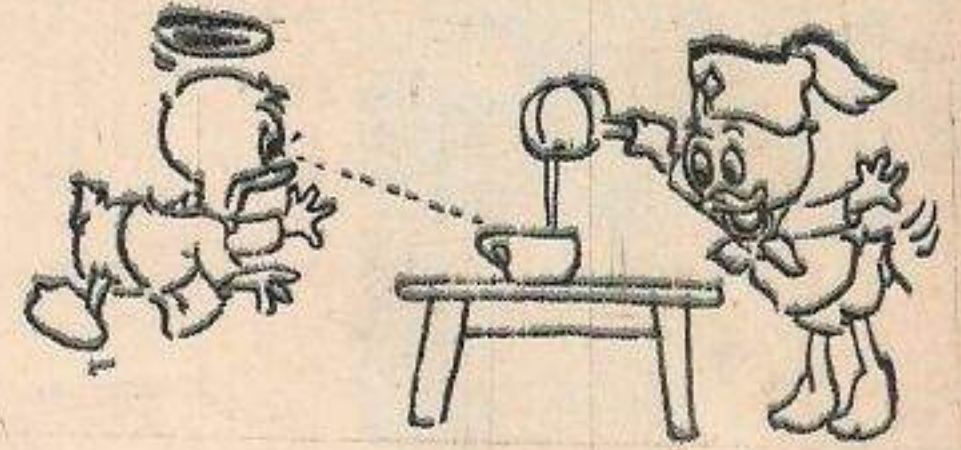
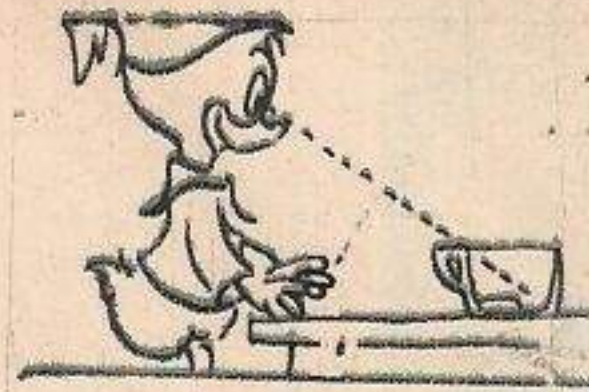
# نفسيم كل سنة

● راعي أن يسكون  
البيض مسلوقة قبل  
التلوين ، أو مفسرغا من  
الصفار والبياض ، وكل  
سنة وانت طيب واحبابك  
طيبون ..





## لعبة الفلعة المعدنية التي نعلو ونهدا



ضع الفئجان بالنقود على المائدة وقف امامها  
بحيث تختفي القطعة من عينيك بواسطة حافة  
الفئجان ..

والان اطلب من احد الاصدقاء ان يفرغ قليلا من  
الماء ببطء في الفئجان بينما تظل انت في حالة  
سكون تام وحاذر من تحريك عينيك !

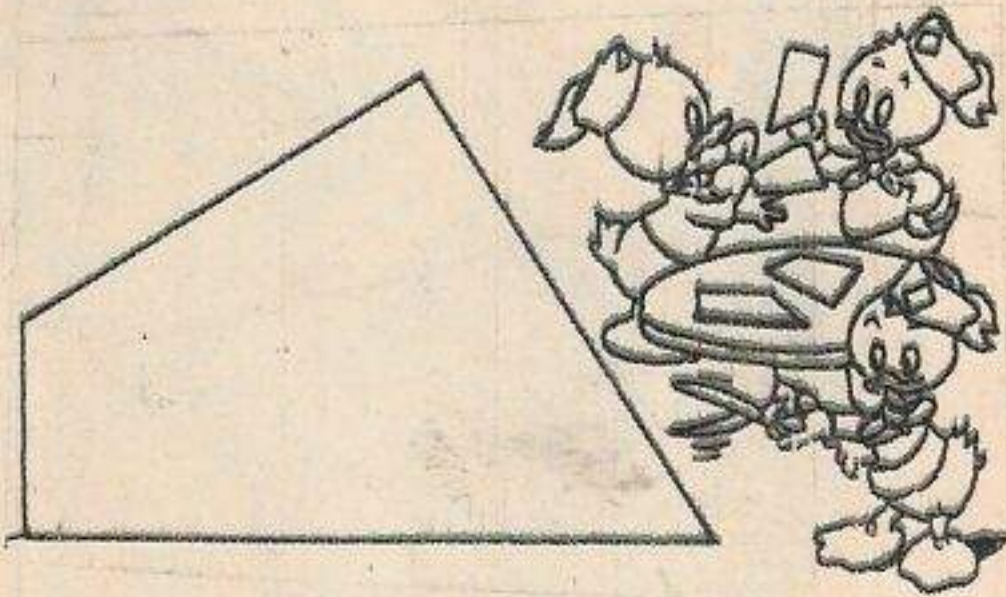
وفجأة تحدث المفاجأة !! سوف تجسد القطعة  
تظهر فوق الماء ! وسوف تتمكن بدورك من مفاجأة  
الآخرين بان تجعله يقف بدوره امام الفئجان ويفرغ  
الماء ! سهل ! لا توجد حيلة وهذه اللعبة تنجح  
دائما والسر !!

السر ان الاشعة الضيئة تنكسر عندما تمر من  
سطح الماء مثلما يظهر في الرسم والنتيجة انك  
ترى قطعة النقود في مستوى اعلى من حقيقتها !  
هذه الظاهرة تسمى « بالانكسار » لذا فان قساع  
النهر او القرعة يبدو دائما اقرب من حقيقته !!

● انتبه ! لن تصدق عينيك ! خذ فئجان فارغ  
وقطعة معدنية من فئة الخمسة قروش .. ضع  
القطعة في الفئجان في اقرب مكان من احد جدران  
الفئجان ..

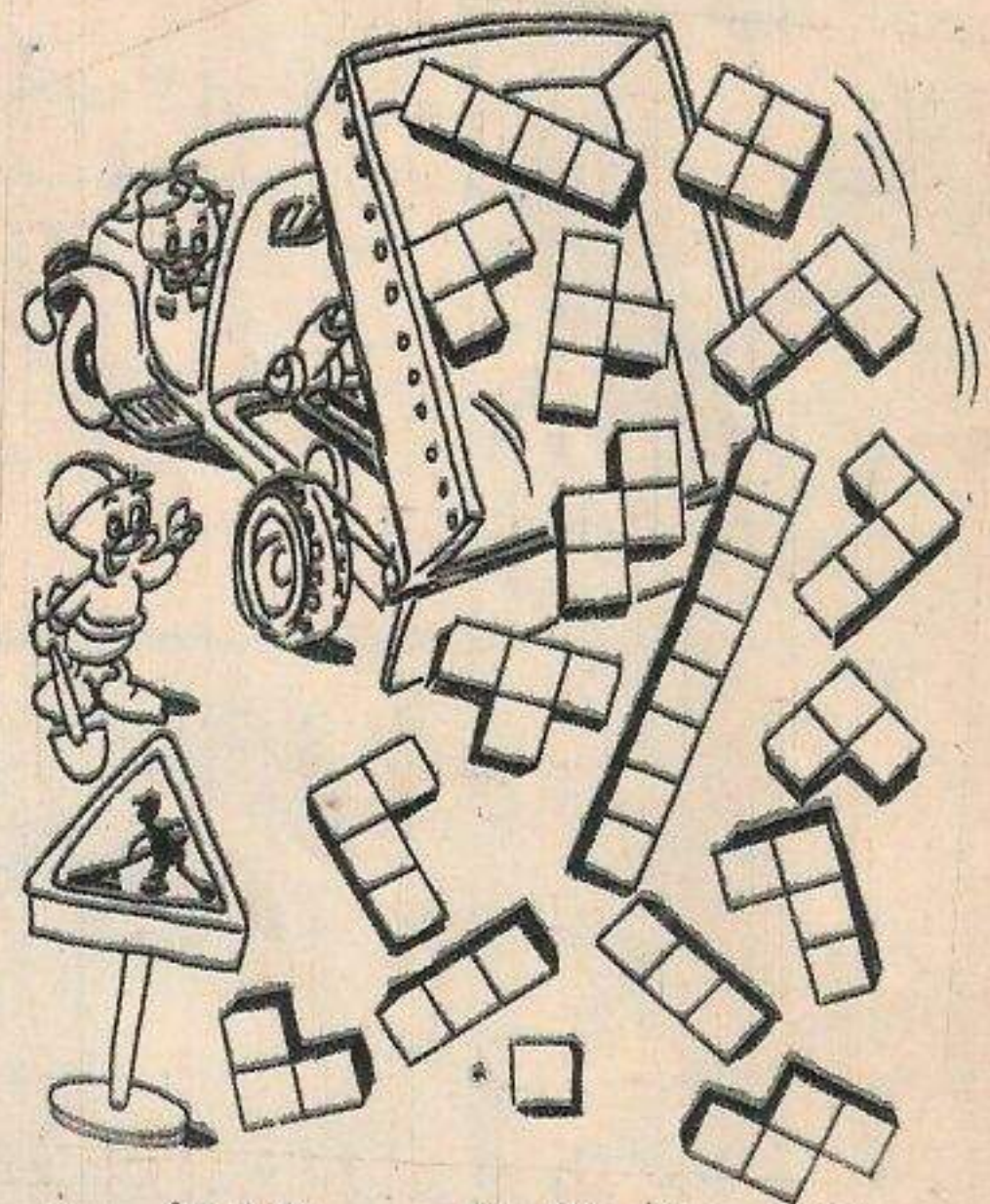
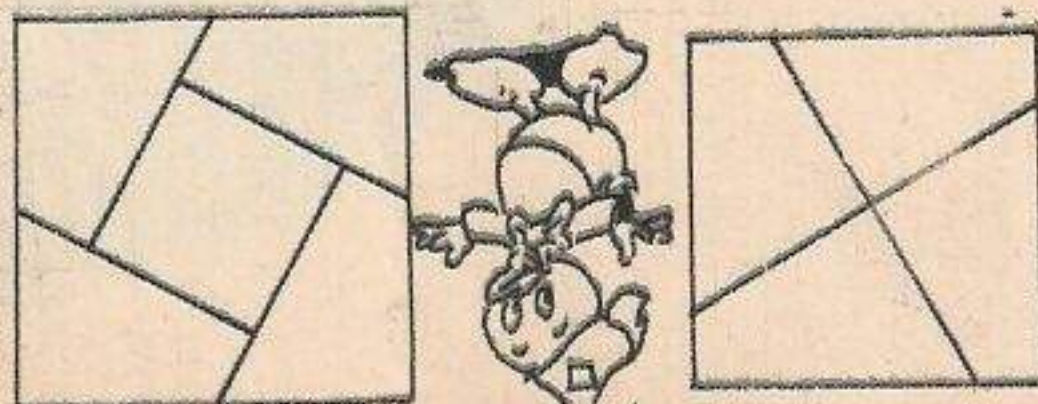
## مربع او مربعان؟ وفقا لاختيارك!

● انقل هذا الشكل اربع مرات وقص الاجزاء  
.. والان امامك لغز .. بهذه القطع الاربعة يمكنك  
ان تكون مربعا ! هذا شيء سهل ! كما يمكنك ايضا  
ان تكون مربعين في نفس الوقت ! حاول .. واذا  
لم تنجح فانظر للحل !



### الحل بالمقلوب

● ..  
● ..



## المربع الموهوم.. الغائب!!

● هل يمكنك ان تكون مربعا كاملا بكل القطع  
الموجودة هنا ! لكن هناك تنبيه صغير ! اجب على  
السؤال دون تقطيع الاجزاء والاسوف يصبح  
السؤال بالغ السهولة ..

### الحل بالمقلوب

● ..  
● ..  
● ..



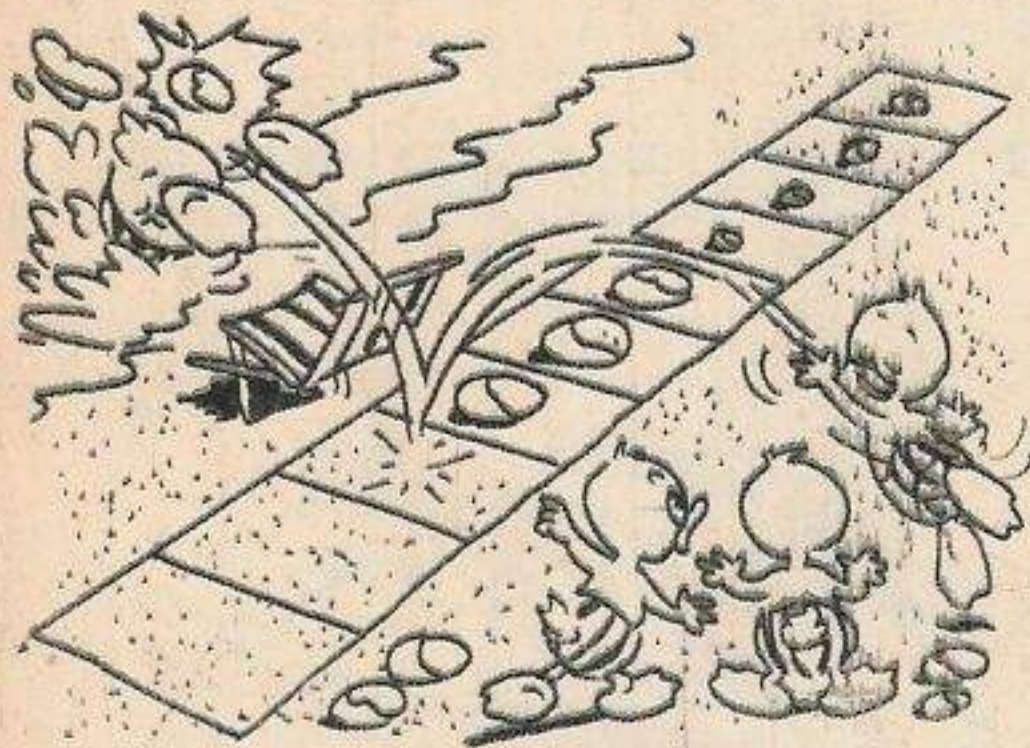
## لعبة الأحجار المزدوجة

● على ورقة بيضاء ، ارسم شريطا عرض ١ سم وطوله ١٠ سم في داخل هذا الشريط ارسم ١٠ مربعات كل منها طول ضلعه ١ سم ٠٠ هذا هو الملعب !!

اقطع ٤ دوائر صغيرة و ٤ دوائر كبيرة ٠٠ هذه هي الأحجار ٠٠ على الشريط ضع بالترتيب بدءا من اليسار الأربع دوائر الصغيرة ثم الأربع الكبيرة ( دائرة في كل خانة ) وتبقى الخانتان إلى اليمين خاليتين ٠ والآن يمكنك أن تبدأ لعبة الأحجار في الخانات ٠٠

يجب أن تصل إلى وضع تتبادل فيه الأحجار الكبيرة والصغيرة ( على أن تبقى في النهاية خانتان إلى اليسار خاليتان ) الأحجار لا تتحرك إلا مزدوجة ( ٢ كبيران ) ٢ صغيران أو واحد كبير وواحد صغير ( بشرط أن تأخذ حجرتين متجاورتين وتضعهما في خانتين متجاورتين ٠٠

ومن دور لآخر يمكن للازواج أن تتغير لكن يجب أن تبقى دائما متجاورة ٠٠ وتتلخص اللعبة في الوصول للهدف في أقل عدد من الأدوار ٠



الحل بالقلوب

١١ ١٣ ١٥ ١٧ ١٩ ٢١ ٢٣ ٢٥ ٢٧ ٢٩ ٣١ ٣٣ ٣٥ ٣٧ ٣٩ ٤١ ٤٣ ٤٥ ٤٧ ٤٩ ٥١ ٥٣ ٥٥ ٥٧ ٥٩ ٦١ ٦٣ ٦٥ ٦٧ ٦٩ ٧١ ٧٣ ٧٥ ٧٧ ٧٩ ٨١ ٨٣ ٨٥ ٨٧ ٨٩ ٩١ ٩٣ ٩٥ ٩٧ ٩٩ ١٠١ ١٠٣ ١٠٥ ١٠٧ ١٠٩ ١١١ ١١٣ ١١٥ ١١٧ ١١٩ ١٢١ ١٢٣ ١٢٥ ١٢٧ ١٢٩ ١٣١ ١٣٣ ١٣٥ ١٣٧ ١٣٩ ١٤١ ١٤٣ ١٤٥ ١٤٧ ١٤٩ ١٥١ ١٥٣ ١٥٥ ١٥٧ ١٥٩ ١٦١ ١٦٣ ١٦٥ ١٦٧ ١٦٩ ١٧١ ١٧٣ ١٧٥ ١٧٧ ١٧٩ ١٨١ ١٨٣ ١٨٥ ١٨٧ ١٨٩ ١٩١ ١٩٣ ١٩٥ ١٩٧ ١٩٩ ٢٠١ ٢٠٣ ٢٠٥ ٢٠٧ ٢٠٩ ٢١١ ٢١٣ ٢١٥ ٢١٧ ٢١٩ ٢٢١ ٢٢٣ ٢٢٥ ٢٢٧ ٢٢٩ ٢٣١ ٢٣٣ ٢٣٥ ٢٣٧ ٢٣٩ ٢٤١ ٢٤٣ ٢٤٥ ٢٤٧ ٢٤٩ ٢٥١ ٢٥٣ ٢٥٥ ٢٥٧ ٢٥٩ ٢٦١ ٢٦٣ ٢٦٥ ٢٦٧ ٢٦٩ ٢٧١ ٢٧٣ ٢٧٥ ٢٧٧ ٢٧٩ ٢٨١ ٢٨٣ ٢٨٥ ٢٨٧ ٢٨٩ ٢٩١ ٢٩٣ ٢٩٥ ٢٩٧ ٢٩٩ ٣٠١ ٣٠٣ ٣٠٥ ٣٠٧ ٣٠٩ ٣١١ ٣١٣ ٣١٥ ٣١٧ ٣١٩ ٣٢١ ٣٢٣ ٣٢٥ ٣٢٧ ٣٢٩ ٣٣١ ٣٣٣ ٣٣٥ ٣٣٧ ٣٣٩ ٣٤١ ٣٤٣ ٣٤٥ ٣٤٧ ٣٤٩ ٣٥١ ٣٥٣ ٣٥٥ ٣٥٧ ٣٥٩ ٣٦١ ٣٦٣ ٣٦٥ ٣٦٧ ٣٦٩ ٣٧١ ٣٧٣ ٣٧٥ ٣٧٧ ٣٧٩ ٣٨١ ٣٨٣ ٣٨٥ ٣٨٧ ٣٨٩ ٣٩١ ٣٩٣ ٣٩٥ ٣٩٧ ٣٩٩ ٤٠١ ٤٠٣ ٤٠٥ ٤٠٧ ٤٠٩ ٤١١ ٤١٣ ٤١٥ ٤١٧ ٤١٩ ٤٢١ ٤٢٣ ٤٢٥ ٤٢٧ ٤٢٩ ٤٣١ ٤٣٣ ٤٣٥ ٤٣٧ ٤٣٩ ٤٤١ ٤٤٣ ٤٤٥ ٤٤٧ ٤٤٩ ٤٥١ ٤٥٣ ٤٥٥ ٤٥٧ ٤٥٩ ٤٦١ ٤٦٣ ٤٦٥ ٤٦٧ ٤٦٩ ٤٧١ ٤٧٣ ٤٧٥ ٤٧٧ ٤٧٩ ٤٨١ ٤٨٣ ٤٨٥ ٤٨٧ ٤٨٩ ٤٩١ ٤٩٣ ٤٩٥ ٤٩٧ ٤٩٩ ٥٠١ ٥٠٣ ٥٠٥ ٥٠٧ ٥٠٩ ٥١١ ٥١٣ ٥١٥ ٥١٧ ٥١٩ ٥٢١ ٥٢٣ ٥٢٥ ٥٢٧ ٥٢٩ ٥٣١ ٥٣٣ ٥٣٥ ٥٣٧ ٥٣٩ ٥٤١ ٥٤٣ ٥٤٥ ٥٤٧ ٥٤٩ ٥٥١ ٥٥٣ ٥٥٥ ٥٥٧ ٥٥٩ ٥٦١ ٥٦٣ ٥٦٥ ٥٦٧ ٥٦٩ ٥٧١ ٥٧٣ ٥٧٥ ٥٧٧ ٥٧٩ ٥٨١ ٥٨٣ ٥٨٥ ٥٨٧ ٥٨٩ ٥٩١ ٥٩٣ ٥٩٥ ٥٩٧ ٥٩٩ ٦٠١ ٦٠٣ ٦٠٥ ٦٠٧ ٦٠٩ ٦١١ ٦١٣ ٦١٥ ٦١٧ ٦١٩ ٦٢١ ٦٢٣ ٦٢٥ ٦٢٧ ٦٢٩ ٦٣١ ٦٣٣ ٦٣٥ ٦٣٧ ٦٣٩ ٦٤١ ٦٤٣ ٦٤٥ ٦٤٧ ٦٤٩ ٦٥١ ٦٥٣ ٦٥٥ ٦٥٧ ٦٥٩ ٦٦١ ٦٦٣ ٦٦٥ ٦٦٧ ٦٦٩ ٦٧١ ٦٧٣ ٦٧٥ ٦٧٧ ٦٧٩ ٦٨١ ٦٨٣ ٦٨٥ ٦٨٧ ٦٨٩ ٦٩١ ٦٩٣ ٦٩٥ ٦٩٧ ٦٩٩ ٧٠١ ٧٠٣ ٧٠٥ ٧٠٧ ٧٠٩ ٧١١ ٧١٣ ٧١٥ ٧١٧ ٧١٩ ٧٢١ ٧٢٣ ٧٢٥ ٧٢٧ ٧٢٩ ٧٣١ ٧٣٣ ٧٣٥ ٧٣٧ ٧٣٩ ٧٤١ ٧٤٣ ٧٤٥ ٧٤٧ ٧٤٩ ٧٥١ ٧٥٣ ٧٥٥ ٧٥٧ ٧٥٩ ٧٦١ ٧٦٣ ٧٦٥ ٧٦٧ ٧٦٩ ٧٧١ ٧٧٣ ٧٧٥ ٧٧٧ ٧٧٩ ٧٨١ ٧٨٣ ٧٨٥ ٧٨٧ ٧٨٩ ٧٩١ ٧٩٣ ٧٩٥ ٧٩٧ ٧٩٩ ٨٠١ ٨٠٣ ٨٠٥ ٨٠٧ ٨٠٩ ٨١١ ٨١٣ ٨١٥ ٨١٧ ٨١٩ ٨٢١ ٨٢٣ ٨٢٥ ٨٢٧ ٨٢٩ ٨٣١ ٨٣٣ ٨٣٥ ٨٣٧ ٨٣٩ ٨٤١ ٨٤٣ ٨٤٥ ٨٤٧ ٨٤٩ ٨٥١ ٨٥٣ ٨٥٥ ٨٥٧ ٨٥٩ ٨٦١ ٨٦٣ ٨٦٥ ٨٦٧ ٨٦٩ ٨٧١ ٨٧٣ ٨٧٥ ٨٧٧ ٨٧٩ ٨٨١ ٨٨٣ ٨٨٥ ٨٨٧ ٨٨٩ ٨٩١ ٨٩٣ ٨٩٥ ٨٩٧ ٨٩٩ ٩٠١ ٩٠٣ ٩٠٥ ٩٠٧ ٩٠٩ ٩١١ ٩١٣ ٩١٥ ٩١٧ ٩١٩ ٩٢١ ٩٢٣ ٩٢٥ ٩٢٧ ٩٢٩ ٩٣١ ٩٣٣ ٩٣٥ ٩٣٧ ٩٣٩ ٩٤١ ٩٤٣ ٩٤٥ ٩٤٧ ٩٤٩ ٩٥١ ٩٥٣ ٩٥٥ ٩٥٧ ٩٥٩ ٩٦١ ٩٦٣ ٩٦٥ ٩٦٧ ٩٦٩ ٩٧١ ٩٧٣ ٩٧٥ ٩٧٧ ٩٧٩ ٩٨١ ٩٨٣ ٩٨٥ ٩٨٧ ٩٨٩ ٩٩١ ٩٩٣ ٩٩٥ ٩٩٧ ٩٩٩ ١٠٠١ ١٠٠٣ ١٠٠٥ ١٠٠٧ ١٠٠٩ ١٠١١ ١٠١٣ ١٠١٥ ١٠١٧ ١٠١٩ ١٠٢١ ١٠٢٣ ١٠٢٥ ١٠٢٧ ١٠٢٩ ١٠٣١ ١٠٣٣ ١٠٣٥ ١٠٣٧ ١٠٣٩ ١٠٤١ ١٠٤٣ ١٠٤٥ ١٠٤٧ ١٠٤٩ ١٠٥١ ١٠٥٣ ١٠٥٥ ١٠٥٧ ١٠٥٩ ١٠٦١ ١٠٦٣ ١٠٦٥ ١٠٦٧ ١٠٦٩ ١٠٧١ ١٠٧٣ ١٠٧٥ ١٠٧٧ ١٠٧٩ ١٠٨١ ١٠٨٣ ١٠٨٥ ١٠٨٧ ١٠٨٩ ١٠٩١ ١٠٩٣ ١٠٩٥ ١٠٩٧ ١٠٩٩ ١١٠١ ١١٠٣ ١١٠٥ ١١٠٧ ١١٠٩ ١١١١ ١١١٣ ١١١٥ ١١١٧ ١١١٩ ١١٢١ ١١٢٣ ١١٢٥ ١١٢٧ ١١٢٩ ١١٣١ ١١٣٣ ١١٣٥ ١١٣٧ ١١٣٩ ١١٤١ ١١٤٣ ١١٤٥ ١١٤٧ ١١٤٩ ١١٥١ ١١٥٣ ١١٥٥ ١١٥٧ ١١٥٩ ١١٦١ ١١٦٣ ١١٦٥ ١١٦٧ ١١٦٩ ١١٧١ ١١٧٣ ١١٧٥ ١١٧٧ ١١٧٩ ١١٨١ ١١٨٣ ١١٨٥ ١١٨٧ ١١٨٩ ١١٩١ ١١٩٣ ١١٩٥ ١١٩٧ ١١٩٩ ١٢٠١ ١٢٠٣ ١٢٠٥ ١٢٠٧ ١٢٠٩ ١٢١١ ١٢١٣ ١٢١٥ ١٢١٧ ١٢١٩ ١٢٢١ ١٢٢٣ ١٢٢٥ ١٢٢٧ ١٢٢٩ ١٢٣١ ١٢٣٣ ١٢٣٥ ١٢٣٧ ١٢٣٩ ١٢٤١ ١٢٤٣ ١٢٤٥ ١٢٤٧ ١٢٤٩ ١٢٥١ ١٢٥٣ ١٢٥٥ ١٢٥٧ ١٢٥٩ ١٢٦١ ١٢٦٣ ١٢٦٥ ١٢٦٧ ١٢٦٩ ١٢٧١ ١٢٧٣ ١٢٧٥ ١٢٧٧ ١٢٧٩ ١٢٨١ ١٢٨٣ ١٢٨٥ ١٢٨٧ ١٢٨٩ ١٢٩١ ١٢٩٣ ١٢٩٥ ١٢٩٧ ١٢٩٩ ١٣٠١ ١٣٠٣ ١٣٠٥ ١٣٠٧ ١٣٠٩ ١٣١١ ١٣١٣ ١٣١٥ ١٣١٧ ١٣١٩ ١٣٢١ ١٣٢٣ ١٣٢٥ ١٣٢٧ ١٣٢٩ ١٣٣١ ١٣٣٣ ١٣٣٥ ١٣٣٧ ١٣٣٩ ١٣٤١ ١٣٤٣ ١٣٤٥ ١٣٤٧ ١٣٤٩ ١٣٥١ ١٣٥٣ ١٣٥٥ ١٣٥٧ ١٣٥٩ ١٣٦١ ١٣٦٣ ١٣٦٥ ١٣٦٧ ١٣٦٩ ١٣٧١ ١٣٧٣ ١٣٧٥ ١٣٧٧ ١٣٧٩ ١٣٨١ ١٣٨٣ ١٣٨٥ ١٣٨٧ ١٣٨٩ ١٣٩١ ١٣٩٣ ١٣٩٥ ١٣٩٧ ١٣٩٩ ١٤٠١ ١٤٠٣ ١٤٠٥ ١٤٠٧ ١٤٠٩ ١٤١١ ١٤١٣ ١٤١٥ ١٤١٧ ١٤١٩ ١٤٢١ ١٤٢٣ ١٤٢٥ ١٤٢٧ ١٤٢٩ ١٤٣١ ١٤٣٣ ١٤٣٥ ١٤٣٧ ١٤٣٩ ١٤٤١ ١٤٤٣ ١٤٤٥ ١٤٤٧ ١٤٤٩ ١٤٥١ ١٤٥٣ ١٤٥٥ ١٤٥٧ ١٤٥٩ ١٤٦١ ١٤٦٣ ١٤٦٥ ١٤٦٧ ١٤٦٩ ١٤٧١ ١٤٧٣ ١٤٧٥ ١٤٧٧ ١٤٧٩ ١٤٨١ ١٤٨٣ ١٤٨٥ ١٤٨٧ ١٤٨٩ ١٤٩١ ١٤٩٣ ١٤٩٥ ١٤٩٧ ١٤٩٩ ١٥٠١ ١٥٠٣ ١٥٠٥ ١٥٠٧ ١٥٠٩ ١٥١١ ١٥١٣ ١٥١٥ ١٥١٧ ١٥١٩ ١٥٢١ ١٥٢٣ ١٥٢٥ ١٥٢٧ ١٥٢٩ ١٥٣١ ١٥٣٣ ١٥٣٥ ١٥٣٧ ١٥٣٩ ١٥٤١ ١٥٤٣ ١٥٤٥ ١٥٤٧ ١٥٤٩ ١٥٥١ ١٥٥٣ ١٥٥٥ ١٥٥٧ ١٥٥٩ ١٥٦١ ١٥٦٣ ١٥٦٥ ١٥٦٧ ١٥٦٩ ١٥٧١ ١٥٧٣ ١٥٧٥ ١٥٧٧ ١٥٧٩ ١٥٨١ ١٥٨٣ ١٥٨٥ ١٥٨٧ ١٥٨٩ ١٥٩١ ١٥٩٣ ١٥٩٥ ١٥٩٧ ١٥٩٩ ١٦٠١ ١٦٠٣ ١٦٠٥ ١٦٠٧ ١٦٠٩ ١٦١١ ١٦١٣ ١٦١٥ ١٦١٧ ١٦١٩ ١٦٢١ ١٦٢٣ ١٦٢٥ ١٦٢٧ ١٦٢٩ ١٦٣١ ١٦٣٣ ١٦٣٥ ١٦٣٧ ١٦٣٩ ١٦٤١ ١٦٤٣ ١٦٤٥ ١٦٤٧ ١٦٤٩ ١٦٥١ ١٦٥٣ ١٦٥٥ ١٦٥٧ ١٦٥٩ ١٦٦١ ١٦٦٣ ١٦٦٥ ١٦٦٧ ١٦٦٩ ١٦٧١ ١٦٧٣ ١٦٧٥ ١٦٧٧ ١٦٧٩ ١٦٨١ ١٦٨٣ ١٦٨٥ ١٦٨٧ ١٦٨٩ ١٦٩١ ١٦٩٣ ١٦٩٥ ١٦٩٧ ١٦٩٩ ١٧٠١ ١٧٠٣ ١٧٠٥ ١٧٠٧ ١٧٠٩ ١٧١١ ١٧١٣ ١٧١٥ ١٧١٧ ١٧١٩ ١٧٢١ ١٧٢٣ ١٧٢٥ ١٧٢٧ ١٧٢٩ ١٧٣١ ١٧٣٣ ١٧٣٥ ١٧٣٧ ١٧٣٩ ١٧٤١ ١٧٤٣ ١٧٤٥ ١٧٤٧ ١٧٤٩ ١٧٥١ ١٧٥٣ ١٧٥٥ ١٧٥٧ ١٧٥٩ ١٧٦١ ١٧٦٣ ١٧٦٥ ١٧٦٧ ١٧٦٩ ١٧٧١ ١٧٧٣ ١٧٧٥ ١٧٧٧ ١٧٧٩ ١٧٨١ ١٧٨٣ ١٧٨٥ ١٧٨٧ ١٧٨٩ ١٧٩١ ١٧٩٣ ١٧٩٥ ١٧٩٧ ١٧٩٩ ١٨٠١ ١٨٠٣ ١٨٠٥ ١٨٠٧ ١٨٠٩ ١٨١١ ١٨١٣ ١٨١٥ ١٨١٧ ١٨١٩ ١٨٢١ ١٨٢٣ ١٨٢٥ ١٨٢٧ ١٨٢٩ ١٨٣١ ١٨٣٣ ١٨٣٥ ١٨٣٧ ١٨٣٩ ١٨٤١ ١٨٤٣ ١٨٤٥ ١٨٤٧ ١٨٤٩ ١٨٥١ ١٨٥٣ ١٨٥٥ ١٨٥٧ ١٨٥٩ ١٨٦١ ١٨٦٣ ١٨٦٥ ١٨٦٧ ١٨٦٩ ١٨٧١ ١٨٧٣ ١٨٧٥ ١٨٧٧ ١٨٧٩ ١٨٨١ ١٨٨٣ ١٨٨٥ ١٨٨٧ ١٨٨٩ ١٨٩١ ١٨٩٣ ١٨٩٥ ١٨٩٧ ١٨٩٩ ١٩٠١ ١٩٠٣ ١٩٠٥ ١٩٠٧ ١٩٠٩ ١٩١١ ١٩١٣ ١٩١٥ ١٩١٧ ١٩١٩ ١٩٢١ ١٩٢٣ ١٩٢٥ ١٩٢٧ ١٩٢٩ ١٩٣١ ١٩٣٣ ١٩٣٥ ١٩٣٧ ١٩٣٩ ١٩٤١ ١٩٤٣ ١٩٤٥ ١٩٤٧ ١٩٤٩ ١٩٥١ ١٩٥٣ ١٩٥٥ ١٩٥٧ ١٩٥٩ ١٩٦١ ١٩٦٣ ١٩٦٥ ١٩٦٧ ١٩٦٩ ١٩٧١ ١٩٧٣ ١٩٧٥ ١٩٧٧ ١٩٧٩ ١٩٨١ ١٩٨٣ ١٩٨٥ ١٩٨٧ ١٩٨٩ ١٩٩١ ١٩٩٣ ١٩٩٥ ١٩٩٧ ١٩٩٩ ٢٠٠١ ٢٠٠٣ ٢٠٠٥ ٢٠٠٧ ٢٠٠٩ ٢٠١١ ٢٠١٣ ٢٠١٥ ٢٠١٧ ٢٠١٩ ٢٠٢١ ٢٠٢٣ ٢٠٢٥ ٢٠٢٧ ٢٠٢٩ ٢٠٣١ ٢٠٣٣ ٢٠٣٥ ٢٠٣٧ ٢٠٣٩ ٢٠٤١ ٢٠٤٣ ٢٠٤٥ ٢٠٤٧ ٢٠٤٩ ٢٠٥١ ٢٠٥٣ ٢٠٥٥ ٢٠٥٧ ٢٠٥٩ ٢٠٦١ ٢٠٦٣ ٢٠٦٥ ٢٠٦٧ ٢٠٦٩ ٢٠٧١ ٢٠٧٣ ٢٠٧٥ ٢٠٧٧ ٢٠٧٩ ٢٠٨١ ٢٠٨٣ ٢٠٨٥ ٢٠٨٧ ٢٠٨٩ ٢٠٩١ ٢٠٩٣ ٢٠٩٥ ٢٠٩٧ ٢٠٩٩ ٢١٠١ ٢١٠٣ ٢١٠٥ ٢١٠٧ ٢١٠٩ ٢١١١ ٢١١٣ ٢١١٥ ٢١١٧ ٢١١٩ ٢١٢١ ٢١٢٣ ٢١٢٥ ٢١٢٧ ٢١٢٩ ٢١٣١ ٢١٣٣ ٢١٣٥ ٢١٣٧ ٢١٣٩ ٢١٤١ ٢١٤٣ ٢١٤٥ ٢١٤٧ ٢١٤٩ ٢١٥١ ٢١٥٣ ٢١٥٥ ٢١٥٧ ٢١٥٩ ٢١٦١ ٢١٦٣ ٢١٦٥ ٢١٦٧ ٢١٦٩ ٢١٧١ ٢١٧٣ ٢١٧٥ ٢١٧٧ ٢١٧٩ ٢١٨١ ٢١٨٣ ٢١٨٥ ٢١٨٧ ٢١٨٩ ٢١٩١ ٢١٩٣ ٢١٩٥ ٢١٩٧ ٢١٩٩ ٢٢٠١ ٢٢٠٣ ٢٢٠٥ ٢٢٠٧ ٢٢٠٩ ٢٢١١ ٢٢١٣ ٢٢١٥ ٢٢١٧ ٢٢١٩ ٢٢٢١ ٢٢٢٣ ٢٢٢٥ ٢٢٢٧ ٢٢٢٩ ٢٢٣١ ٢٢٣٣ ٢٢٣٥ ٢٢٣٧ ٢٢٣٩ ٢٢٤١ ٢٢٤٣ ٢٢٤٥ ٢٢٤٧ ٢٢٤٩ ٢٢٥١ ٢٢٥٣ ٢٢٥٥ ٢٢٥٧ ٢٢٥٩ ٢٢٦١ ٢٢٦٣ ٢٢٦٥ ٢٢٦٧ ٢٢٦٩ ٢٢٧١ ٢٢٧٣ ٢٢٧٥ ٢٢٧٧ ٢٢٧٩ ٢٢٨١ ٢٢٨٣ ٢٢٨٥ ٢٢٨٧ ٢٢٨٩ ٢٢٩١ ٢٢٩٣ ٢٢٩٥ ٢٢٩٧ ٢٢٩٩ ٢٣٠١ ٢٣٠٣ ٢٣٠٥ ٢٣٠٧ ٢٣٠٩ ٢٣١١ ٢٣١٣ ٢٣١٥ ٢٣١٧ ٢٣١٩ ٢٣٢١ ٢٣٢٣ ٢٣٢٥ ٢٣٢٧ ٢٣٢٩ ٢٣٣١ ٢٣٣٣ ٢٣٣٥ ٢٣٣٧ ٢٣٣٩ ٢٣٤١ ٢٣٤٣ ٢٣٤٥ ٢٣٤٧ ٢٣٤٩ ٢٣٥١ ٢٣٥٣ ٢٣٥٥ ٢٣٥٧ ٢٣٥٩ ٢٣٦١ ٢٣٦٣ ٢٣٦٥ ٢٣٦٧ ٢٣٦٩ ٢٣٧١ ٢٣٧٣ ٢٣٧٥ ٢٣٧٧ ٢٣٧٩ ٢٣٨١ ٢٣٨٣ ٢٣٨٥ ٢٣٨٧ ٢٣٨٩ ٢٣٩١ ٢٣٩٣ ٢٣٩٥ ٢٣٩٧ ٢٣٩٩ ٢٤٠١ ٢٤٠٣ ٢٤٠٥ ٢٤٠٧ ٢٤٠٩ ٢٤١١ ٢٤١٣ ٢٤١٥ ٢٤١٧ ٢٤١٩ ٢٤٢١ ٢٤٢٣ ٢٤٢٥ ٢٤٢٧ ٢٤٢٩ ٢٤٣١ ٢٤٣٣ ٢٤٣٥ ٢٤٣٧ ٢٤٣٩ ٢٤٤١ ٢٤٤٣ ٢٤٤٥ ٢٤٤٧ ٢٤٤٩ ٢٤٥١ ٢٤٥٣ ٢٤٥٥ ٢٤٥٧ ٢٤٥٩ ٢٤٦١ ٢٤٦٣ ٢٤٦٥ ٢٤٦٧ ٢٤٦٩ ٢٤٧١ ٢٤٧٣ ٢٤٧٥ ٢٤٧٧ ٢٤٧٩ ٢٤٨١ ٢٤٨٣ ٢٤٨٥ ٢٤٨٧ ٢٤٨٩ ٢٤٩١ ٢٤٩٣ ٢٤٩٥ ٢٤٩٧ ٢٤٩٩ ٢٥٠١ ٢٥٠٣ ٢٥٠٥ ٢٥٠٧ ٢٥٠٩ ٢٥١١ ٢٥١٣ ٢٥١٥ ٢٥١٧ ٢٥١٩ ٢٥٢١ ٢٥٢٣ ٢٥٢٥ ٢٥٢٧ ٢٥٢٩ ٢٥٣١ ٢٥٣٣ ٢٥٣٥ ٢٥٣٧ ٢٥٣٩ ٢٥٤١ ٢٥٤٣ ٢٥٤٥ ٢٥٤٧ ٢٥٤٩ ٢٥٥١ ٢٥٥٣ ٢٥٥٥ ٢٥٥٧ ٢٥٥٩ ٢٥٦١ ٢٥٦٣ ٢٥٦٥ ٢٥٦٧ ٢٥٦٩ ٢٥٧١ ٢٥٧٣ ٢٥٧٥ ٢٥٧٧ ٢٥٧٩ ٢٥٨١ ٢٥٨٣ ٢٥٨٥ ٢٥٨٧ ٢٥٨٩ ٢٥٩١ ٢٥٩٣ ٢٥٩٥ ٢٥٩٧ ٢٥٩٩ ٢٦٠١ ٢٦٠٣ ٢٦٠٥ ٢٦٠٧ ٢٦٠٩ ٢٦١١ ٢٦١٣ ٢٦١٥ ٢٦١٧ ٢٦١٩ ٢٦٢١ ٢٦٢٣ ٢٦٢٥ ٢٦٢٧ ٢٦٢٩ ٢٦٣١ ٢٦٣٣ ٢٦٣٥ ٢٦٣٧ ٢٦٣٩ ٢٦٤١ ٢٦٤٣ ٢٦٤٥ ٢٦٤٧ ٢٦٤٩ ٢٦٥١ ٢٦٥٣ ٢٦٥٥ ٢٦٥٧ ٢٦٥٩ ٢٦٦١ ٢٦٦٣ ٢٦٦٥ ٢٦٦٧ ٢٦٦٩ ٢٦٧١ ٢٦٧٣ ٢٦٧٥ ٢٦٧٧ ٢٦٧٩ ٢٦٨١ ٢٦٨٣ ٢٦٨٥ ٢٦٨٧ ٢٦٨٩ ٢٦٩١ ٢٦٩٣ ٢٦٩٥ ٢٦٩٧ ٢٦٩٩ ٢٧٠١ ٢٧٠٣ ٢٧٠٥ ٢٧٠٧ ٢٧٠٩ ٢٧١١ ٢٧١٣ ٢٧١٥ ٢٧١٧ ٢٧١٩ ٢٧٢١ ٢٧٢٣ ٢٧٢٥ ٢٧٢٧ ٢٧٢٩ ٢٧٣١ ٢٧٣٣ ٢٧٣٥ ٢٧٣٧ ٢٧٣٩ ٢٧٤١ ٢٧٤٣ ٢٧٤٥ ٢٧٤٧ ٢٧٤٩ ٢٧٥١ ٢٧٥٣ ٢٧٥٥ ٢٧٥٧ ٢٧٥٩ ٢٧٦١ ٢٧٦٣ ٢٧٦٥ ٢٧٦٧ ٢٧٦٩ ٢٧٧١ ٢٧٧٣ ٢٧٧٥ ٢٧٧٧ ٢٧٧٩ ٢٧٨١ ٢٧٨٣ ٢٧٨٥ ٢٧٨٧ ٢٧٨٩ ٢٧٩١ ٢٧٩٣ ٢٧٩٥ ٢٧٩٧ ٢٧٩٩ ٢٨٠١ ٢٨٠٣ ٢٨٠٥ ٢٨٠٧ ٢٨٠٩ ٢٨١١ ٢٨١٣ ٢٨١٥ ٢٨١٧ ٢٨١٩ ٢٨٢١ ٢٨٢٣ ٢٨٢٥ ٢٨٢٧ ٢٨٢٩ ٢٨٣١ ٢٨٣٣ ٢٨٣٥ ٢٨٣٧ ٢٨٣٩ ٢٨٤١ ٢٨٤٣ ٢٨٤٥ ٢٨٤٧ ٢٨٤٩ ٢٨٥١ ٢٨٥٣ ٢٨٥٥ ٢٨٥٧ ٢٨٥٩ ٢٨٦١ ٢٨٦٣ ٢٨٦٥ ٢٨٦٧ ٢٨٦٩ ٢٨٧١ ٢٨



## ما أكثر الأرقام التي تحفظها!

● هناك ظواهر غريبة في علاقة الأرقام بالعقل الانساني! فلو فرضنا مثلا انك سالت مجموعة من الحاضرين عن عدد قطع السكر الموجودة داخل السكرية، فسوف تتلقى اجابات تنتهي اغلبها بصفر مثلا ١٠، ٢٠، ٣٠، وإذا استمرت التجربة مع مجموعة أكبر من الناس سوف تكتشف ما هو غريب! اذا كتبت الاجابات التي تحصل عليها بادنا بالاجابة الأكثر تداولا ومنتها بالاجابة الأقل ظهورا سوف تلاحظ أن أكثر الاجابات بعد تلك التي تنتهي بالصفر، ستنتهي بالأرقام التالية ٠٠ أولا ٥، ٨، ٣٢، ٧، ٦، ٤، ٩، ١ دائما فه هذا الترتيب المتناقص!!



## المذنبات غريبة الأطوار

● ما هو عدد المذنبات الموجودة في السماء؟ عشرات ام آلاف! ان أقدم مشاهدة لها كانت في عام ٤٦٦ ق م ٠٠ أي منذ ٢٤٤٥ عاما ومنذ ذلك الوقت رأى الفلكيون ٦٠٠ مذنب مختلف ٠٠ لكن على عكس ما يعتقد الناس فإن هذه المذنبات لا تعود للظهور بانتظام، فمنها ٥٣ مذنبا، ٣٦ فقط تكرر بانتظام في السماء في أقل من ١٠ سنوات ٠ وقد تم ملاحظة ظهور أحدها مرة كل ١٢٤ سنة ٠٠ أما أشهر مذنب والمسمى ( هالي ) فهو يظهر مرة كل ٧٦ سنة وسوف نراه مرة أخرى سنة ١٩٨٦!

## عندما غنى العمالقة الحجريون!

● في مصر، بالقسرب من الأقصر، يقف تمثالان عملاقان شهيران هما تمثالا ممنون وهما يشكلان أسطورتين حجريتين، فهما تحملان اسم بطل اغريقى، ملك الحبشة الذي لم يكن له وجود وفي الحقيقة انهما تمثالان الملك الفرعونى ( امنوفيس الثالث ) وثانيا فقد اعتقد الناس طويلا أن التمثالين يغنيان عن سد طلوع الشمس والحقيقة انهما كانا يصدران صوتا عند الفجر ولدة طويلة لكن ممنون لم يكن يغنى محبباً أمه الشمس كما تقول الاسطورة، فقد اكتشف العلماء تفسيراً أقل شاعرية لهذه الاسطورة، لكنه أكثر صحة من الناحية العلمية، ففي الليسل تختزن أحجار التماثيل الهسواء البسارد في الفجوات الكثيرة وعندما يبرز الفجر، تؤدي أشعة الشمس الى تدفئة الهواء الذي يتمدد ويخرج من بين شرائح الصخر الرفيعة ويقوم بأحداث اهتزازات بها ٠٠



## الفننة العجيبة للموزايكو

● هل تعلم ما هو الموزايكو! انه لوحة مصنوعة من قطع صغيرة من الاحجار أو الزجاج الملون ٠٠ لكن ما معنى كلمة موزايكو ٠٠ قبل الميلاد بقرن كامل، اتخذ الرومان عادة الاجتماع في الكهوف للراحة أو الغناء أو المناقشة! وأصبحت صيحة وتقليد حتى أن الناس بدأوا يقيمون كهوفا صناعية في الحدائق وكانت هذه المغارات تعتبر الاماكن التي تتجمع فيها آلهة الشعر والفنون وأطلق عليها الرومان اسم « موساييا » والزينة التي تزينها « موسييوم أوبوس » ومع الزمان تحولت الكلمة الى « موزايكو » ٠٠



يكون فائزا وهذا الفائز هو انت ..  
مثال :

هو ٦٢٢٥ انت ٣٧٧٤ هو ٢٨٩٩ انت ٧١٠٠ هو  
٥٢٤٣ انت قف النتيجة ٢٥٢٤١ .  
لقد فزت ! وهو لم يجد الوقت الكافي لبدء عملية  
الجمع ! وعند ذلك سوف يتعجب الجميع .. هناك  
حيله بالتاكيد ..



## الأرقام السحرية..؟

● قد لا تعرف انك بطل من عمليات الجمع !  
واذا لم تكن كذلك حقيقة ، فان هناك من الحيل التي  
يمكن تنفيذها ! ..  
والآن لنقترح على اصدقائك اقامة مباراة في  
الجمع .. اطلب من الخصم ان يعلن عن رقم من  
٥ اعداد ثم اعلن انت ايضا عن رقم آخر ، ثم  
ياتي دوره ويعدده دورك وهكذا على ان يكون هو  
آخر من يعلن رقما بينما تقوم انت بايقاف اللعب  
ثم يقوم كل واحد باظهار جمع الارقام المعسلة  
وتدوينها تباعا . والاول الذي ينهي عملية الجمع

والامر ليس بهذه الصعوبة فيكفي ان تطرح كل  
عدد من الرقم من العدد ٩ وهكذا تستمر اللعبة  
بكتابة ازواج من الاعداد مجموعها ٩٩٩٩ وعندما  
تريد ايقاف اللعبة ، قم بايقافها بعد آخر رقم  
اعلنه الخصم .. من هذا الرقم اطرح عدد الازواج  
التي بلغ مجموعها ٩٩٩٩ ثم ضع عدد الازواج اما  
ناتج الطرح تحصل على الحصيلة النهائية ..  
وهكذا في المثال : آخر رقم كان ٥٢٤٣ بعدد  
زوجين مجموع كل منهما ٩٩٩٩ اذن ٥٢٤٣ -  
٢ = ٥٢٤١ ثم تأتي ب ٢ وتضعه امام الرقم  
ليصبح ٢٥٢٤١ هو ناتج الجمع .. واذا كنت لا  
تصدق فراجع الحساب !! ..



## العقريه ليس لها حدود !

● كثير من الاطفال اصبخوا علماء مشهورين  
« باسكال » العالم الذي اخترع العربية ، تعلم  
الهندسة في الخفاء بينما لم يكن عمره قد تعدى  
العاشره .

وفي عام ١٦٣٣ ، وفي السابعة عشرة من عمره  
كتب باسكال بحثه الشهير في الرياضيات .. اما  
امير احد العلماء الذين ساهموا في تقدم علوم  
الكهرباء ، فقد درس الرياضيات العليا في عام  
١٧٧٨ وكان عمره ١٢ سنة .. لكن واحدا من  
اغرب عباقره التاريخ كان متخصصا في القانون  
وكان اسمه وايلد وقد ولد في عام ١٧٩٢ وعندما  
كان في الرابعة من عمره كان يجيد التحدث  
باللاتينية وعندما بلغ التاسعة من عمره قيد اسمه  
في الجامعة وعندما بلغ الرابعة عشرة ناقش  
رسالة الدكتوراه في الفلسفة وحصل على اللقب  
العلمي الجليل باجماع الاساتذة !

## هل تعلم؟

● ان اغلب سكان القطب الجنوبي هم من  
العلماء والجغرافيين وهم يعيشون ويعملون في  
بيوت ومعسكرات تحت الارض ، ومرتبطة فيما  
بينها بواسطة انفاق واسعة منحوتة في الجليد ..  
برر ! قطعا الدنيا برد جدا هناك ! ..

● ان خمس الحاصلات التي تنتج مسنويا في  
العالم ، تقصد بسبب الحشرات والميسكروبيات  
والنباتات الطفيلية !!

● الماء هام جدا لاستمرار الحياة ! كل الناس  
تعرف هذا لكنه اهم مما يمكن ان تتصورا ...  
فكل خلية من جسم الانسان يتكون ٦٥٪ من وزنها  
من الماء .. بينما في بعض الحيوانات البحرية  
تصل نسبة الماء الى ٩٨٪ تماما مثلما في الفواكه  
ذات النسبية العالية من العصير كالعنب ! ..

● ١/١٠ من اليابسة في الكرة الارضية مغطى  
بالجليد ، فمنطقة الانتاركتا وحدها ، وهي القارة  
التي يوجد بها القطب الجنوبي ، مغطاة بالجليد  
الى حوالي ٧ مليون كيلو متر مربع ..  
اما جزيرة جرينلاند ، فهي وحدها مغطاة بطبقة  
جليدية تصل الى ١ مليون كم ٢ ..

● ان ما نطلق عليه اسم « طحالب » والمقصود  
به تلك النباتات الصغيرة التي تنمو في المناساطق  
الرطبة يصل عدد انواعه الى ٢٠ الف نسوع في  
الطبيعة ! ..



# لعبة صينية ٧ قطع تكفي آلاف الرسومات!

تسمى هذه اللعبة في الصين «ثانجرام» وهي ليست شديدة التعقيد فهي تتكون من ٧ قطع صغيرة أو كبيرة من الكارتون لكن لها تأثيرا عجيبا فيمكنك ان تصنع منها مئات من الاشكال المختلفة ، وجسود ، اشخاص واشياء من كل نوع يمكنك معرفتها جميعا اذا نظرت جيدا الى الصفحة المقابلة ..

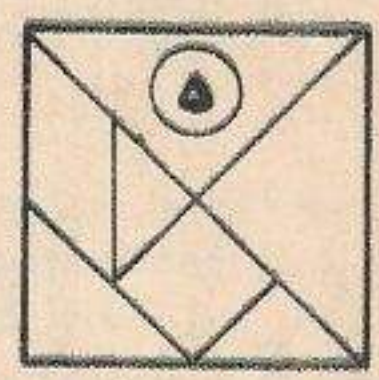
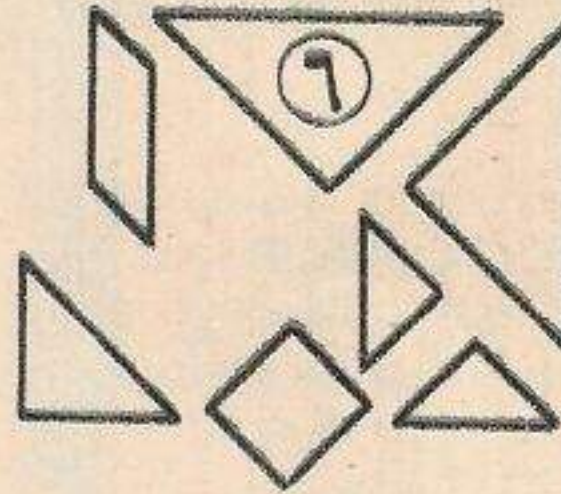
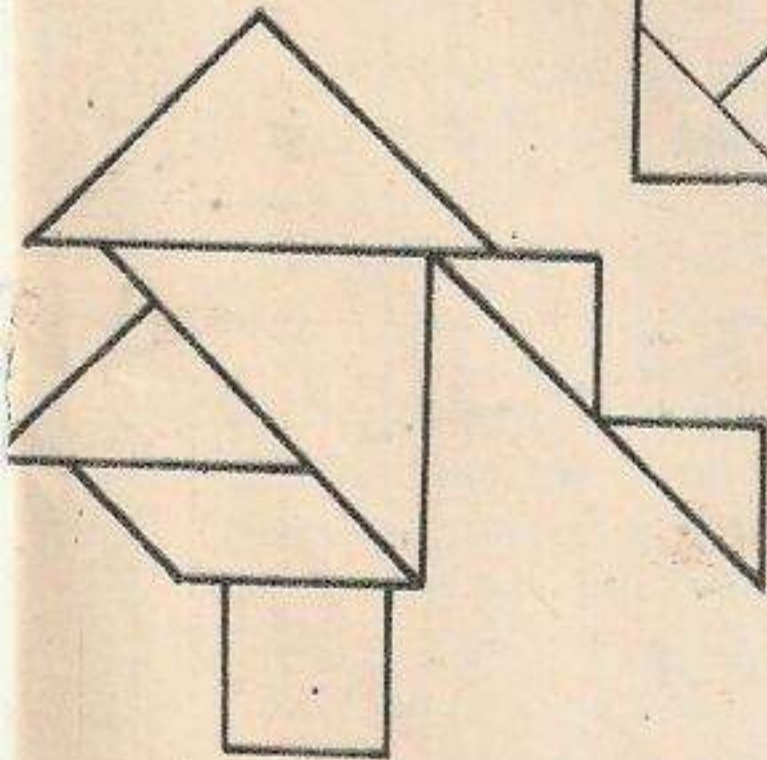
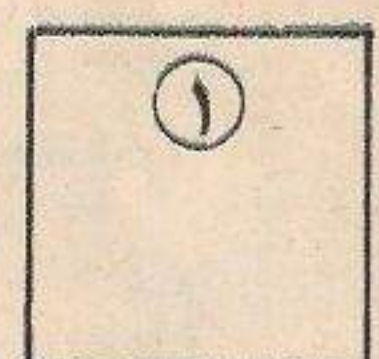
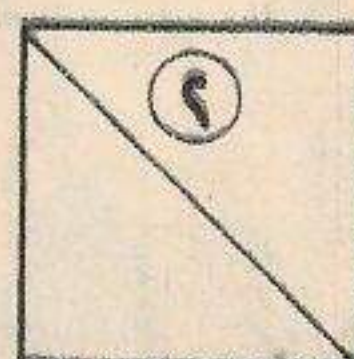
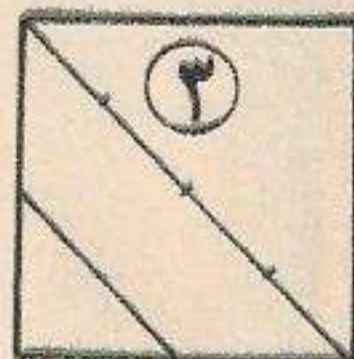
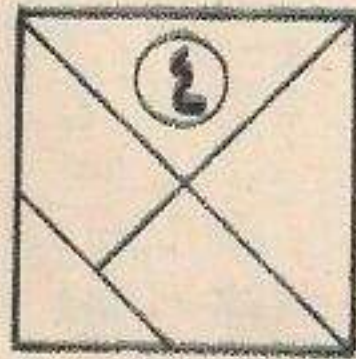
لكن يا ترى من هو صاحب هذه الفكرة الرائعة .. لا احد يعرف على وجه التحديد ، ان قصة هذه اللعبة (الثانجرام) غريبة ... يعتقد

البعض انها ابتكرت في الصين منذ ٤ آلاف سنة وان اسمها كان (شي شيانو) بينما يعتقد البعض ان مبتكرها اسمه (شان) وهو صيني ايضا لذا اطلق عليها اسم (ثانجرام) عندما أصبحت لعبة شعبية في الولايات المتحدة الامريكية منذ قرن مضى ونحن نعتقد ان هذه اسطورة فلم يثر على اثر لذلك المسمى «شان» ولكن ما نعرفه جيدا هو كيفية صنع (الثانجرام) يمكنك ان تقطع بسهولة واحدا مستخدما الكرتون الرقيق .. كل ما يلزمك استخدام قلم رصاص ومثلث هندسة وهذا ما

تفعله ..

كل هذه الاشكال ليست سوى امثلة صنعت بوضع قطع اللعبة السبعة الواحدة بجانب الاخرى دون ترك فراغ فيما بينها او وضعها الواحدة فوق الاخرى، واذا استخدمت عدة العاب كل منها من ٧ قطع فيمكنك ان تصنع مجموعة لا نهائية من اللعب والمشاهد العجيبة !!

لكن قبل ان تبدأ هل يمكنك ان تعرف كيف صنعت اشكال الصفحة المقابلة باستخدام ٧ قطع فقط ..



صورة (شان) الاسطوري بقبعتها الصينية وصغيرته عند القطع ٧ قطع كاملة

- (١) اقطع مربعا من الكرتون على ان يكون طوله ضلعه ١٠ سم . (٢) ارسم خط القطر وحدد مركزه ومنتصف الناحيتين وضلعين . (٣) اربط بخط بين منتصف الضلعين ١ . (٤) ارسم جزء من القطر الثاني . (٥) ارسم الخطوط المستقيمة الموضحة بالرسم (خط متعامد على القطر الاول وخط موازي للضلع ١ ويمكنك ان ترسمها مستخدما لونا قاتما وسوف يمكنك ذلك من تحديد الرسوم التي قد تبتكرها (٦) قص بعناية عند الخطوط التي رسمتها وتحصل على سبع قطع كما هو موضح امامك ..



● والآن يكفى ان  
تحرك قطعتين ليتحول  
شان الى رجل اوروبي

● وهذه هي  
سفينة في مهب الريح  
يهتز قلعتها !!

● هذا يبدو طائر  
من هو بنفسه (لاحظ خداع  
النظر في الساق)

● بالسبع قطع يمكنك  
تكوين (زعيم الهنود  
الاحمر) وهو واقف او  
جالس يفكر

● اللغز الصيني  
في هاتين الصورتين  
(شان) واقفا هناك نفس  
العدد من القطع المتشابهة (٧)  
وان كان احدهما له قدم  
والآخر ليست له قدم ! كيف  
يكون ذلك معقولا ؟



# عقربينو انسان آلف

أنا عاوزه للماكينة الكهربائية ضروري النهارده!

إنت وعدت تصلح لي الراديو النهارده!



أرجوك يا "عقربينو"!

إزاي أصلح الحاجات دي وإزاي أوصلها للمنازل؟



أنا محتاج للآلة الكاتبة بعد ساعة واحدة!

أنا مش ح ألاق وقت علشان أخترع حاجة!



أه ممكن إذا! اخترعت إنسان آلي للتوصيل!



مش ممكن أكون في مكانين في وقت واحد!

























# مكوكان طربة ككين





مش ممكن أغنى عند أى حد تانى!



كل ما صوق يعلو لازم اللعبة تنكسر!



المسألة مش خطيرة بالشكل ده!



ح اكسر كل اللهبات!

ولا يهتك يا كوكا!



أنا مضطرة أمتنع عن الغناء!

بلاش تشاؤم!



دى خطيرة جداً، بعد السنين دى!

حقه!



ح أصرف كل فلوسى على تغيير لمبات الكهرباء!















وبدا  
التحريف...







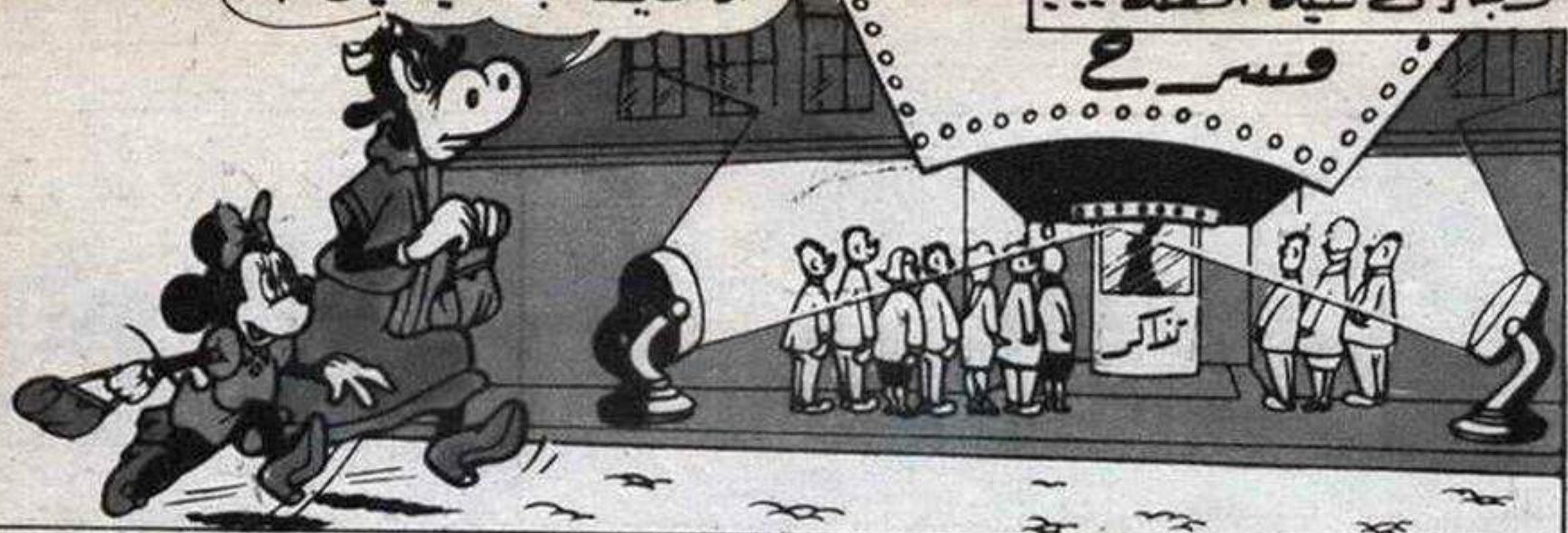




وجارت ليلى الحفلة ...

فسرع

أنا خائفة جدًا يا هبي !



ودخلت  
الفتاتان  
سرباب  
المطيلين..

انتبه نورث المسرح !



يارب اكسر اللعبة !



أنا خائفة جدًا !

الثقة راحت  
فين ؟



ح تكسري اللعبة ونكسب الجائزة !

يسمع منك !



وأخى مدير المسابقة ...

مساء الخير أيها السادة !





ففي صفوف المتفرجين جلس التصدقاء...

يارب يكسبوا الجائزة !

لإن شاء الله !

بإذن الله !

وأنت عييت متأخرًا ---

بنزين العربية خلصا



وراح رنجه يراقب النقود وهو  
تدخل شباه التذاكر ---



أضىء المسرح وبدأت المسابقة ---

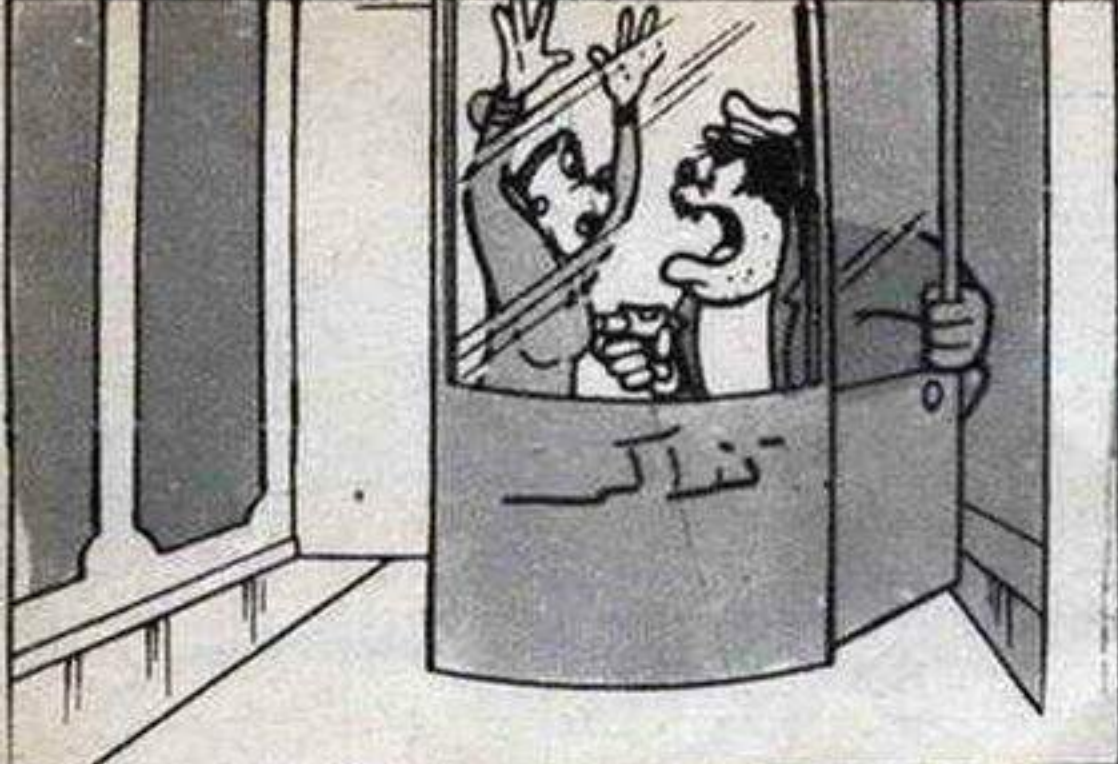
يسرنا أن نقدم لكم عرضنا الأول !



بدأت  
وكان  
فيها  
كلمة  
...  
...



وبداً "دنجلة" يمارس نشاطه...



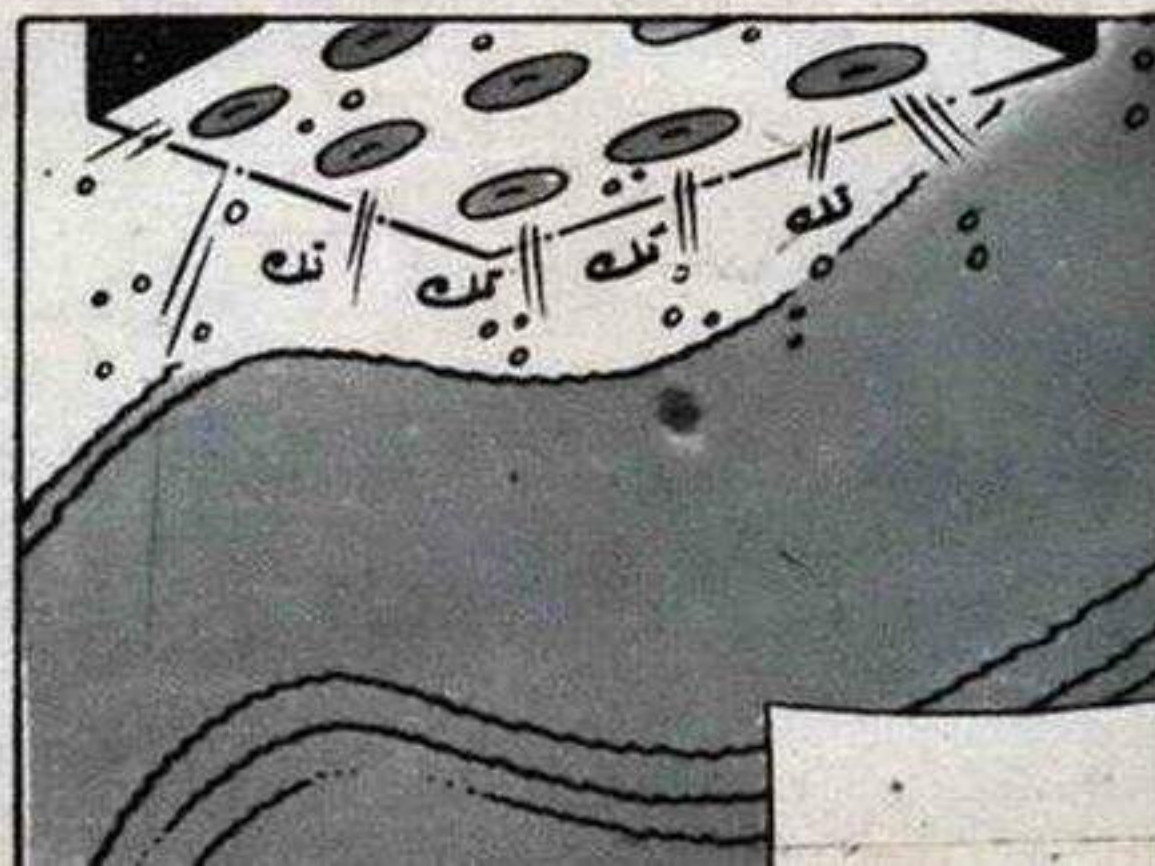
وبداً التفرجوت في الضحك والضحك...



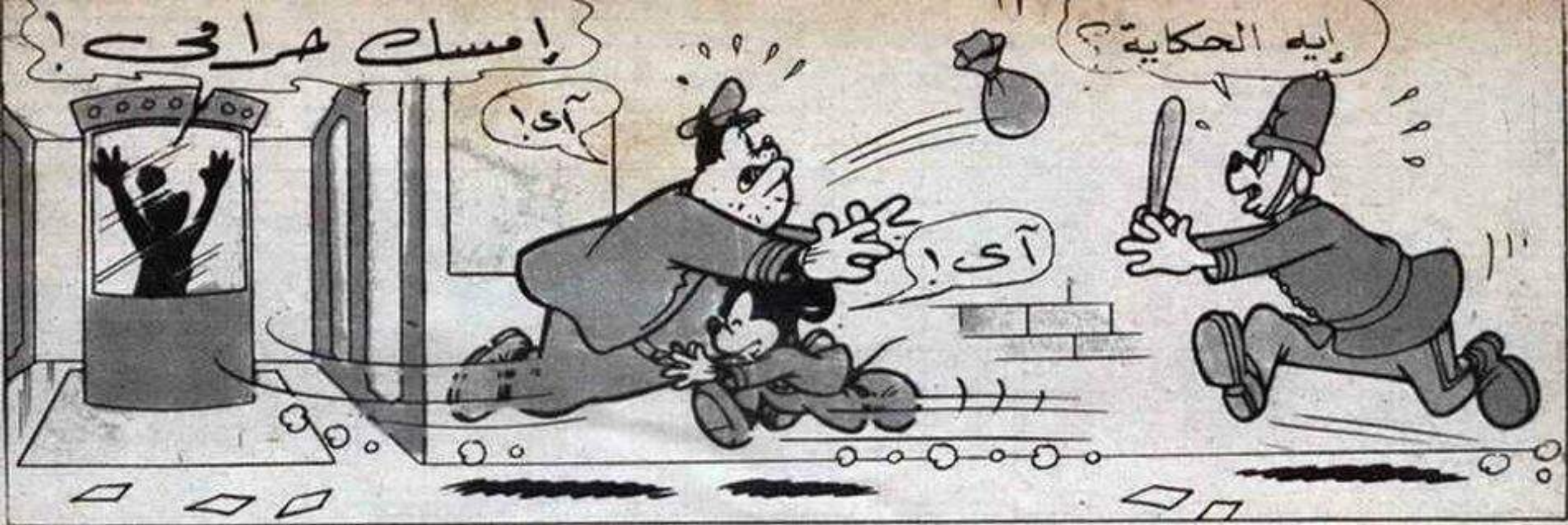
وفي الوقت نفسه... وجدتي...



وكان جري فليتي قد أثار ربيبة رجل الشرطة...









# التنين العجيب

● هل تعرفون من يكون « البيوت » انه تنين عجيب وهو بطل آخر فيلم تنتجه شركة افلام والت ديزنى ليفساف الى قائمة اصدقاء والت ديزنى فى العالم كله والبيوت تنين مرح يرقص ويغنى ويمتل وهو لطيف جدا على خلاف كل القصص التى تروى عن هذا الحيوان الاسطورى منذ فجر التاريخ وتعالوا تقوم بزيارة لمتحف حيوانات ما قبل التاريخ مع صديقنا الجديد « البيوت »



● هذه هي اللوحة التى رسمها فنان برتغالى منذ ٨٠٠ سنة متخيلا فيها التنين الذى تقول الاسطورة انه سوف يعلن عن اقتراب نهاية العالم وذلك فى بعض كتب الدين المسيحية .



نحو هو القدماء







هذا هو القنين الذي قتله «سان جورج»  
والذي كان ينشر الرعب في الريف ويهاجم  
المنازل والضياع كما تصوره فنان في  
عام ١٤٠٠ .



● بساولو أوشيلو ،

رسام ايطالى من عصر

النهضة رسم هو أيضا

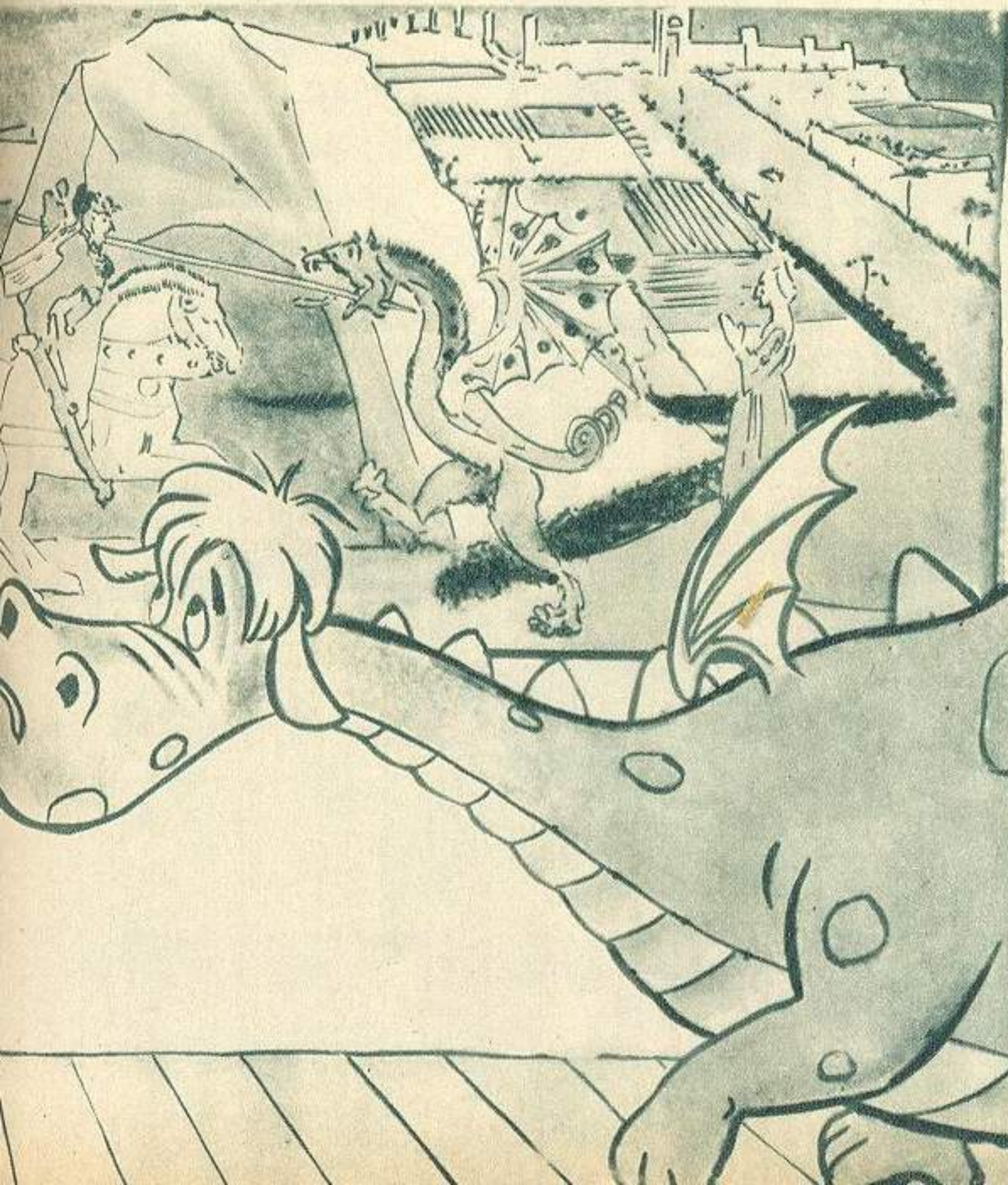
الثنين الضخم الذى

يهزمه بطل رواية من

أشهر روايات ذلك

العصر وهى ( البطل

ولاند ) .



● كان اجسادنا فى القرون الوسطى يعتقدون ان القديس جورج قد  
هزم قتيلا رهيبا مثلما يتضح فى هذه اللوحة التى يعود عمرها الى  
٧٠٠ سنة .



هذا هو التنين الذي تصوره « البرت دور »  
سنة ١٥٠٠ وهو أحسن عبارة التصوير الألمان  
بشأن توقيعه إلى أسفل اليمين ..

هذا هو أشهر تنين في منسوجات أنقره وتظهر  
بعض المناظر الدينية سنة ١٤٥٠ ..



## التنين في كل مكان وزمان

● شيء من الثعلب وشيء من الثور وبعض من ملامح  
الأسد والكثير من صفات الثعبان هذه هي المعالم  
الرئيسية المشتركة في هذا الحيوان الاسطوري في كل  
مكان في الدنيا وذلك على الرغم من أننا نعتقد انه  
لا يوجد انسان قد التقى بتنين حقيقي وان كان هذا  
لم يمنع الرسامين والمثاليين من تصويره بشيء من  
التشابه ، في يابليون منذ ٣٥٠٠ سنة ، في الصين منذ  
زمن بعيد أيضا في الاساطير اليونانية القديمة حيث  
هزمهم البطل الاسطوري هرقل ..

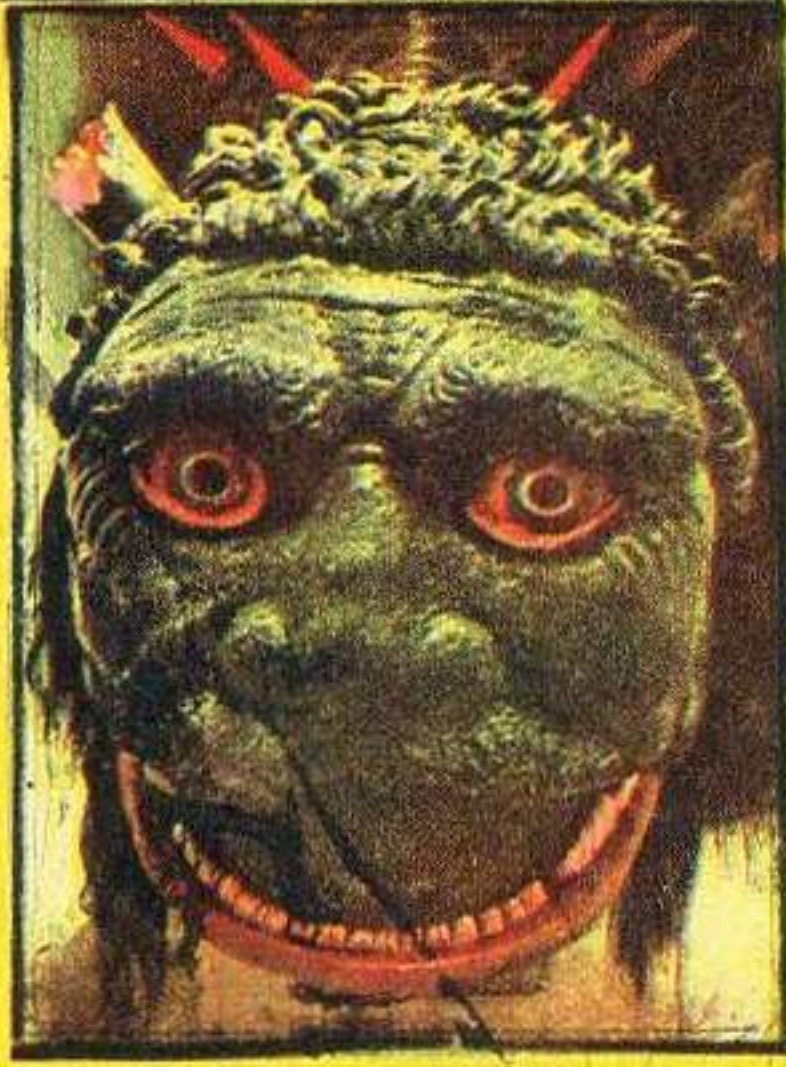
لكنه ظهر في أوروبا في سنة ١٠٠٠ ميلادية في احد  
الكتب الدينية التي تحكى عن رؤيا القديس يوحنا لتنين له  
٧ رؤوس يعلن عن اقتراب نهاية العالم وقد ظل هذا  
الكتاب متداولاً بكثرة على مدى ٥٠٠ سنة .

وقد كانت العصور الوسطى هي الزمن الخصب  
لاستازر الاساطير والبطولات وكان البطل الحقيقي هو  
القادر على هزيمة التنين احيانا بالصلاة و احيانا  
بمحاربته بالسيف والرمح مثل سان جورج أو (لانسلوت)  
في بريطانيا وتسيمفريد في ألمانيا . وانتهت العصور  
الوسطى مع التنين استمر في الظهور في القصص  
المنشورة من قبل الاميرات الجميلات ومهزوما بواسطة  
الرسامين الشجعان ويظهر ذلك بوضوح في قصص  
الحروب والتي انتشرت انتشارا واسعا ..



● بالنسبة للمثاليين  
فإن التنين مصوراً للخطر  
بعيد وهذا رأس تنين  
يرون في حجر لاند ..





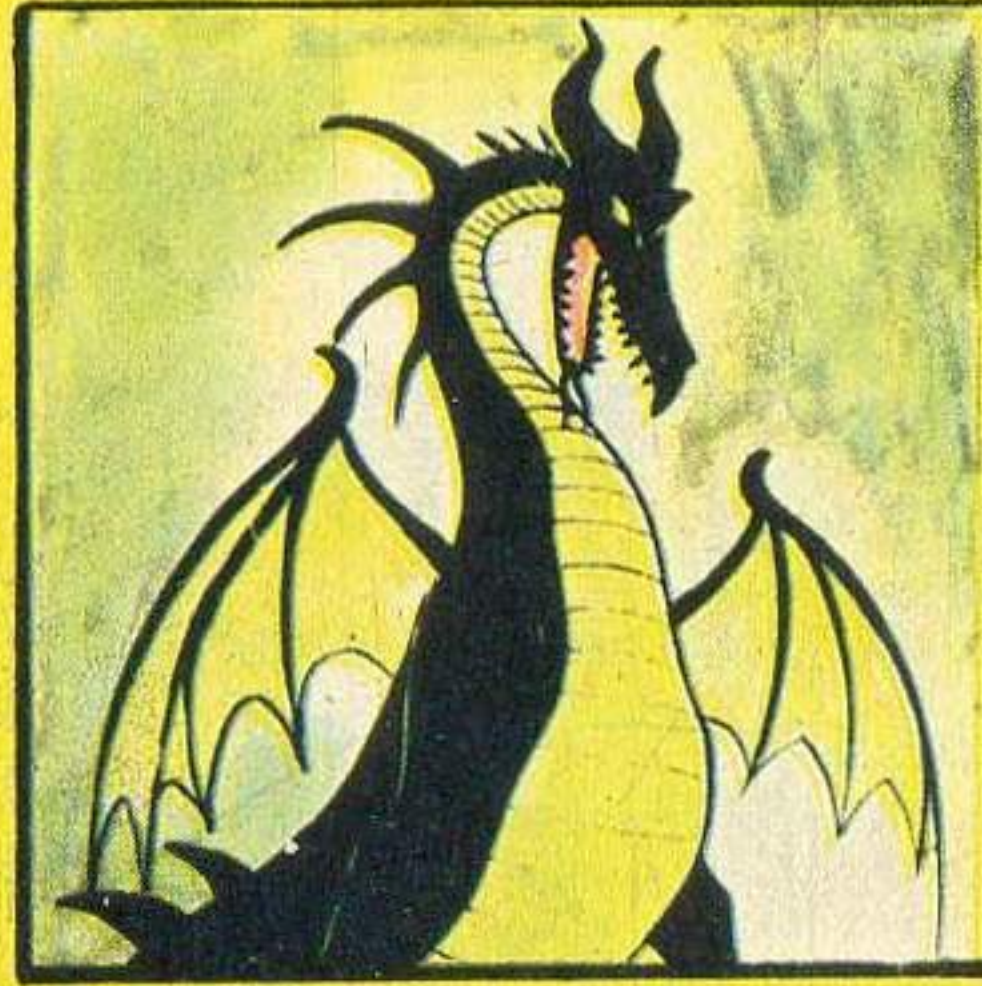
ديزني والتينين



● هذه إحدى المصورات الأسطورية  
للتنينين الذي هزمه أحد القديسين  
ويظهر عند الاحتفال بذكره

● هذا هو التنين الشهير من  
فيلم «فلنتايزيسا»

● هذا هو آخر تنين شهير  
قبل تنين ( والت ديزني ) وهو  
الذي حفره جوستاف دورر، منذ  
حوالي ١٠٠ عام



● وهذه مجموعة من الأشكال  
المختلفة لحيوان التنين وقد  
رسمها والت ديزني

● أما هذا فهو التنين الذي  
ظهر في قصة الجميلة النائمة

● وهذا البطل التنين الشهير



● وهذه هي فونا الجنونة  
والتي تحولت إلى تنين في فيلم  
«مرلين الساحر»

● هذا تنين البحر كما  
ظهر في فيلم «عزيزي»





## أحيانا طيبون وأحيانا أشرار..!

● لم يصل الناس للاتفاق على رأى بشأن هذا الحيوان الاسطوري فهو بالنسبة لبعض المؤرخين حيوان شرير وذلك مثلما ظهر في بلاد آسيا منذ آلاف السنوات في سوريا والعراق وظهر أيضا في الاساطير الصينية .

وهي أحيانا تعبير عن كسل الشرور التي يتخيلها الانسان ، هو حفيد الشيطان لذلك كان الوحيد القادر على هزيمة قديس أو بطل عظيم بينما نجد في الصين ان التنين رمز للخير والصحة والسعادة وهو عند بعض طوائف الهندوس ذو دلالة الهية لذا فبعض العلماء يعتقدون ان التنين رمز للقوة التي ليس لها حدود لذا فهو يعيش تحت الارض ولا يخرج منها الا بالمقاء النار ولذا فهو أيضا خليط من كل الحيوانات وأيضا ولهذا السبب فان التنين عنيف مثل الريح ، رقيق مثل البوث ...



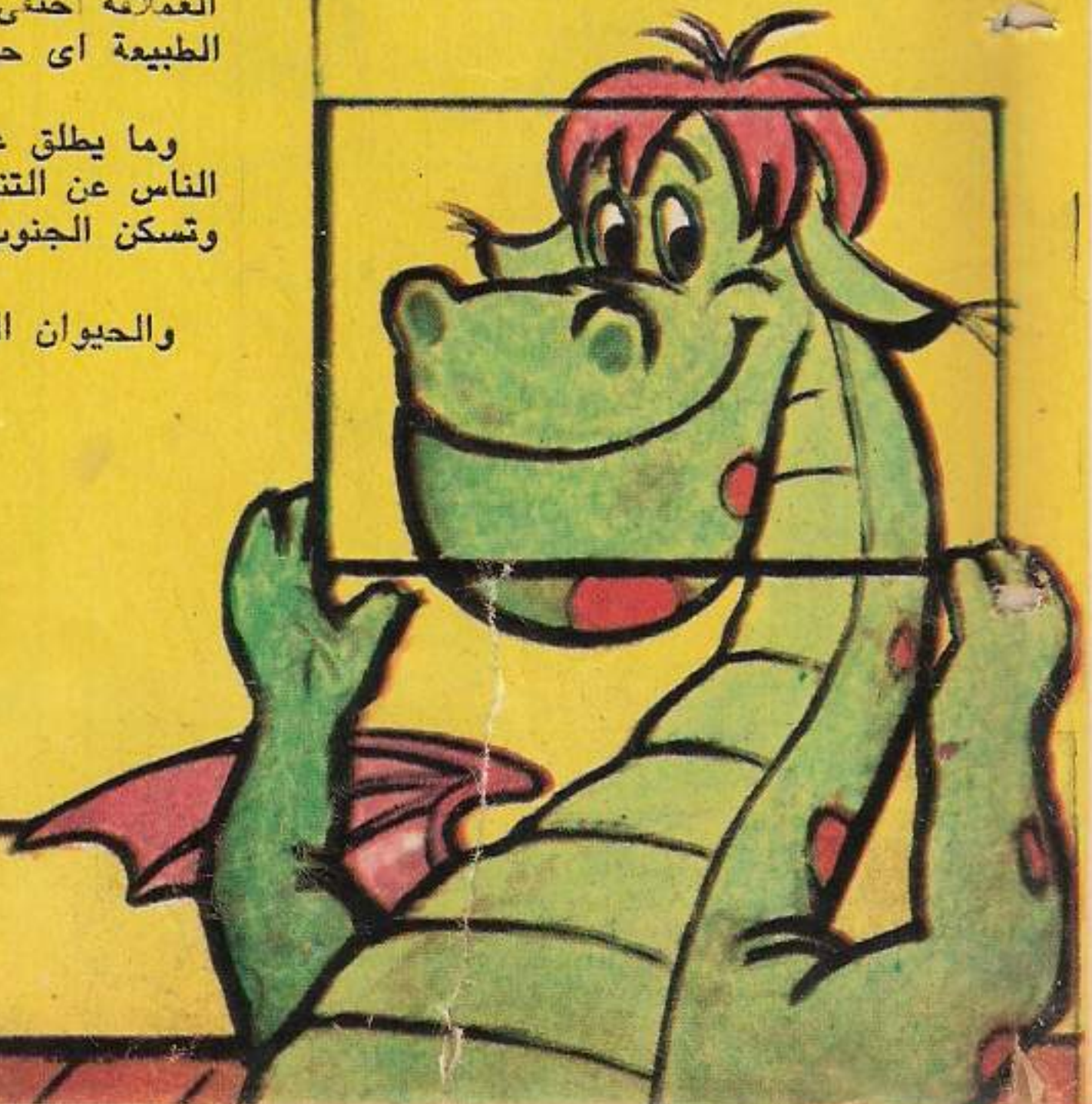
● منذ عام ١٨٠٠ بدأ العالم «كومثيه» يحاول تجميع عظام حيوان الدينا صرور رقم رأسه الضخمة والتي تحمل قرنا ، فهذا الحيوان ليس تنينا وإنما مجسرد سحلية منه تسمى ( سحلية جاكسون ) .  
أما هذا فان العلماء الطبيعيين يعتبرونه وهو يسمى قنين كدمودو وهو أحد أنواع الزواحف التي تعيش في جنوب شرق آسيا .

## وفي الطبيعة..!

● هل يعتبر التنين تصورا لاول مواجهة بين الانسان وبين بعض الحيوانات التي اختفت منذ زمن بعيد مثل الدينا صرور ! يكاد يكون هذا الاحتمال مستحيل لان آخر واحد من هذه الزواحف العملاقة اختفى منذ ما يزيد على ٦٠ مليون سنة كما انه لا يوجد في الطبيعة اى حيوان يسمى (التنين)

وما يطلق عليه تجاوزا هذا الاسم يشبه الفكرة التي يتصورها الناس عن التنين منذ قديم الزمان مثل السحلية الطائرة في آسيا وتسكن الجنوب الشرقى ..

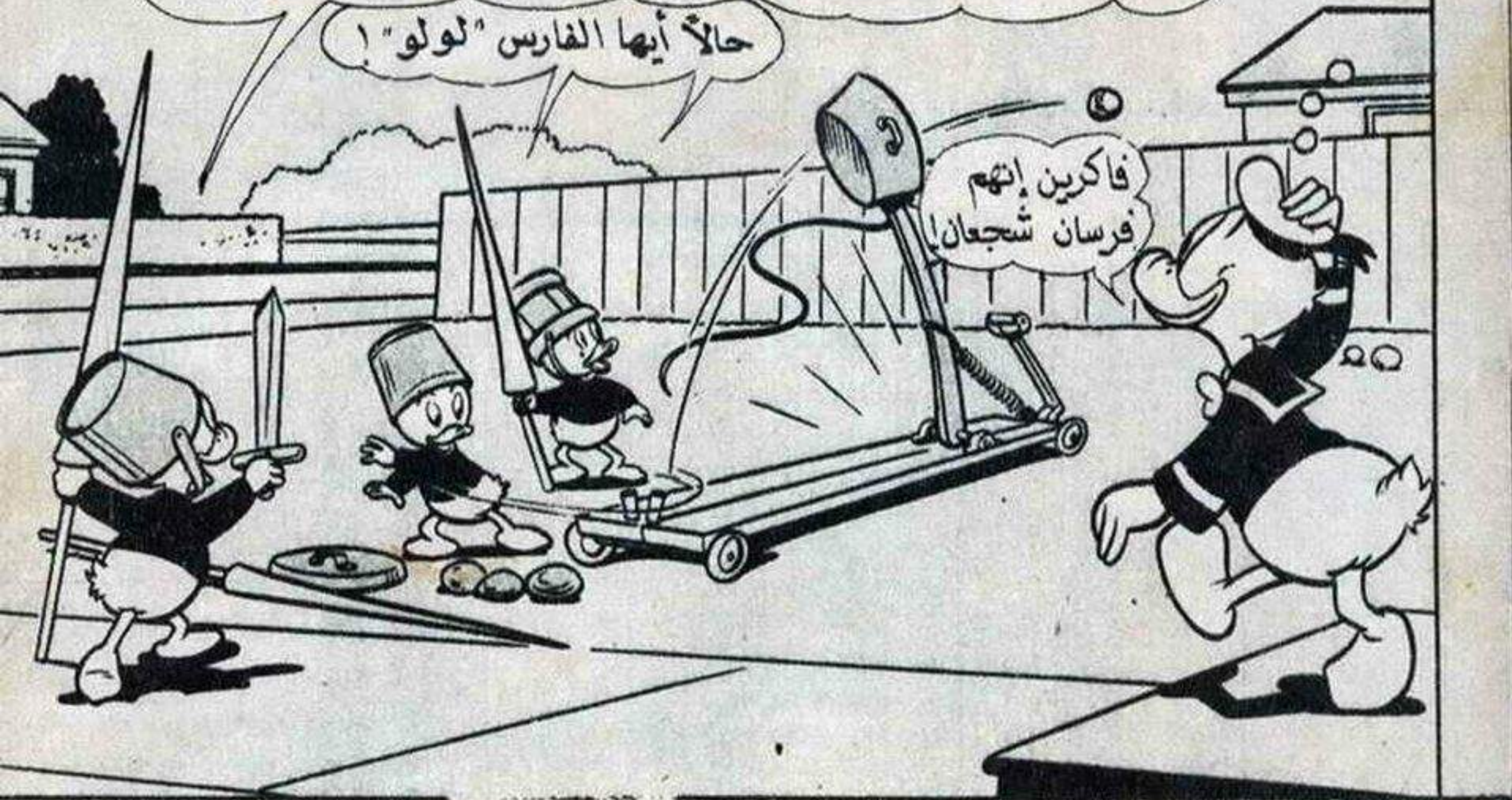
والحيوان الوحيد الذي قد تنطبق عليه صفات التنين الخرافي هو وحش انقرض منذ نهاية الحقبة الثانوية والتي حاول أحد علماء الحفريات ( كوفيه ) أن يعيد تكوينها مستخدما بعض العظام التي ظلت لسنوات مدفونة في باطن الصخر وكان يقول أن العضو الواحد يدل على بقية أعضاء الحيوان فالحيوان الذي له أسنان تأكل الحشائش له بالتأكيد قسرون وحوافر .



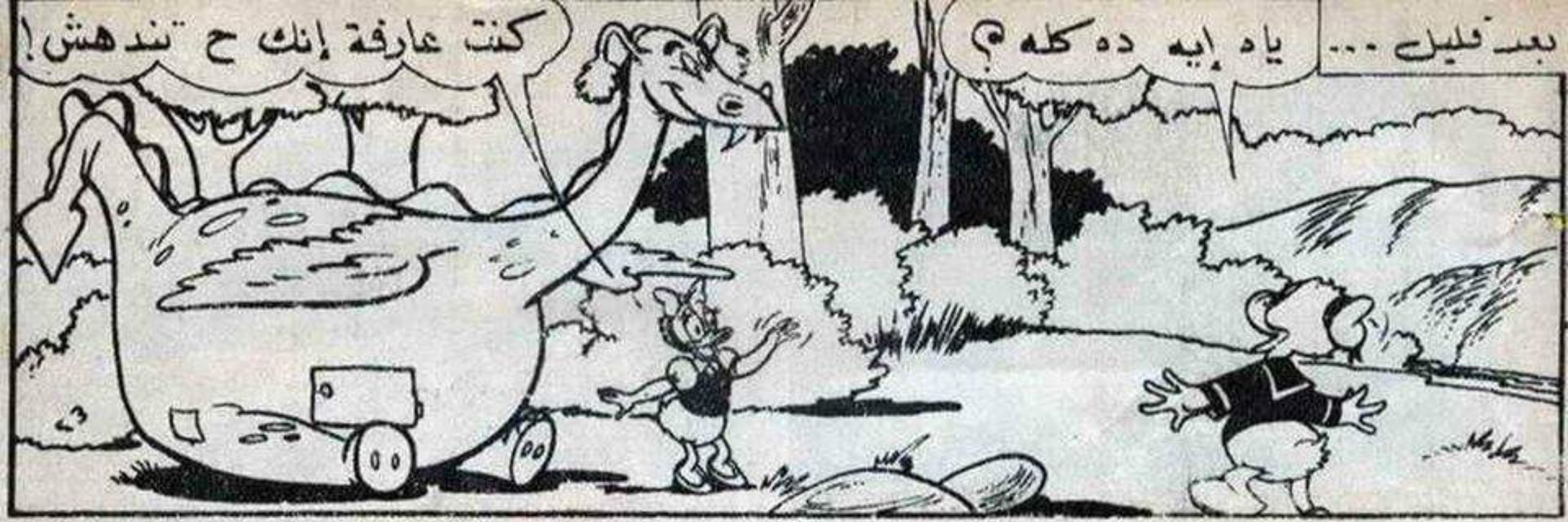


# موعد مع التنين !!

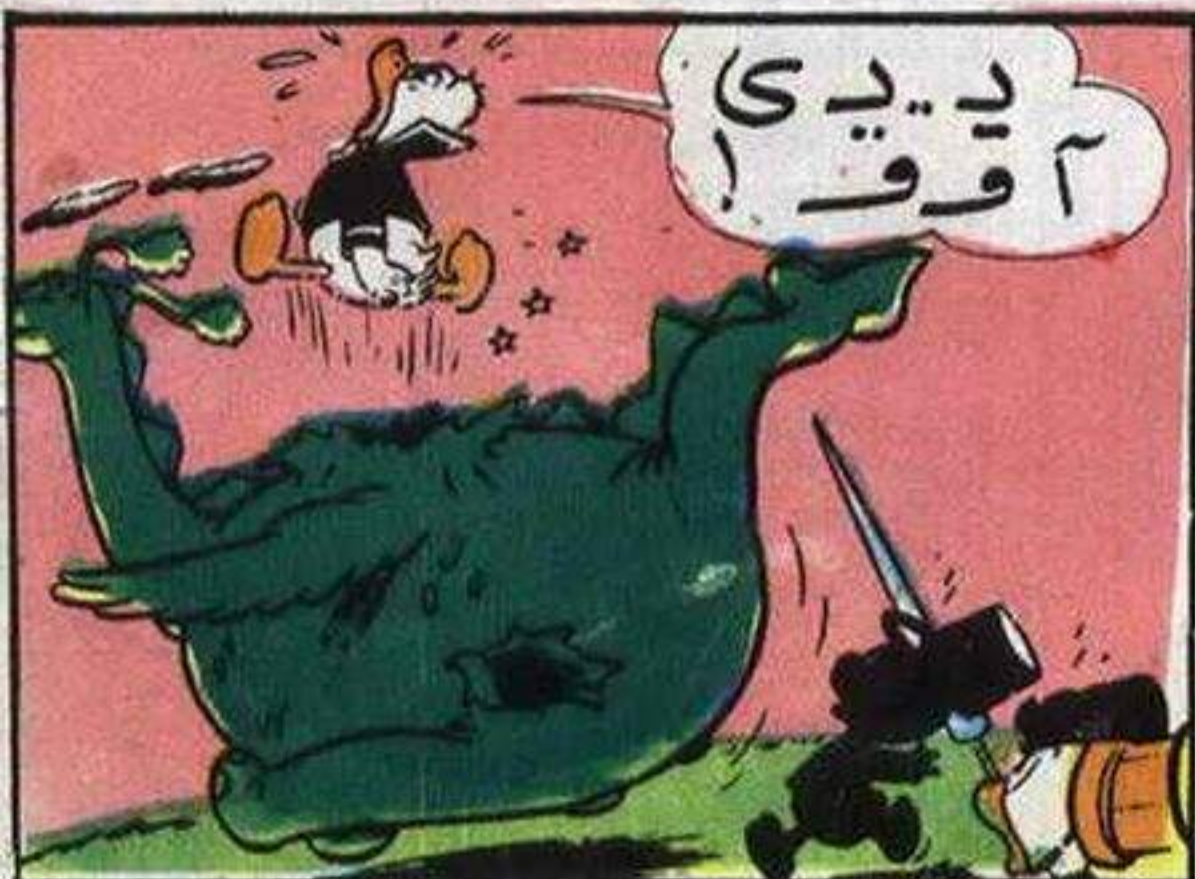
هيا أيها الفارسان 'سوسو' و'توتو' إنسفوا القصر بالمنجنيق!  
حالا أيها الفارس 'لولو'!

















هايل! أهو وصل!

ده متش حقيقى! تبوط نزل

بداخله!

الحمد لله، ده  
مجرد تقليد!



لا، فيه ثلاث فرسان شجعان

تقصدا  
إحنا؟



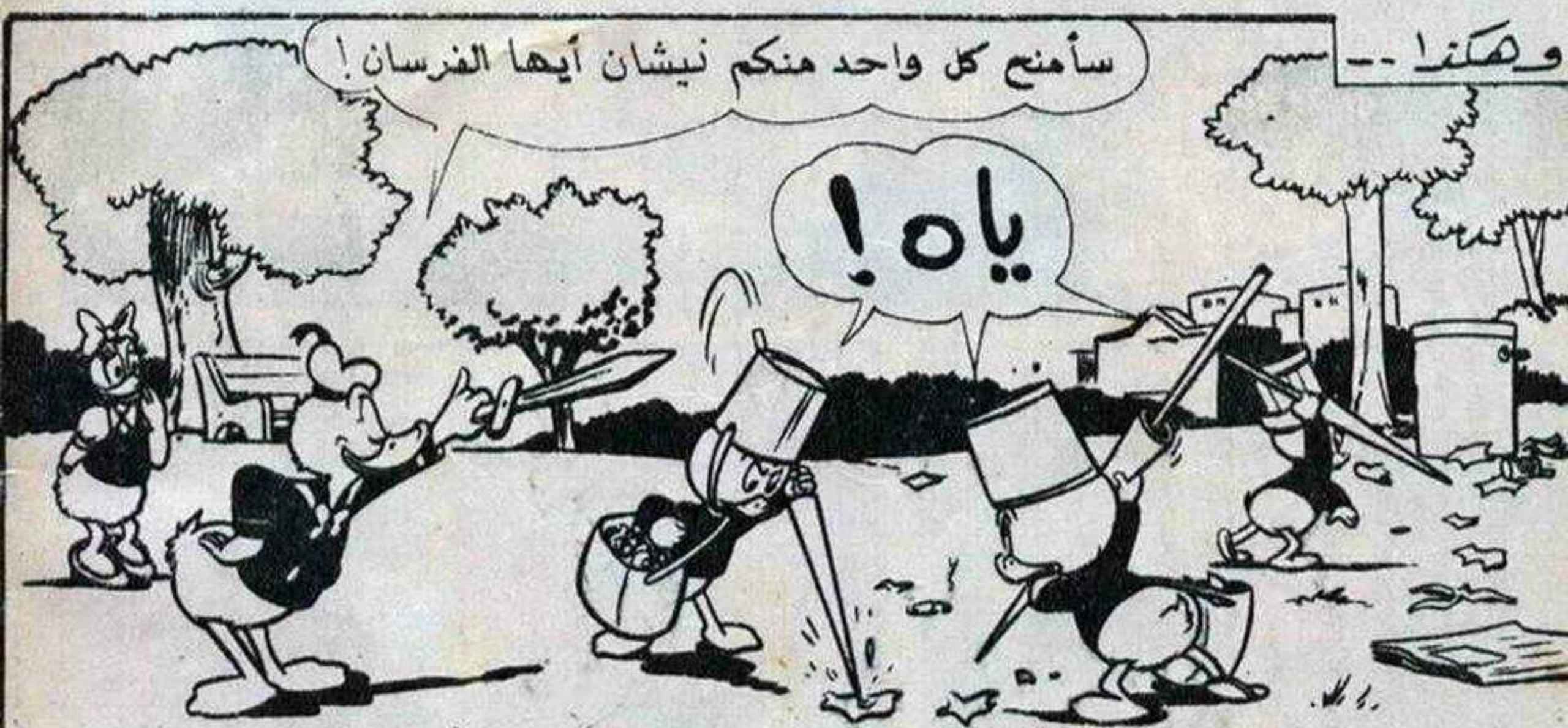
وحالده... بتبكي ليه؟

المهرجان فسد! التين ولا حقق  
الهدف، ما فيش حد  
روح ينظف المدينة!



سأمنع كل واحد منكم نيشان أيها الفرسان!

ياه!





# الكراسي والمرعب

السيارة صغيرة وتستهلك بنزين قليل! صفقة رابحة!

هايل!

ياللا نجربها!









آفك زكرى لطفولتى وانا ضيع...



لیکن ذاتی یوم...

مش قادره افتح الكرسي!

منيف!

ح احوّل أفتحه!



وهماء الجميع، كانت مباراة حامية، وشعرنا كأننا نأموث...

اجنب

اوع رجلى ا



وأخيرا صهّبوا على زيت وزحلقتوني  
من الكرسي ، **واه** !



خلاص! صبح! عندك خوف من أحزمة الكرسي منذ  
شكراً يا دكتور! الطفولة!

والكرسى الضيق فى العرسه كان السبب



لازم يروح مكان واسع مفتوح !  
زي الاستاد مثلا ؟



الآن نوضح في المسألة

فكرة هاييلة!





لكن كيف يذهبون الى العراق بدون اذونات مرياته مغلقة؟...

القطار بيهدى علشان ياخذ مية!

يا سلام! أعصابي هدا أت فعلا!



أهو وقع في حفرة!

ياه!



ياللا نقفز!

حاسب على نفسك يا نفرة  
٦٧١-١٧٦



الشمس بتغرب، ياللا فاكل

وننام!



آديني إتنكست!

كل شىء ح يبق  
سهل!



أفاج أنا ما فوق الكيس المقطوع!



لكن رقم ٦٧١-١٧٦ دى يعمل النوم داخل كيس النوم الخاص به ...

شئ متوقع!

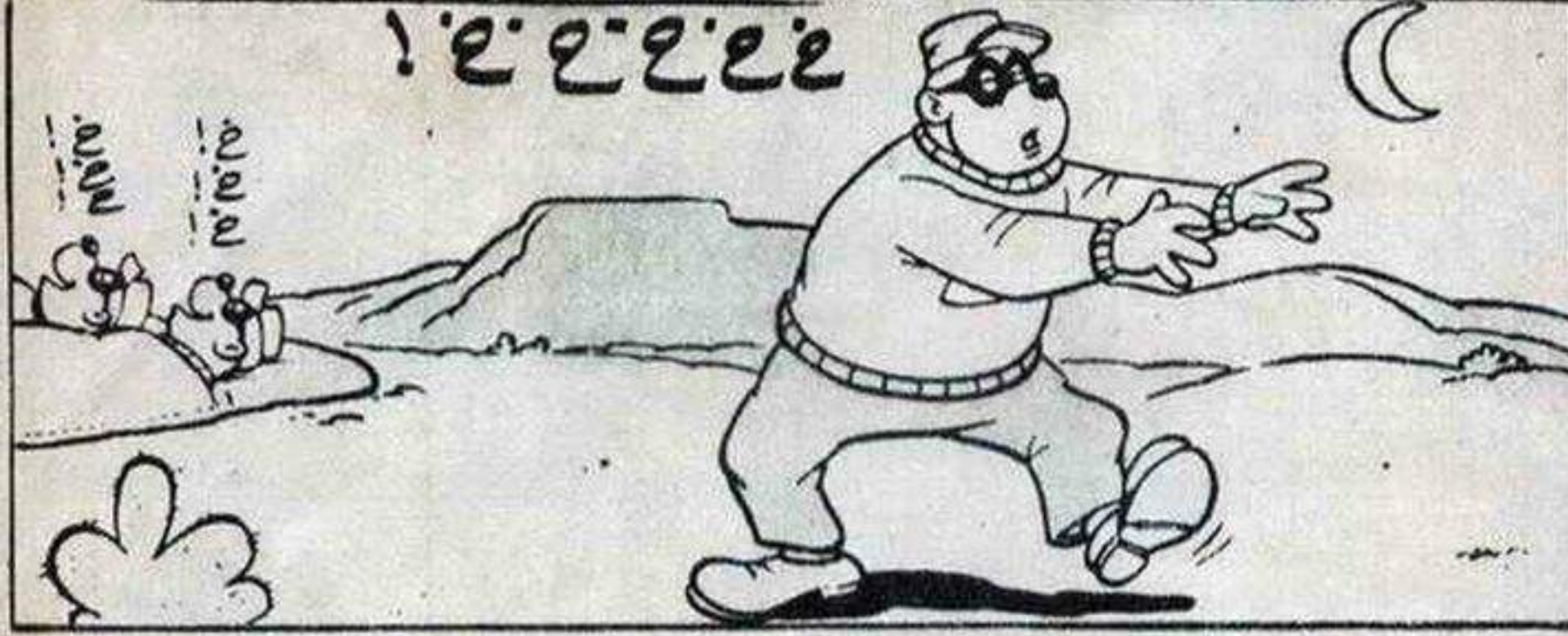
بييه! واه! بييه!





ففففففف

ففففف!





وفي اليوم التالي... إقتضوا، كرسى أطفال مقاسه كبير !





# ميكى

مجلة أسبوعية تصدر عن  
مؤسسة دار الهلال  
١٦ شارع محمد عز العرب  
ت : ٢٠٦١٠ القاهرة

رئيسة مجلس الإدارة  
أمينة السعيد  
نائب رئيس مجلس الإدارة  
صبرى أبوالمجد

رئيسة التحرير  
عفت ناصر  
مديرة التحرير  
رجاء عبد الناصر

سكرتيرة التحرير  
اسكندر الياس  
جورج اسكندر  
صلاح زنباع

## الاشتراكات

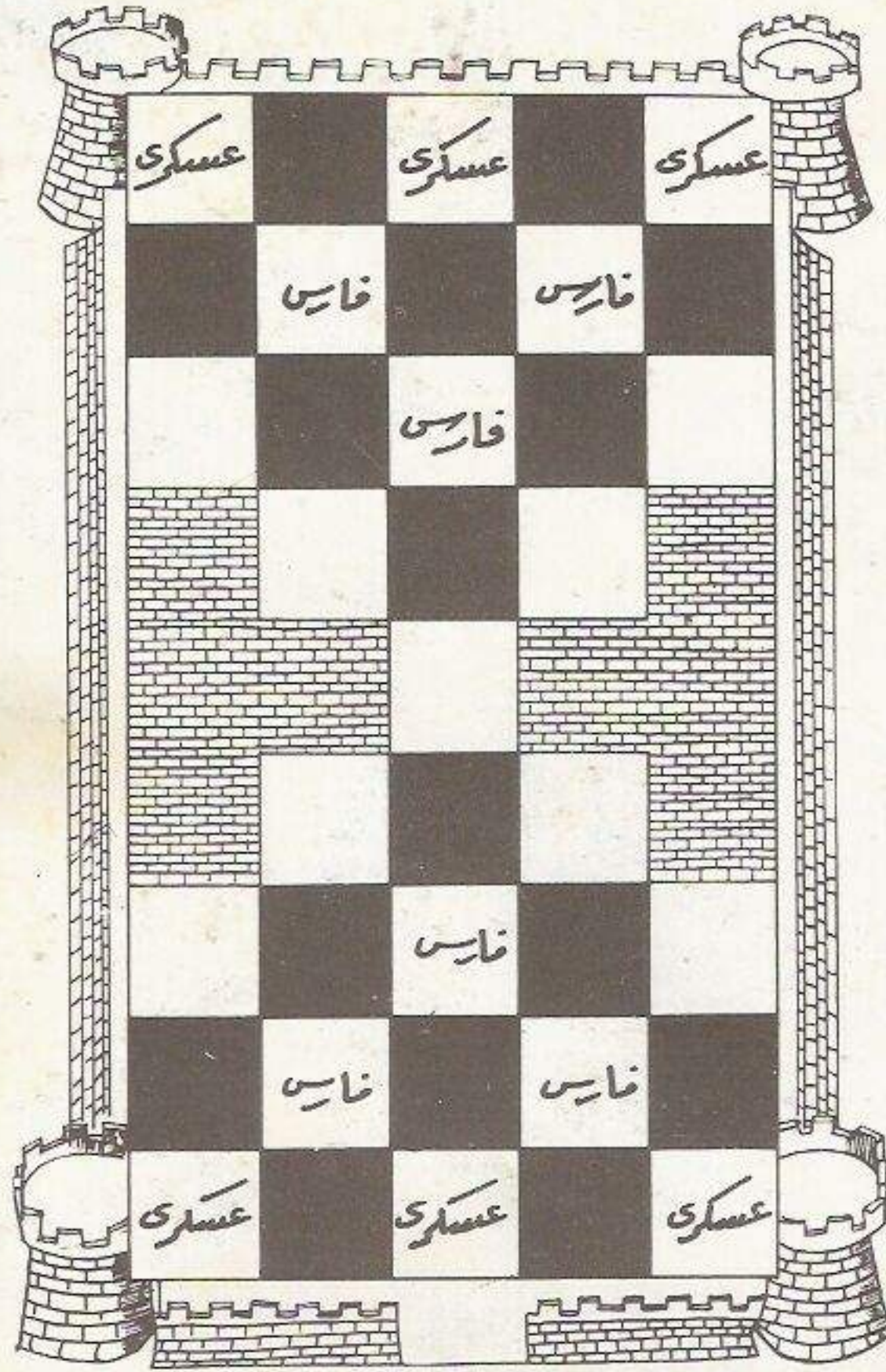
قيمة الاشتراك السنوى - ٥٢ عددا -  
في جمهورية مصر العربية ٣٦٠ قرشا  
" صاغا " بالبريد العادى ، فى بلاد  
اتحادى البريد العربى والافريقى  
وباكستان خمسة جنيهات مصرية  
بالبريد الجوى او ما يعادلها بالعملة  
الحرّة وفى سائر انحاء العالم ١٣  
دولارا بالبريد العادى ، وسبعة  
وعشرون دولارا بالبريد الجوى والقيمة  
تسدد مقدما لقسم الاشتراكات فى  
جمهورية مصر العربية بحوالة بريدية  
غيز حكومية وباقى بلاد العالم بشيك  
مصرفى لامر مؤسسة دار الهلال  
وتضاف رسوم البريد المسجل على  
الاسعار الموضحة اعلاه عند الطلب

## أسعار البيع للجمهور فى

البلاد العربية للأعداد المقارة  
" سوريا - ١٧٥ ق س ، لبنان -  
١٧٥ ق ل ، الاردن - ١٧٥ فلسا ،  
الكويت - ٢٢٥ فلسا ، العراق - ٢٢٥  
فلسا ، السعودية - ٣ ريال

© 1979 Walt Disney Productions

Mickey 939 19-4. 1979



فارس



عسكري

## شرح : سباق فى القلعة

● يقدم لك ميكى هدية سباق جديدة وهى « سباق فى القلعة »  
قبل البدء فى اللعب قصّ حول الدوائر الزرقاء والحمراء كل  
لاعب يأخذ أحد الألوان ثم اقرأ جيدا شروط اللعب وانظر الى  
الرسم التوضيحي لتتمكن من وضع الفيشات فى مكانها الصحيح

- ١ - هذه لعبة لشخصين
- ٢ - الفائز فى اللعبة هو الذى ينجح فى الهجوم على معسكر الخصم  
بعد المرور الاجبارى من الخانة البيضاء الموجودة فى الوسط
- ٣ - ضع الفيشات كما هو مبين فى الرسم التوضيحي
- ٤ - يبدأ اللعب بتحريك الفارس المتقدم كلعبة الضامة المشهورة على  
المربعات البيضاء فقط .. حتى اذا وصل الى الممر يتخطاه .. على أن  
يتبعه بعسكري ، ومن بعده بفارس .. وهكذا على التوالى
- ٥ - اذا حدث وتقابل حجارة اللاعب مع احجار العدو ، فيمكنه  
أن يتخطاها .. لكن بشرط احترام النظام ، أى أن يمر الفارس أولا ،  
ثم بعده عسكري ، وبعد ذلك فارس اخر وهكذا دواليك .. وذلك بعد  
أن يتخطى اللاعب الممر الاوسط
- ٦ - يمكن التراجع طالما كان اللاعب فى معسكره . اما فى حالة  
انه تخطى الممر وصار عند الخصم ، فلا يسمح له بالتراجع وانما تكون  
حركته دائما الى الامام فقط
- ٧ - اذا حدث أن نسي لاعب ان يتخطى الممر وكان ذلك ممكنا له  
فانه يفقد دوره ويلعب خصمه دوره
- ٨ - الفائز فى اللعبة هو الذى ينجح فى ان يضع قبل الاخر كل  
جيشه فى معسكر الخصم







خالد ناصر

أشوق



